



MUMIEN MONSTREN
MUTATIONEN





1











## EXMUNIES

Jetzt für PlayStation und PC



Im Vertrieb von:

Nintende	0 64		N64
	incl. Control Pad		399,00*
Antennenkal			49,99*
Control Pad			59,99
Fifa 64			LV.
Goemon			139,99*
<b>INTERNATION</b>	il Superstar Soccar De	luxe	139,99°
Pilot Wings			119,99*
Star Wars -	Shadows of the Empire		139,99°
Super Mario			99,99*
Turok: Dinos	saur Hunter		139,99°
Wave Race	64		99,99*
Spiele		PSX	SAT
		79,99*	MILL.
2Xtreme	Clobal	99,99	
A4 Evolution	rer Secor Internations		
Air Combat	(Platinum Edition)	49,99°	
Alien Trilogy		89,99	89,99
Amok		Marjara.	89,99*
Andretti Rac	ina	89,99	89,99°
Area 51	W. S.	89,99*	89,99*
Ayrton Senn	a Kart Duel	89,99	
Baphomet's		89,99	
Battle Arena	Toshinden 1 (Plat.Ed.)	49,99*	
Battle Arena	Toshinden 1 (Plat.Ed.) Toshinden 2	99,99	
Battle Statio	ns	79,99°	
Black Dawn		89,99*	89,99*
Blast Chaml		99,99	99,99*
Broken Heli	C .	99.99*	99,99*
Bugi Too			89,99*
Bust A Move		69,99	69,99 *
Chronicles of		89,99	
City of the L		89,99*	
Command &	Conquer	109,99	109,99
Constructor		89,99*	
Contra		99,99*	
Cool Boarde		89,99*	
Crash Band	ICOOT	109,99	
Creation	· Augusti	89,99*	79,99*
Crow: City o	No Remorse	79,99° 89,99°	89,99*
Crypt Killer	NO FIGHIOISE	99,99*	00,00
		00,00	
THE PARTY	AND REAL PROPERTY.	99.99	
Mark Forces	inflict	99,99°	89,99*
Darklight Co	inflict	89,99*	89,99 ° 89,99
Darklight Co Dark Savior		89,99*	89,99 109,99*
Darklight Co Dark Savior	A Championship Edition	89,99*	89,99 ° 89,99 109,99 ° 89,99 °
Darkight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2	A Championship Edition	89,99 * 89,99 * 79,99 *	89,99 109,99*
Darkight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2	A Championship Edition	89,99* 89,99* 79,99* 49,99*	89,99 109,99*
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Destruction	A Championship Edition 6  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2	89,99 * 89,99 * 79,99 *	89,99 109,99 * 89,99 *
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Destruction Die Hard An	A Championship Edition 6 Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade	89,99° 89,99° 79,99° 49,99° 99,99	89,99 109,99 * 89,99 *
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Destruction Die Hard An Discworld (d	A Championship Edition 6 Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade	89,99° 89,99° 79,99° 49,99° 99,99	89,99 109,99 * 89,99 *
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor	A Championship Edition 6 Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade tt.)	89,99° 89,99° 79,99° 49,99° 99,99 89,99 79,99	89,99 109,99 * 89,99 *
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Destruction Die Hard An Discovorid (d Disruptor Down in the	A Championship Edition 6 Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade it.)	89,99° 89,99° 79,99° 49,99° 99,99 89,99°	89,99 109,99* 89,99* 99,99* 89,99
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonheam	A Championship Edition 6 Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade tt.)	89,99° 79,99° 49,99° 99,99 89,99° 89,99° 89,99°	89,99 109,99 * 89,99 *
Darklight Co Darklight Co Dark Savior Daytona US Descrit Savior Destruction Destruction Discovorid (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur	A Championship Edition 6 Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade it.)	89,99° 89,99° 79,99° 49,99° 99,99 89,99° 89,99° 89,99°	89,99 109,99* 89,99* 99,99* 89,99
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (c Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed	A Championship Edition Berby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade tt.) Dumps t: Fire & Steel	89,99° 79,99° 49,99° 99,99 89,99° 89,99° 89,99°	89,99 109,99* 89,99* 99,99* 89,99* 99,99*
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Dawn in the Dragonhean Excalibur Excalibur Experience of the programmed Fighters Me	A Championship Edition Berby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade tt.) Dumps t: Fire & Steel	89,99° 89,99° 79,99° 49,99° 89,99° 89,99° 89,99° 89,99° 89,99°	89,99 109,99* 89,99* 99,99* 89,99
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discoworld (6 Disruptor Down in the Dragonhear Exaellbur Exhumed Fighters Me, Formel 1	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Cade  tt.)  Dumps t: Fire & Steel	89,99° 89,99° 79,99° 49,99° 89,99° 89,99° 89,99° 89,99° 99,99°	89,99 109,99* 89,99* 99,99* 89,99 89,99* 109,59*
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me Formel 1 FIFA Soccei	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade tt.)  Dumps t: Fire & Steel gamix	89,99° 89,99° 79,99° 49,99° 99,99 89,99° 89,99° 89,99° 99,99° 89,99°	89,99 109,99* 89,99* 99,99* 89,99* 99,99*
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (c Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhurned Fighters Me Formel 1 IFA Soccel Hardcore 4x	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade It.)  Dumps t: Fire & Steel gamix r 97	89,99° 89,99° 79,99° 49,99° 89,99° 89,99° 89,99° 89,99° 99,99°	89,99 109,99 89,99 89,99 89,99 109,59 109,59 89,
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhean Excallour Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Soccel Hardcore 4x Heart of Dar	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) cade tt)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness	89,99° 89,99° 49,99° 89,99° 89,99° 89,99° 89,99° 89,99° 99,99	89,99 109,99* 89,99* 99,99* 89,99 89,99* 109,59*
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (c Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhurned Fighters Me Formel 1 IFA Soccel Hardcore 4x	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) cade tt)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness	89,99* 89,99* 49,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 99,99 99,99	89,99 109,99 89,99 89,99 89,99 89,99 109,99 89,99 109,99 109,99 109,99 109,99 1
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deaddy Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discovorid (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Excalibur Formel 1 FiFA Socce Hardcore 4x Heart of Dar Herks Adver	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) cade tt)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness	89,99* 89,99* 49,99* 89,99 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 99,99* 89,99* 89,99* 89,99*	99,99 * 89,99
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (c Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Soccei Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advet Herks Advet Hexen	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade ttt)  Dumps t: Fire & Steel gamix r 97 t4 kmess nture	89,99* 89,99* 49,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 99,99 99,99	89,99 109,99 89,99 89,99 89,99 89,99 109,99 89,99 109,99 109,99 109,99 109,99 1
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (c Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Soccei Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advet Herks Advet Hexen	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade it.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness	89,99* 79,99* 49,99* 99,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	99,99 * 89,99
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deaddy Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhear Exalibur Exhumed Fighters Me; Formel 1 FIFA Socce Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advei	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 Derby 2 Derby 3 Derby 3 Derby 4 A A A A A A A A A A A A A A A A A A A	89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	89,99 109,99 89,99 89,99 99,99 109,99 109,99 109,99 109,99 889,99 899,99 899,99
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadily Skie Descent 2 Destruction Diestruction Destruction Destr	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade th.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kiness nture perstar Soccer Deluxe SO e Oracle	89,99* 79,99* 49,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	99,99 * 89,99
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (c Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Soccel Hardcore 4x Heart of Dar Herks Adver	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade It.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness niture perstar Soccer Deluxe CO e Oracle	89,99* 89,99* 79,99* 49,99* 99,99 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	99,99 * 89,99
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadily Skie Descent 2 Destruction Diestruction Destruction Destr	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade It.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness niture perstar Soccer Deluxe CO e Oracle	89,99* 89,99* 49,99* 89,99*	99,99 * 89,99
Darklight Co Dark Savior Darytona US Deadily Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhean Excalibur Exhumed Fighters Me Formel 1 FIFA Socce Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advet Hexen Internat. Suj In the Hunt Iron Man / X Jewella of th Last Dynast Legacy of K. Lemmings 3	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade It.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness niture perstar Soccer Deluxe CO e Oracle	89,99* 79,99* 49,99* 99,99 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	99,99 * 89,99
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadily Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me Formel 1 FIFA Socce Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advei Internat. Suj In the Hunt Iron Man / X Jewelt of th Last Dynast Legacy of K Lemmings 3 Lomax	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade It.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 87 d4 kness niture les Day perstar Soccer Deluxe O e Oracle y ain D	89,99* 79,99 49,99* 99,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99	89,99 109,98* 89,99* 99,99* 89,99* 89,99* 89,99* 109,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadily Skie Descent 2 Destruction Diestruction Dawn in the Dragonhear Exhumed Fighters Me Formel 1 FIFA Socce Hardcore 4x Heart of Dar Herins Adver Hexen Hexen Lost Villenges Legacy of K. Lemmings 3 Lomax Lost Viklings Lost Viklings Lost Viklings Lost Viklings	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade th.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kiness nture perstar Soccer Deluxe 00 ce Oracle y ain D- 2	89,99* 79,98 79,99 49,99 79,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99	99,99 109,99 89,99 109,59 1090
Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me Formel 1 FiFA Soccel Hardcore 4x Heart of Dar Herks Adver Hexen	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade It.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness niture les Day perstar Soccer Deluxe CO e Oracle y ain D	89,99*  89,99*  79,99* 49,95* 99,99  89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	89,99 109,98* 89,99* 99,99* 89,99* 89,99* 109,59* 89,59* 109,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daytona US Deaddy Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Socce Hardcore 4x Heart of Dar Herks Adver Hexen Lost Vikings Madden '97. Magic the G	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade It.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness niture les Day perstar Soccer Deluxe CO e Oracle y ain D	89,99*  89,99*  79,99* 49,96* 99,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	89,99 109,98* 89,99* 99,99* 89,99* 89,99* 109,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 79,99*
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadity Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (c Disruptor Down in the Dragonhean Excallbur Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Soccel Hardcore 4x Heart of Dar Herks Adver Hexen Linternat. Suy In the Hunt Iron Man / X Jewels of th Last Dynast Legacy of K Lemmings 3 Lomax Lost Vikings Madden '97 Magic the G Manic Karts	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 Derby 3 Derby 3 Derby 3 Derby 3 Derby 3 Derby 4	89,99* 89,99* 79,99* 49,96* 99,99 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	89,99 109,98* 89,99* 99,99* 89,99* 89,99* 109,59* 89,59* 109,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daytona US Deaddy Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me; Formel 1 FIFA Socce Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advei Herks Advei Internat. Suj In the Hunt Iron Man / X Jeweit of th Last Dynast Legacy of K Lemmings 3 Lomax Lost Viklings Madden '97 Magic the G Manic Karts Mass Destri	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade It.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 87 44 kness niture les Day perstar Soccer Deluxe CO e Oracle y ain D 2 Football athering	89,99*  89,99*  79,99* 49,95* 99,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	89,99 109,98* 89,99* 99,99* 89,99* 89,99* 109,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 79,99*
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadily Skie Descent 2 Destruction Diestruction Destruction Dest	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade th.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kiness nture perstar Soccer Deluxe 00 c Oracle y athering athering	89,99* 89,99* 79,99* 49,96* 99,99* 89,99*	99,99 109,99 89,99 109,59 1090
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daylona US Deaddy Skie Descent 2 Destruction Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Soccee Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advet Hexen Internat. Suj In the Hunt Iron Man / X Jewells of th Last Dynast Legacy of K Lemmings 3 Lomax Losst Viklings Madden '97 Magic the G Manic Karts Mass Destru Mechwarriot MegaMan X	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade It.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 4 kness niture 1== Day perstar Soccer Deluxe O e Oracle y ain D - Football athering iction 2 3	89,99*  89,99*  79,99* 49,95* 99,99  89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	89,99 109,98* 89,99* 99,99* 89,99* 89,99* 109,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 79,99*
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daylona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Diestruction Down in the Dragonhear Excalibur Exhumred Fighters Me- Formel 1 FIFA Soccee Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advet Hexen Internat. Suj In the Hunt Iron Man / X Jewels of th Last Dynast Legacy of K Lemmings 3 Lomax Lost Vikings Madden '97 Magic the G Manic Karts Mass Destr. Mechwarrior MegaMan X Monster Tru Moster	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade tt.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 t4 kness nture  O e Oracle y ain D - 2 Football athering uction 12 3 ck	89,99*  89,99* 79,98* 49,96* 99,99* 89,99*	99,99 109,99 89,99 109,99 89,99 109,99 89,99 109,99
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadity Skie Descent 22 Destruction Die Hard An Discworld (c Disruptor Down in the Dragonhean Excalibur Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Soccet Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advet Hexen Hexen Hexen Liguit In the Hunt Iron Man / X Jewels of th Last Dynast Legacy of K Lemmings 3 Lomax Lost Vikings Madden '97 Magic the G Manic Karts Mass Destru MegaMan X Monster Tru Motor Toon	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade tt.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 t4 kness nture  O e Oracle y ain D - 2 Football athering uction 12 3 ck	89,99*  89,99*  79,99* 49,95* 99,99  89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99* 89,99*	89,99 109,99 89,99 99,99 89,99 109,99 89,99 109,99
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daylona US Deaddy Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Socce Hardcore 4x Heart of Dar Herks Adver Hexen Hexen Lost Vikinge Madden '97. Magic the G Manic Karts Lost Vikinge Madden '97. Magic the G Manic Karts Mass Destru Mechwarrion MegaMan X Monster Tru Motor Toon Mr. Bones	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade it.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness niture cocar Deluxe co e Oracle y y alin D 2 2 Football athering uction 12 3 ck 2	89,99*  89,99*  79,99* 49,95* 99,99* 89,99*	99,99 109,99 89,99 109,99 89,99 109,99 89,99 109,99
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daytona US Deadly Skie Descent 2 Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhean Excalibur Exhumed Fighters Me Formel 1 FIFA Socce Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advet Hexen Internat. Suj Internat	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade it.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness niture cocar Deluxe co e Oracle y y alin D 2 2 Football athering uction 12 3 ck 2	89,99* 89,99*	89,99 109,99 89,99 89,99 89,99 89,99 109,99 89,99 109,99 89,99 89,99 89,99 79,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99 89,99
Darklight Co Dark Savior Darklight Co Dark Savior Daylona US Deaddy Skie Descent 2 Destruction Destruction Die Hard An Discworld (d Disruptor Down in the Dragonhear Excalibur Exhumed Fighters Me, Formel 1 FIFA Soccee Hardcore 4x Heart of Dar Herks Advei Hexen  Internat. Suj In the Hunt Iron Man / X Jewells of th Last Dynast Legacy of K Lemmings 3 Lomax Losst Viklings Madden '97 Magic the G Manic Karts Mass Destru Mechwarrior MegaMan X Monster Tru Motor Toon Mr. Bones MTV's Aeon Myst.	A Championship Edition  Derby 1 (Platinum Ed.) Derby 2 cade it.)  Dumps t: Fire & Steel  gamix r 97 44 kness niture cocar Deluxe co e Oracle y y alin D 2 2 Football athering uction 12 3 ck 2	89,99*  89,99*  79,99* 49,95* 99,99* 89,99*	89,99 109,99 89,99 99,99 89,99 109,99 89,99 109,99

	N64	Spiele	PSX	SAT
	399,00 *	NBA Hangtime	89,99 *	
	49,99*	NBA In the Zone 2	99,99 °	
	59,99	NBA Live '97	89,99	89,99*
	I.V.	NHL Face Off '97	79,99*	
	139,99*	NHL Hockey '97 (EA Sports)	89,99	89,99
luxe	139,99°	NHL Powerplay Hockey	89,99 *	89,99*
	119,99*	Nights	70.00	99,99
	139,99° 99,99°	Pandemonium Pinball Graffiti	79,99	89,99*
	139,99°	Po'ed	89,99*	00,00
	99,99*	FW same Challenge	79.99°	
nev		Power Move Pro Wrestling	89,99	
PSX	SAT			
79,99*		Pro Pinbali	79,99	89,99*
99,99		Rebel Assault 2	100,99	
49,99 *		Resident Evil (dt.)	89,99	
89,99	89,99	Return Fire	89,99	89,99°
ua,aa	89,99*	Return to Zork Ridge Racer (Platinum Edition)	89,99° 49,99°	89,99*
89,99	89,99°	Ridge Racer Revolution	99,99	
89,99*	89,99*	Riot	89,99	
89,99		Road Rage	89,99	
89,99		Sampras Extreme Tennis	99,99	
49,99°		Scorcher		99,99*
99,99		Sega Ages Compilation		89,99
79,99	00.001	Sega Worldwide Soccer '97		89,99
89,99*	89,99*	Sentient	89,99*	
99,99	99,99	Shredfest	-	89,99*
99,99	89,99*	Sim City 2000	89,99	99,99
69,99	69,99°	Sonic The Fighters		99,99 89,99*
89,99	I STATE	Soviet Strike	89,99	89,99*
89,99*		Space Jam	79,99	79,99*
109,99	109,99	Spot Goes To Hollywood	89,99	89,99°
89,99*		Star General	79,99	Townson .
99,99 *		Steel Panthers 2	79,99*	
89,99*		Street Fighter Alpha 2	89,99	89,99
109,99		Suikoden	99,88.	
89,99° 79,99°	79.99*	Super Pang Collection	89,99	
89,99°	89,99*	Syndicate Wars	89,99*	89,99*
99,99*	outes	Tekken 1 (Platinum Edition) Tekken 2	49,99 ° 99,99	
99,99		Tempest X	79,99	79,99*
	89,99*	Three Dirty Dwarves	1.0100	89,99*
	89,99	Tittl	89,99	89,99
10.00	109,99*	Tobal No.1	89,99	
89,99*	89,99*	Tomb Raider	89,99	99,99
79,99° 49,99°		Toshinden URA		89,99*
99,99		Total NBA '97	79,99*	
90,00	99,99*	Tunnel 81	89,99	89,99*
89,99	89,99	Twisted Metal 2 Victory Boxing	89,99*	
79,99		Virtua Cop 2	00,00	109,99
89,99*		Virtual Open Tennis		79,99*
89,99*	89,99*	Virtual Pool	79,99	79,99*
89,99°	- Lunca	Warhammer	80,99	
89,99*	99,99	Warwind	79,99	
00.00	109,99*	Wing Commander 4	89,99*	
99,99	89,99*	Wipe Out (Platinum Edition)	49,99*	
99,00	40,00	Wipe Out 2097	99,99	70.00*
	109,99*	WWF In Your House X-COM: Terror from the Deep	79,99	79,99°
99,99*		Zork Nemesis	89,99*	
89,99 *	89,99*			
89,99*	89,99	Grundgeräte		
89,99*	00.004	Sony Playstation Incl. Control Pad	389,99	
89,99*	89,99°	Sega Saturn incl. Control Pad		449,99
79,99*	89,99*	Zubehör		
89,99*	89,99*			
89,99 *	00,00	Action Replay Pro	99,99	99,99
99,99		Analog Joystick Antennenkabel	129,99	59,95
89,99		Arcade Racer (Lenkred)	M0,80	129,95
79,99*	79,99*	Backup Memory		109,99
89,99	89,99	Joypad mit Auto-Feuer und Zeitlupe	39,99	39,99
79,99*	79,99*	Lenkrad incl. Pedale	159,99	
89,99*	89,99*	Link-Kabel	49,95	
89,99*		Maus	59,95	
89,99°	PO 00 1	Memory Card 360 (360 Blocks)	109,99	
89,99*	89,99°	Maries Arendo Combat Stick	109,99	
89,99		neGcon (Control Pad)	89,99	44.05
40,00	89,99*	Original Control Pad	59,95 69,99	44,95 69,99
89,99*	ALEXAND TO SERVICE AND ADDRESS OF THE PERSON	Predator Lightgun RGB-Scart-Kabel (Fire)	49,99	39,99
89,99	109,95	Tasche +Control Pad +Mem.Card	99,99	anian
89,99 "		Virtua Stick	100	89,95
89,99°		X-Tender (Joypad-Verlängerung)	29,99	29,99

Action pur! Crusader

No Remorse PSX \* / SAT

89,99

**Die Hard Arcade** 

Sega SAT

99,99



Die neue Platinum Edition:

Air Combat **Destruction Derby** Ridge Racer Tekken 1 Toshinden 1 Wipe Out jeweils für Sony PSX \*

je 49,99



Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111 Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28 BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

\*bel Drucklegung noch nicht erschienen Alle Preise in DM inclusive 15% MwSt. kritumer imd Preiseinderungen vorbehalten Es gelfen unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch geme vreieb zuserzien. Verkasse: 6,99 DM – Kreditkarte: 9,99 DM – Nachnahme: 9,99 DM zggl. 3, – Poet-NN-Gebütr – ab 250, – DM Bestellweit im Inland versandkestenfreil – Express-Versand und UPS auf Anfragel – Ausland nur gegen Vorkasse zggl. 20, – DM Kreditkarten der ehlichste und beguenste Weg für Versandbestellungen Anzufen, Wartemummer und Gültigkeitsdetum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.









### Mellanint

Berlin – Neukölin Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144

Berlin - Friedr.hain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 790 U-Bahn 5 Rth, Friedr.h. Tram 20,21 Bersarinpl.



Berlin – Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr Bus 170, 181, 182

Me Int

Berlin - Spandau Nonnendammailee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204



Hamburg - Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbr. Bus 35, 102

Berlin - Tegel

Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222



Bremen Hanseatenhof 9 im Lloydhof / P am Brill Tel.: (0421) 16 80 80 Str.-bahn 2,3 Am Brill



Dortmund Rheinische Straße 85 Tel.: (0231) 914 25 24 Straßenbahn 404 Heinrichstraße



Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: (0281) 914 10 85 KEVAG-Bus 9, 10



??? ... to be continued. Demnachst auch in Ihrer Nähe!

## Tschüß

So Leute, das war's. Ich streich' die Segel. Nach fünf Jahren VIDEO GAMES ist es Zeit, mal wieder was anderes zu sehen. Bisher hab' ich es ja immer geschafft, mein Hobby zum Beruf zu machen. Als Kind hab ich (zur großen Freude meiner Eltern) mit

Vorliebe elektrische Geräte zerlegt. Seit meiner Lehre als Radio-Fernsehtechniker kriege ich sie heute sogar wieder zusammen. Nach einigen Jahren C-64 und Amiga landete dann die erste Konsole vor meinem Monitor – ein japanisches Mega Drive (für damals noch fast 800 Mark). Der Computer verstaubte, die Konsole glühte. Irgendwann wurde ich dann angesprochen, ob ich mich nicht bei einem Computerspiele-Magazin (die VIDEO GAMES war damals noch ein zweimonatiges Sonderheft der POWER PLAY) bewerben wolle. Klar, warum

nicht? Mein Probeartikel gefiel und nach kurzer Einarbeitungsphase durfte ich mich komplett der VIDEO GAMES widmen. Aufgrund meiner technischen Vorbildung wurde mir dann auch flugs alles aufgedrückt, was mit Technik zu tun hatte. Damit nicht genug, mein Talent sprach sich rum und bald war ich der Ansprechpartner für technische Probleme aller Art. Wie dem auch sei, der Job hat mir trotzdem eine Menge Spaß gemacht. Ein so vielseitiges und unterhaltsames Betätigungsfeld ist sicher schwer zu finden. Ein tolles Team,

nette "Geschäftspartner" in den PR-Abteilungen der Softwarehäuser und jeden Tag was Neues – ich fürchte, das wird mir fehlen. Nun ja, nachdem ich in meiner Freizeit (die Nächte, in denen nicht das neueste Videospiel gezockt wird) meist mit Freude an meinem Rechner rumbastele, folgen wir doch der Tradition und erklären auch meinen Rechner zum Hobby. Mein nächstes Betätigungsfeld:

Ich werde mich in einer größeren Firma um die eingesetzte

PC-Hardware und das Netzwerk kümmern. Ich bin sicher, daß der Rest des Teams das von mir hinterlassene Loch problemlos ausfüllt. Immerhin haben wir ja in den letzten Jahren 'ne Menge gelernt (und das hoffentlich auch einigermaßen an Euch weitervermittelt). In diesem Sinne wünsche ich Euch viel Spaß mit Eurem (und meinem) Hobby und – bleibt weiterhin so gute und aufmerksame Leser.

Euer Jan







Lizenz. Ob sich die Investition gelohnt hat und Porsche Challenge (PS) wirklich der erhoffte Hit ist, verrät der Test.

Der absolute Hammer ist Micro Machines V3 für Playstation. Zumindest der Mehrspieler-Modus macht Codemasters neuen Hit laut Robs Test zu einem absoluten Muß.



Wir rasen Off-Road bei Psygnosis' Monster Truck Rally für Playstation





28

Unglaublich schwer und affengeil – Sonys neues Rennspiel Rally Cross



Saturn-Besitzer freuen sich schon auf Manx TT



Tet hat sich mal wieder Nächte um die Ohren geschlagen und

geschlagen und direkt aus Japan newe Infos zu Time Crisis (PS) besorgt

	_
NEWS	
Activision-Besuch     News aus England	8
• FIFA 64	13
• International Super Star Soccer_ N64: Das Wahnsinnsfußballspiel	16
Darklight Conflict     PS:Space-Shooter mit toller Grafik	18
Adidas Power Soccer Int. '97  PS: Aktuelles Facelifitng	20
Time Crisis_ Harte Konkurrenz für Virtua-Cop	22
Net Yaroze     Neue PS für Hobby-Programmierer	24
House of the Dead_ Segas Splatter-Automat	26
Rally Cross PS: Heißer Off-Road-Spaß	28
Total Drivin     PS: Spektakuläres Rennspektakel	32
Little Big Adventure     PS: Kampf der Polygone	34
Namco-Special	38
Manxx TT SuperBikeSAT: 3D ohne Tempo-Limit	40
Gekko Mugentan –Torico  SAT:3D-Render-Adventure	42

### TIPS & TRICKS

45

N64-News\_\_ PS-News\_\_

SAT-News

Command & Conquer (SAT)	_ 96
Contra: Legacy of War (PS)	_ 96
Cool Boarders (PS)	_ 95
Jet Rider/Jet Moto (PS)	_ 94
Legacy of Kain (PS)	_ 96
Super Mario 64 (N64)	_ 96
Mr. Bones (SAT)	_ 94
NBA in the Zone 2 (PS)	_ 96
Perfect Weapon (PS)	_ 96
Pilotwings 64(N64)	_ 95
Suikoden (PS)	_ 84
<ul> <li>Wave Race 64 (N64)</li> </ul>	95





16

Wir haben uns schlau gemacht, was denn die europäische Version von Int. Superstar Soccer 64 zu bieten hat

12

Dirk hat Electronic Arts in England besucht, durfte FIFA 64 antesten und weiß über Stärken und Schwächen zu berichten. Ende März soll EAs Fußballsimulation übrigens schon zu haben sein.

### TEST

### SEGA SATURN

	Bedlam	82
	Crypt Killer	81
	Dragonheart	79
•	Hexen	82
	Space Jam	80
	Return Fire	82

### SUPER NINTENDO

Lost Vikings 2 \_\_\_\_\_\_ 82

### SONY PLAYSTATION

Atari Collection	_ 74
Crusader	_ 58
Descent 2	_ 57
Die Stadt d. verlorenen Kinder_	_ 76
Epidemic	_ 78
Exhumed	_ 54
King's Field	_ 68
Mechwarrior 2	_ 60
Porsche Challenge	
Samurai Shodown 3	_ 62
Sentient	_ 61
	_ 77
Spider	56
	Crusader Descent 2 Die Stadt d. verlorenen Kinder Epidemic Exhumed King's Field Mechwarrior 2 Micro Machines V3 Monster Truck Rally Namco Museum Vol. 3 Player Manager Porsche Challenge Samurai Shodown 3 Sentient Slamscape Space Jam

### WETTBEWERB

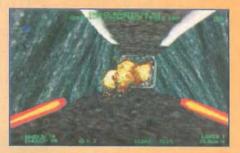
	Tolle Gewinnchance für Porsche-	September 1
•	Disruptor-Verlosung Reizvolle Preise zu gewinnen	_ 4
•	Pro-Pinball-Wettbewerb Das sind die Gewinner	_ 8

### RUBRIKEN

So bewerten wir	48
Hitparaden	49
Inserenten	89
Rat & Tat	98
Leserbriefe	100
Impressum	102
	Hitparaden Inserenten Rat & Tat Leserbriefe



Wolfi war bei Activision und hat News über Pittali 3D und weitere Kracher parat



57

Descent 2 (PS), sinnvoller Nachfolger oder billiger Abklatsch? Lest den Test.



26

Zombies jagen dürft Ihr in Segas neuestem Automaten-Shooter House of the Dead

**Activision lud zur** großen Premiere der zukünftigen Playstation-Titel ein. Wir waren dabei und sahen faszinierende 3D-Kulissen und packende Spielideen, die uns von der Traditionsfirma ins Haus stehen.

n der Spiele-Branche sind sogenannte "Media Days" nichts ungewöhnliches mehr. Dabei handelt es um eine Art zwanglose Pressekonferenz, bei der neue Konsolenund PC-Spiele im Dutzend vorgestellt, große Reden geschwungen, und am Ende ein ritterliches Buffet geplündert werden. Zwecks eines solchen Anlasses flog Activision die komplette Fachpresse aus allen Teilen Europas nach England ein und präsentierte alle seine Konsolen/PC-Spiele, die im zweiten Halbjahr für entsprechende Furore sorgen sollen. Fünf Entwickler aus dem Activision-Hauptquartier in San Jose/Kalifornien nahmen ebenfalls die weite Reise auf sich, um ihre geistigen Errungenschaften der kritischen Journalistenschar vorzführen.



spielbaren Pitfall 3D-Level

### Pitfall 3D

Nachdem Pitfall-Harry sein 16-Bit-Rivial erfolgreich hinter sich gebracht hat, folgt die langerwartete 32-Bit-Fortsetzung auf der Playstation. Fast schon zum Brauchtum der neuen Konsolen-Generation geworden, bewegt sich unser Held erstmals in einer richtigen 3D-Umgebung. Über die Story ist noch nicht allzuviel bekannt. Fest steht, das Pitfall-Harry seine Herzallerliebste aus den Klauen eines bösen

> Bedrohlich: Das Bezwingen dieser demonischen Dschungel-Kreatur gelingt nur, wenn man einige gewitze Tricks anwendet

Monsters retten muß. In den vier großangelegten Spiel-Szenarien hat Harry einiges zu tun. Er läuft über Brücken, die sich unter seinen Füßen auflösen, er muß sich durch geheimnisvolle Höhlen kämpfen und mit Lianen-Power über tiefe Abgründe schwingen. Dummerweise gibt es noch die Monsterbewohner dieser Welt, die unseren Helden gar nicht mögen. In den Stages wimmelt es nur so von Zombies. Geistern und anderen bizarren Kreaturen, Jede Berührung mit einem dieser Geschöpfe kostet

Energie oder schlimmsten Fall ein Leben. Die Kameraperspektive paßt sich automatisch dem Spielgeschehen an und zeigt Harry immer aus dem vorteilhaftesten Winkel. Mehr zu Pitfall 3D gibt es in einem Preview in einer der nächsten Ausgaben.



Mit gewiefter anschleichtaktik attackierenden wir das Monster. Rechts: Noch sind die Steinköpfe friedlich.

# Special Specia

### **Apocalypse**

Für den zweiten Playstation-Titel mußte Activision tief in die Portokasse greifen, was anhand des Spieltitels zunächst nicht offensichtlich ist. Es handelt sich hier nicht um eine bekannte Filmlizenz, vielmehr konnte Hollywood-Superstar "Bruce Willis" für ein



Spiele-Projekt gewonnen werden. Mit einem aufwendigen Scanning-Verfahren wurde Bruce (kahlrasiert) komplett digitalisiert, dann mit Renderwerkzeugen bearbeitet und durch Motion Capturing-Technik verfeinert. Aus dieser künstlichen Symbiose wurde für Apocalypse der neue Action-Held "Virtual Bruce" geboren. Der Spieler schlüpft erneut in die Haut des kugelgeprüften "Die Hard-Protagonisten" oder besser gesagt, Ihr seid diesmal sein Partner und kämpft mit ihm Seite an Seite gegen eine monströse Übermacht. Das Spielprinzip von Apocalypse ist schnell auf einen Nenner gebracht: Ballern in allen Lebenslagen mit harter Waffengewalt ist angesagt.

Rauchende Maschinengewehre, überhitzte Flammenwerfer, knallharte Action — in diesem 3D-Knaller geht's nicht gerade zimperlich zu. An durchgeknallten Gegnern herrscht kein Mangel: Sie kommen angekrochen oder angeflogen, sie schießen, sind furchtbar hartnäckig und ultra-gefährlich. Zur Verteidigung bekommt

man ein hübsches Sortiment an Ballermännern geboten: Gewehre, MGs, Handgranaten und Pulslaser gehören zur ständigen Überlebens-Ausstattung der Helden. Die Perspektive der dreidimensionalen Spielszenarien wechselt ständig, mal seht Ihr das Geschehen von oben, ein anderes Mal wieder von hinten.

Hammerhart: Die

Virtual Bruce und

Partner haut rein.

Apokalypse geizt

3D-Effekten.

nicht mit grafischen

Mischung zwischen

### **Heavy Gear**

Nachdem FASAs tonnenschwere Battlemechs mittlerweile auf fast jedem System durch die Gegend stampfen. hat Activision eine neue Roboter-Lizenz an Land gezogen. Das gigantische Heavy-Gear-Universum bietet unzählige Mech-Typen, zwei rivalisierende Völker und eine spannende Story. Todesmutig schwingt sich der Spieler in seinen schwer bewaffneten Super-Mech und schon kann der planetarische Zoff beginnen. Allerdings fehlte auf der Präsentation noch jegliche Spur einer Playstation-Version, die wie Mechwarrior 2 actionbetonter sein wird, als die PC-Variante, von der das hier gezeigte Bild stammt.



Heiße Mech-Action im Wüstensand. Heavy Gear spielt auf dem fernen Planeten "Terra Nova".

### Hexen 2

Der jüngste Sproß der 3D-Spiele ist das Sequel Hexen 2, das auf der neuesten Grafik-Engine von id-Software basiert. Wie beim Vorgänger machen uns unzählige Monsterschergen das Leben zur Hölle. Als auserkorener Söldner der Teufelswelt bedient Ihr Euch munter einer magischen High-Tech-Waffenkammer, die mit den besten Strahlenwerfern ausgestattet ist, die die Epoche



zu bieten hat. Das hier gezeigte Bild stammt noch von der PC-Version, da man mit der Playstation-Portierung erst in den nächsten Monaten startet. ws Alle hier gezeigten Hexen 2-Bilder stammen noch von der PC-Version

Schlitzauge sei wachsam: In den Hexen 2-Katakomben schlummern extrem gefährliche Monstertypen

### INTERVIEW



"John Lafleur" – Producer von Pitfall 3D stellte sich den Video-Games-Fragen

VG: Hast du vorher an Pitfall: The Mayan Adventure für das Super Nintendo oder Mega Drive mitgearbeitet?

JL: Nein. Zuletzt war ich für die verschiedenen Länderversionen von Mechwarrior 2 (PSX) zuständig.

VG: Wann genau habt ihr mit Pitfall 3D angefangen und aus wievielen Leuten besteht dein Team?

JL: Um genau zu sein, starteten wir mit dem Projekt im Dezember 1995. Sobald das Spieldesign und das Konzept auf dem Papier stand, fing unser Hauptprogrammierer damit an, seine 3D-Engine zu entwickeln. Mittlerweile ist sie zu ca. 95 % fertiggestellt und das Resultat kann sich wirklich sehen lassen. Die restlichen 12 Mann stürzten sich auf die Grafik- und Sound-Programmierung.

VG: Was waren die größte Schwierigkeiten, mit denen ihr auf der Playstation zu kämpfen hattet?

JL: Das schwierigste war, den begrenzten Arbeitsspeicher der Playstation so effek-

tiv wie möglich zu nutzen. Wir haben ungefähr sechs Monate gebraucht, um den goldenen Mittelweg zwischen der Objektdichte und der daraus resultierenden "Framerate" zu finden. Da Pitfall 3D überwieaend im Dschungel spielt. versuchten wir, die natürliche Umgebung (Pflanzen, Bäume usw.) mit Polvaonen zu simulieren. Allerdings haben wir schnell festgestellt, daß dies zu unlösbaren Performance-Problemen führte, deshalb entschieden wir uns für die sogenannte "Postkartenlösung", bei der auf eine Polygon-Fläche plastische Texturen gelegt werden. Unser Ziel war es, daß Pitfall 3D mit ca. 25-30 Bildern pro Sekunde läuft, was wir letztendlich dann auch erreicht haben.

VG: Über welchen Aspekt von Pitfall 3D seid ihr am meisten stolz?

JL: Wir haben meiner Meinung nach einen sehr guten Job gemacht, ein traditionelles 2D-Jump'n'Run in die dritte Dimension zu transferieren. Sicherlich ist die Playstation allgemein für 3D-Spiele eine ideale Plattform, allerdings werden auch hier schnell die technischen Grenzen erreicht. Ein Spiel wie Super Mario 64 wäre z.B. nie in dieser Form auf der Sony-Hardware zu realisieren gewesen.

VG: Was unterscheidet Pitfall 3D von anderen 3D-Jump'n'Runs? JL: Crash Bandicoot oder Pandemonium sind vom Gameplay her überwiegend linear aufgebaut und setzen mehr auf eine witzige Cartoon-Story. Pitfall 3D orientiert sich spielerisch überwiegend an seinem 16-Bit-Vorgänger, und unser Held kann sich praktisch in alle Richtungen bewegen, dafür ist die 3D-Engine auch ausgelegt.

VG: Wird Sonys neues Analog-Joypad unterstützt werden?

JL: Ja sicher, wir arbeiten gerade daran, den Steuercode dafür zu implementieren. Allerdings haben wir das Pad erst vor kurzem von Sony zugeschickt bekommen, sodaß es noch einige Zeit dauern wird, bis wir mit der Sensibilität hundertprozentig zufrieden sind.

VG: Wieviel Polygone pro Frame werden im Spiel ungefähr verwendet?



JL: Es sind ca. 3000 pro Bildaufbau, was allerdings stark von der jeweiligen Level-Landschaft abhängt und wieviel Texturen darin verwendet werden.

VG: Im welchen Fertigstellungsgrad befindet sich Pitfall 3D gerade?

JL: Im Moment haben wir nur einen Prototyp-Level für die Präsentation zusammengestellt. Alle entscheidenden Programmteile wie 3D-Engine, Grafikbausteine und die Gegnerpalette sind im Prinzip fertig. Was jetzt folgt, ist das Zusammensetzten der einzelnen Puzzle-Teile, um daraus motivierende Level zu kreieren.

VG: Wird es irgendwelche Überraschungen im Spiel geben, wie z.B. ein verstecktes Atari VCS-Pitfall?

JL: Sicherlich werden wir versteckte Goddies einbauen, allerdings handelt es sich hier mehr um Bonus-Level oder versteckte Areale. Nochmals das Klassik-Pitfall einzubauen, wie es bei den 16 Bit-Fassungen der Fall war, wäre eine reine Zeitverschwendung gewesen.

VG: Wird Pitfall 3D auch auf andere Konsolen-Systeme, zum Beispiel den Saturn umgesetzt?

JL: Momentan haben wir keine Pläne für eine Saturn-Konvertierung. Es könnte allerdings sein, daß es vielleicht eines Tages für den PC portiert wird.



Hier ill. 1 Jul. 111 und denken! Eins muß Ihnen klar sein: Wenn Ihnen fünf (Leiner und bewehr im Nacken 1 ml. 1 schnell handeln, du, Ihre Use inde i Ille inn nur dann können ille ihre i bis ins Es III gu fünf Welten vor Ihnen mit 1500 'Alaup ille in aus auflat denken beun, nur dann kanten. En ins auf III zur affater ist i und für den Leinan ist der Wij auf Hause weit.

PERFECT WEAPON
19 IST DER KOPF DER ZÄHLT













PREVIEW ...

Das gesamte
Motion-Capturing
wurde diesmal mit
David Ginola bel
EA Sports in
London durchgeführt

Scheinbar hat Konamis hyperrealistisches "Perfect Striker" bei der Konkurrenz einen derart nachhaltigen Eindruck hinterlassen, daß sich Electronic Arts entschließen mußte, die fertige japanische Version für den Rest der Welt in England noch einmal komplett überarbeiten zu lassen.

EAM MANAGEMENT

ährend in der Fernost-Version von EAs neustem FIFA-Streich ausschließlich iapanische Mannschaften versuchen, sich gegenseitig den Ball abzuluchsen, stehen hierzulande selbstverständlich wieder alle großen Teams aus Italien, Deutschland, England, Frankreich, den USA sowie die wichtigsten internationalen Nationalelfen zur Auswahl. Aber nicht nur in diesem Punkt unterscheiden sich die beiden Versionen so kraß voneinander, wie sich noch nie ein japanischer Release, von einem euro-amerikanischen unter-

schieden hat. Die ganze Engine, vor allem die künstliche Intelligenz der Spieler, wurde nochmal neu programmiert. Außerdem verpflichtete die englische EA-Niederlassung

Intro und Menüdesign sind voll auf der Höhe der Zeit. Zur Auswahl stehen wieder die wichtigsten Ligen Europas und über 40 Nationalmannschaften um die Spieleranimationen in Motion Capture Verfahr noch einmal neu zu digitalisi ren. Im Gegensatz zu de ebenfalls schon beei druckend aussehenden 32-B Versionen wird hier mit Echtzeit gerenderten Polygo spielern gearbeitet. Die in Fl. 97 erstmals verwendete um sein Fl. gehate entwinkelte Mental verwendete um sein Fl. gehate entwickelte Mental verwendete um sein Fl. gehate entwickelte Mental verwendete um sein Fl. gehate entwickelte verwendete um sein Fl. gehate entwickelte ve

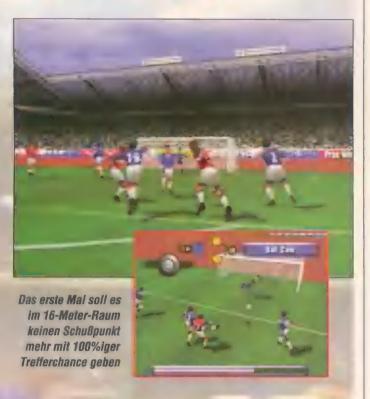
Sämtliche Ballzaubereien sind nun noch flüssiger animiert

Die Spieler werden anhand gerenderter 3D-Modelle erschaffen, dann "heruntergerechnet" und vom N64 als Polygon-Objekte mit abgerundeten Kanten dargestellt

den Profi-Kicker David Ginola. um die Spieleranimationen im Motion Capture Verfahren noch einmal neu zu digitalisieren. Im Gegensatz zu den schon beeinebenfalls druckend aussehenden 32-Bit-Versionen wird hier mit in Echtzeit gerenderten Polygonspielern gearbeitet. Die in FIFA 97 erstmals verwendete und von EA selbst entwickelte Motion-Blending-Technik wird hier ebenfalls wieder überzeugend eingesetzt. Sämtliche Animationsphasen bei bestimmten Spielzügen wie z.B. bei Kopfbällen oder Fallrückziehern, werden dabei für das menschliche Auge so miteinander verschmolzen ( im Englischen= Blending), daß daraus ein perfekt simulierter, fließender Bewegungsablauf entsteht. Außerdem wurden die Kanten

formation

## 64



der Polygone abgerundet, wodurch die Spieler nicht so eckig wirken, wie in vielen 32-Bit-Sportsimulationen. Eure Mitspieler in der jeweiligen Mannschaft schießen und passen mitdenkender als früher. Laut den Programmieren sollen nun keine "Bauerntricks" mehr möglich sein, d.h. im 16-

Meter-Raum befinden sich keine "blinden Stellen" mehr, von denen aus Ihr mit einer geschickt geschossenen Gurke ein 100%-iges Tor erzielt. Neu in dieser Version ist eine neunte Kameraposi-

tion, die "64 Cam"-Option.
Diese bewegliche Kamera kann
um 180° gedreht werden. Bei
besonders schönen Manövern
wird automatisch herangezoomt. Selbige Szene kann
man dann in einem zusätzlichen, kleinen Screen betrachten, der oben im Bild eingeblendet wird.





Die Kameraeinstellung
"N64 Cam",
(um 180 Grad
frei bewegliche
Kamera) konnte
erst mit 64-BitHardware realisiert werden



Versand: Liegnitzer Str. 13 - 82194 Gröbenzell Telefon: 08142/59640 Fax: 08142/54654

Bestellannahmo: Mo. - Do. 9%-18-0 Uhr, Fr. 9/5-17/5 Uhr.

WIAL SHOP KASSEL Fundenstor trade 9 Mu. - Fr. 10<sup>00</sup> - 14<sup>00</sup> Sa. 10<sup>00</sup> - 14<sup>00</sup> WIAL SHOP AUGSBURG: Kerelinansin JECAR Karisti, Mp. - Fr 50° - 120° u, 13°0-18°0 5a 90° - 12°0

SONY	Playstation-

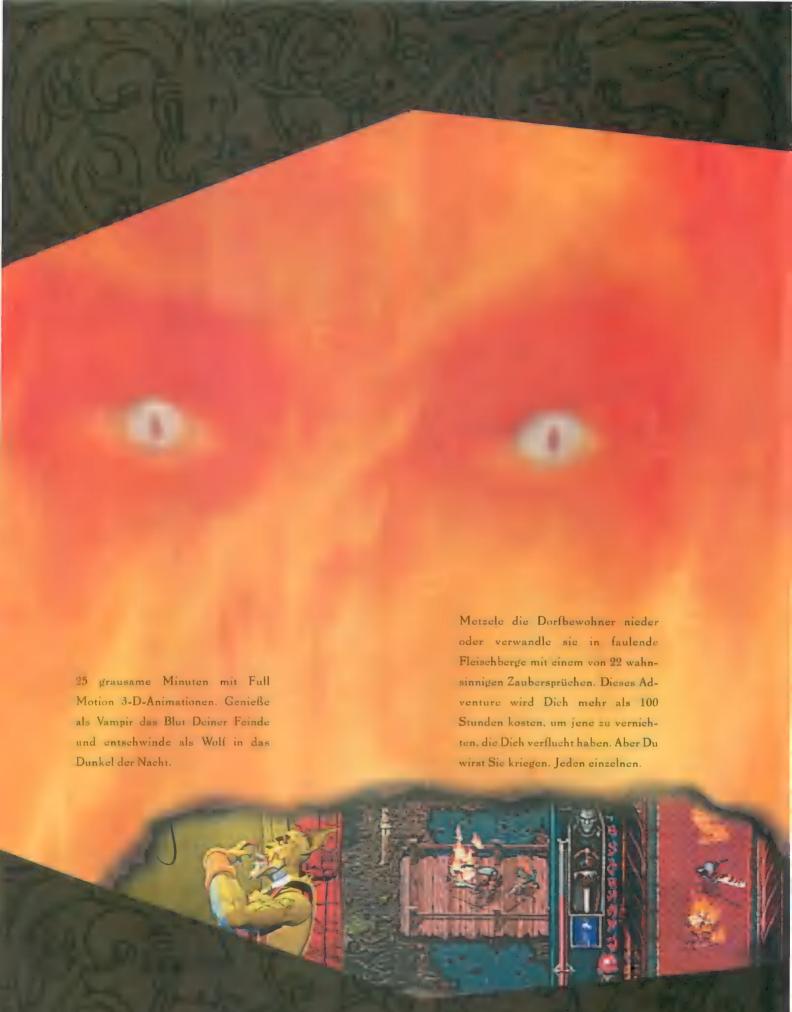
SONY Playstation	n	
ADVENTURES OF LOMAX	KD	89.90
JALIEN TRILOGY	DA	79,90
J ANDRETTI RACING	DA	79.90
A-TRAIN-	DA	85,90
		EBAN
BATTLE STATIONS*		85,90
I BEDI AM*	DA	89,90
.1 BEYOND THE BEYOND	DA	89.90
BLACK DAWN  BLACK MACHINEHEAD		89.90
	DA	70 00
J BREAKPOINT TENNIS	DA	79,90 79,90
J BREAKPOINT TENNIS J BROKEN HELIX* J BUBBLE BOBBLE 2 J BUST & MOVE II THE ARCADE J CASPER L CRASHER PANDICOOT	KD	99,90
BUBBLE BOBBLE 2	DA	79,90
JEUST & MOVE I THE ARCADE	DA	69,90
J CRASH BANDICOOT	DA	89,90
		89,90
	KD	99,90
COOL BOARDERS	KD	85,90
TUROW CITY OF ANGELS	DA	85,90
J CRUSADER - NO REMORSE J DARKSTALKERS J DAVIS CUP TENNIS J DEATHOROME J DESCENT J DESTRUCTION DERBY # DISCURDED DISCURDED	DA	MILL NO
DAVIS CUP TENNIS	DA	85,90
DEATHDROME ·	DA	85.90
DESCENT	DA	79,90
→ DESTRUCTION DERBY ®		
DISCWORLD		SIE EN
TATE A PATTE DESCRIPTION AND ADDRESS OF THE PATTE OF THE		75.90
JESPN EXTREME GAMES	DA	79,90
EXHUMED.	DA	89.90
	KD	89.90 85.90
FIFA SOCCER III	KD	85,90
J FIRO & KLAWD	DA	85,90 85,90 59,90
FLOATING RUNNER FORMULA 1	Die	85,90 99,90
GALAXIAN 3°		89,90
I GALAXY FIGHT.		59.90
	DA	65,90
	DA	89,90 85,90
J HARDCORE 4X4	DA	85,90
HEXEN  HEXEN  HYPER FINAL MATCH TENNIS  INTERNATIONAL MOTO IS	DA	89,90
INTERNATIONAL MOTO 8	DA	79.90 85.90
INTERNATIONAL MOTO & INT SUPER STARS SOCCER DELUXE	DA	85,90
INTERNATIONAL TRACK & FIELD	DA	89,90
I IRON M BLOOD		85,90
JET RAIDER JUPITER STRIKE		89,90
		59,90 85,90
	DA	79 90
Tragininasii.	DA	89,90
LEGACY OF TAM	DA	89,90
J LITTLE BIG ADVENTURE*	KD	85,90
LOST VIKINGS 2°  MADDEN 97	ND DA	89,90 85,90
I MAGIC CARRET		39,90
MAGIC THE GATHERING*		89,90
		99,90
_ MEGA MAN X3°	DA	85,90
MOTOR TOON GRAND PRIX	DA	85,90 85,90
MYST NAMCO PRIME GOAL MASS	ND A	85,90
NAMCO MUSEUM PIECE VOL	DA	85.90
NAMCO SMASH COURT TENNIS	DA	85.90
I NANOTEK WARRIOR®		85,90
NASCAR RACING 96		89,90
J NBA JAM EXTREME J THE JAM TOURNAMENT EDITION		ED 00
HANGTIME HANGTIME		59,90
		85.90
NEED FOR SPEED	KD	85,90
NFL QUARTERBACK CLUB III	DA	79.90
JONSIDE SOCCER	DA	85,90
OLYMPIC GAMES	DA	79,90
J OLYMPIC SOCCER	DA	79,90
PANDEMONIUM	DA	89,90
PENNY RACERS PGA TOUR GOLF 96	DA	85,90 49,90
J PGA TOUR GOLF 97	DA	85,90
PITBALL.	DA	03,50
_ PLAYER MANAGER	KD	85,90
PORSCHE CHALLENGE®	KD	95,90
POWER MOVE PRO WRESTLING	DA	85.90

### SONY Playstation

->->-	
RAGE RACER®	99,90
RAGING SKIES	99,90
ASSAULT 2*	DA 95 90
RESIDENT EVIL	DA 85 90
RIDGE REVOLUTION	95 90
☐R.I.O.T.•	DA 85,90
I ROAD RASH	85.90
ROBOTRON X*	89.90
SHOCKWAVE ASSAULT	85.90
SIM CITY TO SIM	KD 95,90
SKELETON WARRIORS	DA 18 90
SOVIET STATE	KD 85.90
SPACE HULK	DA 75,90
SPACE JAM	MU 85,90
SPOT GOES TO HOLLYWOOD	DA 85.90
STAR GLADIATOR	DM 86 90
STEEL HARBINGER	DA 89 90
STREET FIGHTER ALPHA 2	
STREET FIGHTER ALPHA 2	85 90
STREET FIGHTER - THE MOVIE SUIKODEN SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO SUPER SONIC RACERS	59.90
SUIKODEN	KD 99,90
SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO	DA 69,90
SUPER SONIC RACERS	DA 85 90
TEKKEN #	DA 99.90
TEMPEST X3*	DA 85.90
THE DIVIDE ENGINES INITERIAL	
THE DIVIDE: ENEMIES WITHIN	DA 85,90
TIME COMMANDO	DA 85 90
☐ TILT!	DA 79.90
TOBAL NO. 1	DA 85.90
_ TOMB RAIDER	KD 89.90
TOP GUN	DA amag
TOSHINDEN	DA MINI
TRANSPORT TYCOON.	DA MINIS
TRASH IT*	DA III
TRUE PINBALL	DA III
TUNNEL B1	DA 85,90
TWISTED METAL 2*	DA IE
☐ VICTORY BOXING	DA 79,90
VIRTUA GOLF	DA MINI
VIRTUA TENNIS	DA 85,90
J WATER SCHATTEN THE RATT	E KD #
WHIZZ	KD 79,90
WING COMMANDER 3	KD (
WING COMMANDER 4	KD 89,90
WIPE OUT THE	95.90
WORMS	DA MISSE
→ WWF III YOUR HOUSE	CEN SERVICE
1 X2	ID SEED
_ X-COM. TERROR FROM THE MEN	KD 99.90
X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM-	DA I
ZORK NEMESIS	KD RELEG
_ co.u.record	THE PLANTE
ACTION REPLAY 1 SONY PSX	DA BIRTH
3 ANALOG IDVETION CONT. CO.	
ANALOG JOYSTICK SONY PSX	119,90
ANTENNENKABEL SONY PSX	DA PROP
EURO SCART KABEL SONY PSX	DA 69.90
INFRAROT JOYPADS (2 STÜCK)	EM 69,90
JOYPAD SONY PSX	DA 59.90
JOYPADVERLANGERUNG SONY PSX	DA III
LINK KABEL SONY PSX	DA TREE
MAD CATZ LENKRAD SONY PSX	DA 149.90
MAUS SONY PSX	DA III
MEMORY CARD 8MB/120 BLOCKS	DA 69,90
☐ NETZKABEL SONY PSX	U6 01 843
PLAYSTATION GRUNDGERAT (PAL)	DA 399,00
LICHTPISTOLE SONY PSX	Did second
RGB SCART KABEL SONY PSX	DA BUILD
TASCHE - MEMORY CARD + JOYPAD	PLAS SHIPTON
NINTENDO <sup>64</sup>	
MIMICIADO	

NINTENDO <sup>64</sup>	
NINTENDO MI GRUNDGERÄT (PAL)	DA 399,90
ANTENNENKABEL No	DA 55,90
MEMORY CARD I MB Nº4	DA 65,90
JOYPAD NINTENDO	DA 59,90
JOYPAD JT 376 TRIDENT N⁴	DA 59,90
JOYPAD JT 377 TRIDENT PRO No	UA 65,90
JOYPADVERLÄNGERUNG No.	29,90
FIFA Nose	DA 149,90
GOEMON 5 Note	KD 139,90
INT. SUPER STAR SOCCER News	DA 139,90
NBA HANGTIME Note	DA 139,90
PILOTWINGS No	KD 119,90
SUPER MARIO No	ME 95,90
SUPER MANUEL Nº SPIELEBERATER	KD 24,80
STAR WARS: SHAD, O. T. EMPIRE	KD 139,90
TUROK Nº4	139,90
TUROK Nº ENGL. VERSION	E 139,90
WAVERACER No.	KD 89,90
WAYNE GRETZKY HOCKEY No.	139,90

KD = KOMPLETT DEUTSCH, DA = DEUTSCHE ANLEITUNG, \*\* = VORANKUNDIGUNG Preisirrtümer + Drucklehler vorbohalten, Lieferung nur, solange der Vorrat reicht. Mindestbestellwort: 30 DM; Vorsandkosten: Nachnahme 9.90 DM, Vorkass 8.00 DM, Ausland: Vorkasse + 20.00 DM, Vorkassebestellungen sind nur gegen Euroscheck möglich. Software iiii 200 DM (Warenwert der Sendung) Im Inland versandkostenfrei !!! FORDERN SIE UNSEREI KOSTENLOSEN KATALOG GEGEN 3.00 DM RÜCKPORTO AN -HANDLERANFRAGEN ERWUNSCH:











Die Ewigkeit - ein dunkler, grausamer Ort. Die Untoten machen sich an den Lebenden zu schaffen

### DIE EWIGE VERDAMMNIS LÄSST BIR GENLEZEIT UM DEINE RACHE ZU PLANEN

und kämpfen um ihr Überleben. Egal ob Du Dich in einen menschlichen Körper verwandelst, in einen Wolf oder Nebeldie Suche und Vernichtung derer die Dich verflucht haben ist Dein einziges Ziel.









## INTERNA SUPER STA

Konamis erstes N 64 Spiel ist eine Fußball-Simulation. Es ist zugleich auch das erste Fußballspiel mit einer analogen Steuerung.

onamis International Super Star Soccer-Serie (in Japan: J-League Perfect Striker) dürfte sich mittlerweile bei vielen Super Nintendo-Kickern einen Namen gemacht haben. Im Dezember letzen Jahres erschien in Japan dann die neueste Auflage dieser Fußballsimualtion. erstmals für das Nintendo 64. Was sich hauptsächlich von der 16-Bit-Version unterscheidet, ist natürlich neben der Polygongrafik, die Art und Weise, wie man die einzelnen Spieler auf dem Spielfeld steuert. Erstmals ist es nun möglich, die



Diese Perspektive bietet die meiste Übersicht

Spieler nicht nur in acht Himmelsrichtungen, sondern vollkommen stufenlos in jede beliebige Richtung zu bewegen. Der Vorteil dieser analogen Steuerung liegt klar auf der Hand. Komplizierte und feinfühlige Aknonen wie das Dribbeln wirken viel natürlicher und bedürfen keiner Street Fighter-artigen Viertel- und Halbkreisbewegungen auf dem Steuerkreuz. Wenn man das analoge Joystick um 180° dreht, macht der zu steuernde

Spieler die selbe Bewegung auf dem Feld mit und vollführt selbst eine 180°-Drehung. Durch Kombinationen mit diversen Knöpfen lassen sich unterschiedliche Moves realisieren. Bei Pässen (A-Buttom) Torschüssen (B-Button) und Flanken (gelber Links-Button) zum Beispiel läßt sich durch das nachträgliche Bewegen des Sticks die Flugbahn des Balles "biegen", was in der Praxis aussieht, als seien die Bälle angeschnitten. Steht der Spieler mit dem Rücken zum gegnerischen Tor, kann man durch die Kombination von Schuß-Knopf und Joystick-Steuerung Drehschüsse oder gar kunstvolle Fallrückzieher zustande bringen, abhängig davon, wie hoch der Ball steht und in welche Richtung der Stick gelegt wird. Daneben existieren in International Super Star Soccer zahlreiche Moves. die grundsätzlich in Kombination mit dem Analog-Joystick fünktionieren. Wenn der Spieler im Ballbesitz Ist, sind die gelben Richtungstasten folgendermaßenbelegt:Links= Flanke, rechts=Doppelpaß, oben=Paß in den Lauf hinein und unten=Lauf beschleunigen. Ist der Spieler nicht im Ballbesitz, ändert sich die Belegung: Links=Beingretsche, rechts und oben=nicht belegt, unten=Beschleunigen bzw. Gegner wegdrängen (der Torwart läßt sich übrigens ebenfalls steuern, wobei die Tastenbelegung wieder anders



International Super Star Soccer nutzt sowohl bedientechnisch als auch optisch die Möglichkeiten des N 64 aus

lautet). Der Analog-Joystick gibt dabei immer an, in welche Richtung der Ball geschossen bzw. wohin der Spieler laufen soll. Wem das hier noch zu kompliziert erscheint, darf nach wie vor die übliche Steuermethode per Richtungskreuz auswählen. Dazu bedarf es keinerlei komplizierter Optionmenüs, man betätigt einfach das Steuerkreuz auf dem Jovpad statt des Analog-Jovsticks. Nur keine Bange, es ist alles viel einfacher als es klingt. Die Learning-by-doing-Methode erweist sich bei diesem Spell als einfachstes Mittel, die Steuerung der einzelnen Funktionen in den

Griff zu bekommen: Man fängt eben am besten gleich ein Spiel an. Euch stehen im Anfangsmenü sechs verschiedene Spielmodi zur Verfügung: Vorsaison (einzelnes Spiel). Saison (die gesamte '96er Saison). Tournier (ein kleines Pokaltournier), Elfmeterschießen (wie der Name sagt). Szenario (Nachspielen von authentischen Spielsituationen aus der aktuellen Saison) und Trainingslager (ohne Gegner, einfach nur zum Herumprobieren). Jeder der Spielmodi kann mit bis zu vier Leuten gleichzeitig gespielt werden. Falls Ihr eine Memory-Cartrige zur Hand habt, richtet das Spiel



Artificial Intelligence à la N64: Je nach Spielsituation verhalten sich die Spieler auf dem Feld unterschiedlich. Bei Flanken versucht grundsätzlich jeder den Ball mit dem Kopf anzunehmen.

## TIONAL ROCCER

bis zu drei Speicherstände ein, in denen Daten über Saisonspiele. Mannschaftsstatus oder Spielereigenschaften gespeichert werden können. Ihr dürft im Spieler-Generator sogar Spieler selbst kreieren, diese abspeichern, in die Mannschaften integrieren und mit ihnen sogar Saisonspiele bestreiten (was bei anderen Fußballsimulationen nicht immer möglich ist). Es steht außer Zweifel, daß International Super Star Soccer ein Spiel ist, daß sich grundlegend von bisherigen Fußballsimulationen unterscheidet. Allein schon grafisch hebt sich das Spiel aus existierenden Titeln deutlich hervor. Die bei Fußballsimulationen häufig verwendete Bezeichnung "au thentische Spielerdaten" müsste schon neu definiert werden. Konami hat ieden einzelnen Spieler aus der J-League wirklichkeitsgetreu hineinkopiert. Dies geht sogar soweit, daß ahnungslose Spielemuffel glauben könnten, es handle sich hierbei wirklich um eine



Durch das Motion Capture Verfahren wirken die Bewegungen der Spieler überaus natürlich und realistisch

reale Fernsehübertragung. Man erkennt jeden einzelnen Spieler schon von Weitem anhand der per Motion Capture animierten (wirklich gut animierten!) Polygonfiguren. Angefangen vom Haarschnitt über den individuellen Bewegungsstil bis hin zu Verhaltensweisen (nach einem Tor z.B.) ist jede Einzelheit authentisch nachempfunden worden. Ich wüßte nicht, ob es jemals

schon ein Spiel gegeben hat. das diese schon an Besessenheit grenzende Detailtreue konsequent an den Tag legt. Ich sehe schon die Gesichter vieler Freaks, die selbst gerne ein Auge auf dieses Spiel werfen würden, um mir zu widersprechen. Aber leider existiert zur Zeit nur eine japanische Version. In den USA soll dieser Titel im Juni auf den Markt kommen, für Europa hingegen ist noch kein konkreter Erscheinungstermin genannt worden. Inwieweit sich die Euro-Version von der japanischen unterscheiden wird, läßt sich nur schwer sagen. Laut Angaben von Konami Deutschland steht zum jetzigen Zeitpunkt lediglich fest, daß die 16 J-League Mannschaften inklusive Spieler durch Nationalmannschaften ersetzt und die iapanischen Kommentare durch englische Sprachsamples ausgetauscht werden. Auch die Fußballstadien, in denen die Spiele ausgetragen werden, müssen entsprechend unbenannt werden. Die Frage,



Das Menü wird in der Euro-Version natürlich übersetzt

ob und in welchem Umfang der Szenario-Modus und der Spieler-Generator integriert werden sollen, wußte man aber noch nicht zu beantworten. Wir hoffen jedoch, daß die vielfältigen Optionen alle beibehalten werden.







Die polygone Kunst der Inszenierung: Freudentänze nach einem Tor, Foulspiel an den Torwart und die Anweisungen des Torwarts vor dem Abschlag



Special Moves wie Fallrückzieher sind ebenfalls möglich



EA besteht nicht nur aus der Sports-Abteilung Den Beweis hierfür liefert ein Space-Shooter mit sehenswerten Grafik-Effekten.

## OOKINGAT CONFLET

inendwain in naher Zukunft nimmt die Bedrohung durch Aliens durart dramatisch zu, daß sich die Frili nicht mehr anders zu helfen will als die Erbinasien ihrer Top-Piloten mit bereitgestellter Alien-DNA zu infizieren und die armen Kalla im Austausch für Frieden den auherirdischen Gaschwadern soшsagen zu opfern. Ihr schlüglt nun in die Rolle albar dlager hedauernswerten Kreaturen und müßt Einsätze für den Kinton Clan gegen die Won, fliegen. Gleichzeitig besteht Eure Aufuebe darin, den Menschen in Euch wieder Überhand gewinnen zu lassen, um die Erde für einen hinterhältigen Alienangriff vorzubereiten idiese Schlingel!). Das Universum von Darkhuhl Conflict wird durch zwei Sonnen mitauchtet. die für wunderschöne Reflexionen und Lichteffekte auf den Raumschiffen Hur(II die durch Navigationstrahler, Effekte beim Abfeuern der W.IIfen und ginantische Explosionen noch intensiviert werden. Letztere wurden besonders filmreif inszeniert. Das (hof-

The tak till to no your hills to hoose aspersonal porter

Via Lichtgeschwindigkeit betretet für den Hyperspace

aus, in dem der entscheidende Treffer einweschlanen hat und während es langsam auseinanderbricht, geht es in einem finalen Feuerball unter. Laut der Entwickler wird man in ner lich mit Version auch bump-Mapping-Effekte bestaunen

können. Der bedeutet, daß im Genensetz zu vorberechneten Texturen in Echtzeit berechnete Texturen die Raumschiffe zwern die nach Kontakt mit Licht ihre Struktur (auch dreidimensional) IIIIIIIII also eine Inclinik, die schon IIII an Echizen-Rendergrafik granzt In den über 50 Einzelmissionen werdet Ihr eine Unmenge verschiedener Alienschiffe zu Sternenstaub zerbröseln lassen Wingmen zur Flankendeuxung beardern, ein On-Screen-Nuchschlagewerk gei allen A ten von Problemem ("Verflixt, welcher war noch mal der Waffenwechselbutton" konsultieren – und das alles bei beachtlicher Flugge schwindigkeit. Wir werden Euch über diesen interessanten Shooter auf dem Laufenden halten

Wunderschöne Linkligtleximen

um Alian Mutterschif



No Chanca: Lock-on-Brum im Krauzi



Nach dem Launch vom
 Mutterschiff unhit ab ins
Getümmel

Im Doglight könnt Ihr Flankenschutz beordern

### VIELLEICHT MEHR ALF UNVERTRAGEN KANNST

A WAS THE BALL A WILL TURON BABER THE HILL AND THE OF BLISER NONE OLL CESPIEL TO THE CAMES

SPEKTANULARERE EFFEKTE ZU SESTÄUNER: – NEST LEVEL

UNTITUDERA PITEL HAMBELINES IL H UM TITTA SPISTORITALIE EXTRANTATOL TOTALI

HE STREET THE BYTE NONUT.

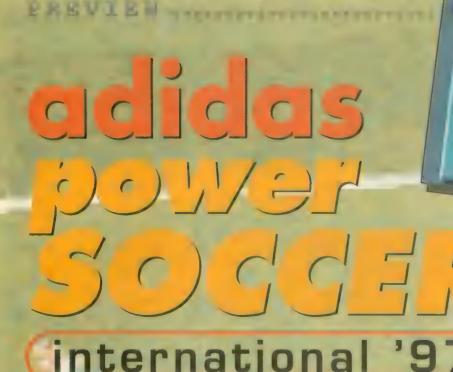
MIT KONKURRENZLOS REALISTISCHEN SZENARIEN UND
EINER FASZINIERENDEN SOUNDKULISSE IN DOLBY-SURROUND WIRD DIESES SPIEL
ZUR UNVERGESSLICHEN ZEITREISE





tion of the state of the state

**A**«laim



Wie bei Sportspielen inzwischen üblich, erfährt auch Adidas Power Soccer von Psygnosis ein verheißungsvolles Facelifting

as gibt's Neues bei Adidas Power Soccer International '97 für Playstation? Mal abgesehen davon, daß die Namen der neuen Fußballsimulationen anscheinend immer länger werden und deshalb Abkürzungen wie ISS Pro in Mode kommen (Adidas Power Soccer International '97 nennen wir deshalb kurz APSI '97), haben sich die Entwickler mächtig ins Zeug gelegt und eine ganze Latte von Verbesserungen bzw. Neuigkeiten implementiert. Über 200 Teams warten auf den Anpfiff, zu den

nament-Mode, bei dem bis zu 56 Teams an einem Turnier teilnehmen können. Vier Schwierigkeitsstufen ermöglichen dem Laien den leichten Einstieg und bieten auch dem Könner noch genügend Widerstand für langfristigen Spielspaß. Grafisch hat sich natürlich einiges getan, die

Animation wirkt flüssiger, das Spiel wird auch bei vollem Bildschirm kaum langsamer. Bei weiteren Verbesserungen verlassen wir uns auf das Wort der Entwickler, da solche Details bei Vorversionen nicht immer erkennbar sind: Die künstliche Intelligenz aller Spieler wurde verbessert, ei-

NAME AND

PARTIE OF

nige Teams besitzen Stars, die sich deutlich in ihrer Klasse von den anderen abheben. Die Torhüter ermüden genauso wie alle anderen Teamkollegen, jede Mannschaft spielt so. wie es die Aufstellung erlaubt. Eine Elf mit guter Verteidigung wird z.B. weniger Tore kassieren als andere Teams. Was die zahlreichen Innovationen wirklich Wert sind, und ob APSI '97 mit dem Klassenprimus FIFA '97 konkurrieren kann, wird uns der Test in der nächsten Ausgabe verraten.



Oben: In der Zeitlupe bewundern wir nochma diese phantastische Parade des Torhüters. Links: Drei Optionen für den Freistoß.



Die Vogelperspektive ist leider sehr unübersichtlich

Ligen aus Deutschland, England und Frankreich gesellen sich 50 Mannschaften aus der italienischen und spanischen Meisterschaft, über 50 Nationalteams, 20 Teilnehmer der Euopapokal-Turniere, alle mit aktuellen Spielernamen. Neben den bekannten Spieloptionen gibt es jetzt auch einen Tour-



Unten seht Ihr die nutzlose Radarübersicht



Klinsmann trifft ins Tor? Unglaublich!

### Die Spielewelt hat einen Namen...

und eine Telefonnummer...

Super NES				
Casper	dt	119.00		
Ohmmo Trigger	100	139.00		
Donald in Maul	dt	129.00		
Donkey Kong Cour	dt	129,00		
Kong Count II	100	119.00		
Pila Soccer Mª GO.El		119.99		
Incanation	dt	79.99		
Int.S.Soccer Deluxe	100	119.00		
Kirtiya Ghost Trap	dt	79.99		
Line	(11)	109.00		
Andretti Rec.	200	*109.00		
Mario World	dt	109.00		
Marvel Super Fee am	100	99.00		
Mission Impossible	(II)	*109.00		
Mr. Dol	dt	79.99		
NBA Live 97	dt	119.99		
NHL Hockey %	di	109.00		
NHL Hockey	dt	109.99		
Decar		79.99		
Power Rangers ZEO	dt	129.00		
Piggs	dt	79.99		
Prince of Persia 2	dt	79.99		
Floaim	dt	79.99		
Schi mofe 2		119.99		
Sim City III	dt	129.00		
Size Trek: Next Gen.	dt	89.00		
Alp. 2	dì	124.99		
Terraniom:	di	109.00		
Toy Story	œ.	115.00		
William	례	DELIGN		
Valma	dt	104.00		
Super NES-				

### Sonderangebote

Aaro the assessed 2	tik	SHIELD
Beavis and Builthead	di	39.00
Out Throat Island	dl	BLLES
Medden 95	dt	WELLE
Loss Villengs 2	dt	69 99
Daniel II Minnie	di	-69(30)
Newman-H. Indy Car	dt	39.99
Brownian X	dt	49.99
Mile of New Millians	dl	49.00
Spidaman / X-Man	遡	39.99
	300	39.00
Thromator # (Judgmo	dt	39.99
Vortune:	di	39.00
WWF Wrostlemania	-	200.00

### Runer NES-Zubehör

Dubai Mro-7	UDI	31101
SNES	cfl	19.0
Conch Kabel SNES	dt	19.0
Cinca Beart Adapt.	di	10.0
Game Mage Megalmodul	dt	69.0
Intrarot Joypad	dt	39.9
JT MA Action	dt	1500
Jaypad JT 385 Sprint	dt	17.0
BNES ohne Spiel	dt	THE REAL PROPERTY.
Super Key Adapter	dt	29.0
Top-Fighter Joyatick	100	SHAAR
WWF Haw Video (VH8)	dt	9.0

### Gameboy

Donkey Kong Land 2	dt	59,50		
ol Fighters 95	cit	49.99		
Bohlampio 2	dt	69.00		
Super Mario Land 3		49.00		
Will stock to the state of the		49.00		
Gameboy-				
Candarangehote				

Pernant Grand Prix Jamma Boy Gallery	dl uk	34.99 39.00
NEA Jam	dt	39.00
PGA European K. 3	dt	34.99
Spaceting! 2	clf	29.00
Stargate	dt	29.99

ferminator 2 (Judgr	ne di	29.99
nt la g	105	29 99
Marine 2	dt	B94-204
Bearing Townsell	uk	
-		

### Gameboy-Zubehör

Game I	o kelt	di	100
	Licht + Lup	90	24.99
Game Boy	Energy Pack	dt	29.00

### Nintendo 64

Willian UT				
Dussian in USA	100	184,00		
File Second	88	139.00		
Goamon	dt	139.00		
Haxan	100	159.00		
Int & Manual Datum	100	139.00		
PRODUCT MARKET MARKET	įp.	229,00		
Wingu Wingu	Įp.	1000 500		
Marie Wings 64	ctt	109.00		
Sha.o.E	cit	129.00		
Super Mono III	dt	89.00		
Turok	uk	149.00		
Turok	dt	149.00		
Wargods	dī	· HEDDEN		
Wave Blees 64	cht	89 00		
MINIS Recal (III)	(p	184.00		
Grazky Hockey	US	1500		

MILITELLING	4"ZUD	elioi
B Meg Memory Card	dt	79.00
N64	100	49.00
Cinch New N84	di	14.99
Granelollor	dt	69.00
Joypad JT 376	100	49.00
Joy party or langerung	cit	24.99
Joypad Manusca 64	ch	54.00
Joypad JT 377 Tido	d1	59.00
Memory Card N64	dt	59.00
NB4+Mano IIII	38	479.00
N64+ Milrio+Pilot (III)	cit	579.00
Milliania 64 o.Splet	dl	399.00
MEN N64	dt	29.00
Minus M64	-	29.00
Stooring 2 4x4	us	149.00
William E. P. Britains	dt '	24.00

### Mega Drive

Fife Go.E	d dt	89.99	
Int & Succer Deluxe	dt	79.00	
Mail Madden Footb.97	dt	69.99	
Micro Machines . L.	100	99.00	
NBA BORE UT	cit	89.99	
NHL Hockey 97	dt	\$9.54	
	385	99,00	
Tim at Tibot	cit	74.99	
Million Flighter II	dt	69.99	

### Mega Drive-Sonderangebote

Gondorangobote				
Comix Zone	dt	49.99		
Dynamite Headdy	dt	39.00		
Earth Defense	uk	19.95		
Earth Worm Jim	. 0	41.0		
Funny Mail (Bal.Bo)	Mile	MOORE		
Humanas	dt	E		
Hyperdunk	cit	29.00		
Incredible Hulk	dt	29.00		
Marko's Magic Foo	tb. dt	29.99		
Maga: Man 10 4		3.0		
Mighty Max	dt	44.00		
Mr 80 au	ctt	49.99		
Manual Hockey '95	Œ	24 8		
Beach Beach	81	29.99		
Migra Bucching	cht	39.00		
Punicohor	cit	39.00		
Rise of the Robots	dt	19.99		
Shan-Fu - Musik CD	dt	29.99		
Skidmarks	cht	23965		
Stargato	dt	49.99		
Thlesphi	clt	34.00		
Talmula Adventure	EE	29.00		
Toughman Boxing	dt	29.99		
Whac-A-Onter	tak	The state of the s		

### Mega Drive-Zubehör



退比

Turott		
Per4mer Lenkrad	100	

Sony P	SX	
A Train (AIV Global)		89,99
Active Coll	139	79.00
Adventure of Lomax	dt	MARK
Alam hossy	धाः	79.00
Andrem Rating	clt	89.00
Anu 51	dt	EII
Bapnomets Fluch		89.00
Balman Forever Coin	cit	79.99
Billio Allasticondo 2	dt	99.00
Battle Sport	dt	89.00
Beyond the Beyond	dt .	99.00
Blazing Bragions	102	79.99
Button Sobble	clt .	79.99
Britom Bribbin 2	188 1	
Casper	clt	and the same
Chanicles at Sward	4	a sell
Comm. & Conquer 1	di	99,00
Contin	650	99.00
Cool Bourders	clt	89.00
Creati Barrisson	(1)	109.00
Come City of Angels	-	89.00
Consular - No Remor	di a	BELLEI
Cryst Killer	dı	
Dark Crutadars	cit	89.00
Darkstalkers	dt	PRAIN
Descent 2	dì	89.00
Destruction Derby 2	dt	09.00
Document 5	cft "	89.00
Distribution	di	79.69
Dinigodilenarh	ctt	89.00
Next for Speed 2	100 '	89.00
Очициол Кеврог	dt °	89.00
Ecotobia	ch .	99,00
Excellibur	dt .	89.00
Extunted		89.00
Estumo Games 2	di .	89.00
FI	d	SELECT.
Fita Soccer 97	181	84.00
Green Wars	CIT	89.00
In this Hunt	ch	79.99
In signification Day Int Superitar Soccer	ch .	84.00
name: Motocross	dt	89.00
Itoo A 19ood	dt	79.99
Briogues	CIT CIT	89.00
Last Dynasty	äL	89.99
Legacy of Kain	dt	89.00
AND RESIDENCE AND ADDRESS OF THE PARTY OF TH	-	-
Land V Rooms La	6.	8 1.00

ÒO
-
1005
00
00
99
00
99
00
99
00
99
99
00
, in
99
99
99
44
99
99
99 00 00
99 00 00 00
99 00 00 00 00
99 00 00 00 00 99
99 00 00 00 00
99 00 00 00 00 99
99 00 00 00 00 99 10 00 00 00
99 00 00 00 00 99 00 00 00 00
99 00 00 00 00 99 00 00 00 00 00
99 00 00 00 99 10 00 00 00 00
99 00 00 00 99 10 00 00 00 00 00
99 00 00 00 00 99 10 00 00 00 00 00 00 00
99 00 00 00 00 99 10 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
99 00 00 00 99 10 00 00 00 00 00 99 00 99
99 00 00 00 99 10 00 00 00 00 00 99 00 99 00 99
99 00 00 00 99 10 00 00 00 00 00 99 00 99
99 00 00 00 99 10 00 00 00 00 00 99 00 99 00 99
99 00 00 00 00 99 10 00 00 00 99 00 99

89.99

89.00

84.99

winted Metal 2

### Sony PSX-

Sonderangebote		
Air Combat Platinum	#	49.00
Buttle A Tontenders 1	cit	49 00
Built a Mirro 2 Arcade	201 100	64.99
Dy Biologica Par	i i	44.99
TV Filtrick	OI I	100.99
Derby 1	100	49.00
xtreme Pinbal	đ	44.99
3ex	Will	59.99
fr Octane (DA)	cht.	64 99
nlmiol Joypad PSX	100	69 00
Parodius Dekoxe	dt	39.99
Miles Store	201	69 00
Pavolution 8	100	49.99
Tidge Racer 1	CEI .	49.00
at the Robots 2	(B)	69.99
Streetlighter East	cft	(6)(0)
Daniel 1 Marriado	褪	49.00
Wipe Out 1 Platinum	dt	49.00
	cft	69.99
MARIE Travelle	clt	473.700

Sony PSX-Zubehör				
Same Buster	dt	79.99		
loypad Sony PSX	tit	54.00		
loyped JT 403 Contr.	W	25.00		
intingening Joypad	100	19.99		
inleKahal PSX	cit	24.99		
Mad Catz Lenkrad	dt	139,99		
Memory Card 8 Meg	dt	77.99		
Aemory Card 24 Meg	CR	89.00		
Memory Card PSX	dt	39.99		
Mulicon Joypad PSX	dt			
Этаковой Сил Л	165	69.00		
REE-Sont Kebel Sony	80	26.99		
iony PSX & Crash Ba	100	479.00		
of PSX o. Spiel		389.00		
Viemory Card II Film	dt	89.00		

Saturn				
Nich Trieny	uik	19.00		
Alam Trilings	di:	79.99		
Butter in Ferencer Cour	cit			
Battle Spart	dt '	89.00		
Buttle Missisters	100	79.99		
Blusing Dragons	100	79.99		
Proken Helix	dt '	TELLULI		
Chaper	dt	79.99		
Sandidania - Benjal	dl	89.00		
Comm & Conquer 1	dl .	99.00		
City of Angels	di	89.00		
Crusader No Remora.	di '	BELIEF		
6)400	<b>#</b> -	79.99		
Disylven   USA Char Ed.		99.00		
Designation Destay	ii.	84.00		
Dringsistioner	dt	84.99		
Driving Need f.Speed	dt	89.00		
Extramed	ch	84.99		
Pins Sponer 97	dt '	89 00		
Frankenstein	cit	89 00		
Sanata Attack	dt	79 99		
Haint of Darkoness	di	99.99		
nipaci Haurig	CR	89.00		
turi Mari XO	cit	79.99		

HOLL SE ENOUGH	1.80		03.00
Jewals of the Omeio	dt		HE ME
John Maddon F 97	dt		No. of Lot
Last Dynasty	dt		EST NE.
Lenumings 3D	dt		84.00
Last Vikings II	CET		89.00
Magio the Gathering	chi		ED. N.
Maches	cft		E.S. A.
NBA Jam Extreme	ch		DE
NBA LIVE 97	Off	•	89.00
VHL Haday 97	ch		89.00
Oll World Intercept.	cri		84.00
Powerplay f-lockey	dt		MEETE
Primal Rage	181		89.00
Реуспис Ремов		*	89.00
Rayman 2	100		94.00
Return to Zork	cft	٠	85.79
Autum Fire	(2)		89.00
Bow of the Hoberts 2	di		79 99
PARTY PARTY.	14		89.00
District Charles of the Control of t			-
Series tree Feghteen	di		89.99
Seviet Strike	630		80.00
Bprane Inth	di		89.00
Story 14 These 2	CIL		89.00
Streethighter Alpha	ch		T 10.000
Sheet Huzor	103		HERVICE
Streette, hite-Alp 2	505		89 00
Symptomic Harris			89.00
Response 2000	(18		89 00
Thoma Hospital	cft		89 00
Tomb Barrow	-		94.00
Tunitel III	ch		74 99
Valora Valley Golf	dt		89.00
TOTAL STREET, COL	-		89 00
Virtual Pool	100		89 00
Virtua Fighter 2	100		89.99
Vinte (Cap)		L.	89,00
Virtua Govern Printelle			10.00
Virtua Cop 2+Platele	ch		139.00
Waterworld	dt		89.00
WWF in Your House	dt		Phim
WWF Wrestlomarya	di		CONCRET
Zork Namesus	(f)		89.00
			00.00
Saturn			

Sonaerang	epo	ie
Bubble Bobble	(It	69.99
Boot in Marie 2	CPE	64.99
Spocer 96	dt	1000 70
U Octano (DA)	th	1201.09
Ba Jam Tournament	dt	69.00
anddus Deluxo	35	115.48
Streetwart 4	di	89.99
	Off	40,00
Shock Wave Measured	cll	125.00
Tumor Park (kp.dl.)	cit	44 99
Victory Goal	z01	500 16
Virtum Fighter I OEM	- 86	105.00
Virtue Racing	dt	39.99
Fighter Kids	ch	105 IS
Moridilide Saccei 97	01	49.00
0.1.A	dt	10710
Saturn-Zul	beh	ör
Cature	430	20.00

Saturn-Zubehör				
Saturn Saturn	CFT	39.00		
ame Buster	dt	79.99		
ypad Gamo Parista	dt	34 00		
ernory Card & May	dt	79.00		
etzkabál für Saturn	dt	9.00		
marrie Green Rally		449.00		
atum+Comm &Conc	(H)	#49.00		
A LABORATOR AND ADDRESS TO THE PARTY OF THE	dt	439.99		
aturn Incl. Fifa 96	dt			
atum+Comm.a.Cond aturn Incl. Fifa 96 atum+se W	dt	439.99		
aturn Incl. Fifa 96	dt	439.99		

### Händleranfragen erwünscht.

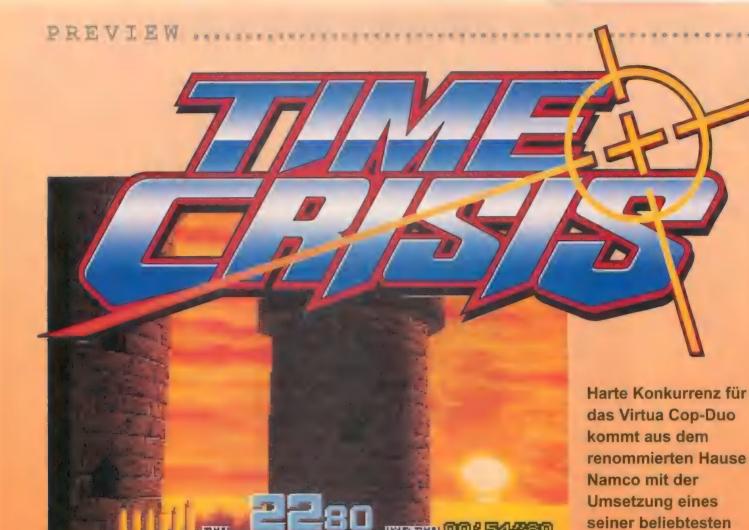
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich

**KEIN Versand** Preize varileren

### Munich Software Center

Theresienstr. 152, 80333 München Tel. 089/52 27 87 Grillparzerstr. 42, 81675 München Tel. 70 21 22

Tel. 089/5460300



o immer man in Las Vegas, L.A. oder auch Frankreich einen Blick in die Spielhallen wirft, die Leute scharen sich um den bulligen Time Crisis-Automaten, der in zwei Versionen existiert. Das hat auch seinen Grund: Eure Reaktionsschnelligkeit wird viel mehr auf die Probe gestellt, als

etwa in Segas Polygon-Schießbude. Worum

geht's also? Der niederträchtige Diktator Sherudo Garo hat die Tochter des Präsidenten, Rachel Macpherson (ein absolutes Polygon-Beauty!), auf sein Schloß auf eine Insel vor der Küste verschleppen lassen, sozusagen als Rache dafür, daß seine imperialen Machtgelüste zerschlagen worden sind. Dieses einer

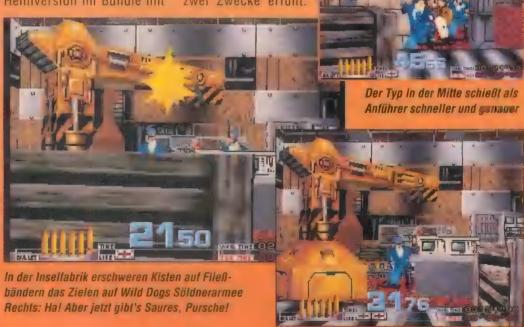
Festung gleichende Eiland wird von einer Armee unter der Führung des Söldners Wild Dog gehalten und gilt als uneinnehmbar. Das ist der Punkt, an dem Ihr als Elite-Cop Richard Miller zur Rettung des unschuldigen Töchterleins antretet. Mit der gezückten Plastikknarre (wird in der PS-Heimversion im Bundle mit

dem Spiel geliefert) feuert Ihr nun auf alles, was sich bewegt, denn über andere Geiseln auf der Insel ist nichts bekannt. Die Besonderheit an *Time Cri*-

sis liegt nun am Fußpedal des Arcadevorbildes (bzw. einem zusätzlichen Button an der PS-Lightgun), das zwei Zwecke erfüllt.

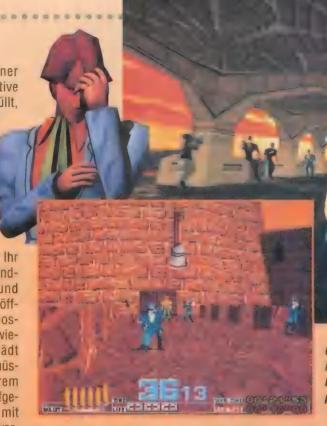
Streckt Ihr alle Schergen auf dem Screen nieder, scrollt die hübsch texturierte Polygon-Grafik automatisch weiter und Richard bringt sich sofort in

**Shooting-Automaten** 



Sicherheit (z.B. hinter einer Hauswand). Wenn der fiktive Sprecher nun "Action" brüllt, wißt Ihr daß sich eine neue Garnison Schurken formiert hat. Per Druck auf das Pedal (Button) hechtet Ihr nun aus Eurem Schlupfwinkel hervor und nehmt die Söldnerschar unter Beschuß, bevor Ihr selbst ein Bleif-

ang werdet. Damit ist klar: Ihr habt nur kurz Zeit, alle Feindobjekte zu lokalisieren und müßt prompt das Feuer eröffnen. Wenn Ihr das Pedal loslaßt, begibt Richard sich wieder in Sicherheit und lädt gleichzeitig seine sechsschüssige Kanone auf. Auf Eurem Weg durch das Schloß, aufgeteilt in drei große Stages mit mehreren Unterebenen, erwarten Euch neben normalen Soldaten (blau gekleidet) auch Offiziere (schießen schneller und genaue: Vorsicht!), Flak-Geschütze, gepanzerte Wagen, Hubschrauber, Handgranaten-Attacken und natürlich die beiden Bosse Sherudo sowie Wild Dog. Zusätzlich zu den bewaffneten Angriffen müßt Ihr auch noch die Stage-Umgebung im Auge behalten, um Euch z.B. in der Fabrik rechtzeitig vor scharfkantigen Gegenständen zu ducken. Außergewöhnlich ist, daß Ihr den absoluten Boß und Diktator Sherudo (ein Meister der Messerwurfkunst!) nach Stage



Oben: In bezug auf 1a-Intros ist Namco ja Inzwischen eine Bank Links: Achtung Handgranate! Jetzt schnell per Pedal (Button) in Deckung gehen!

zwei zuerst ausschaltet und Euch erst im furiosen Nebelgranaten-Finale auf der Spitze der Burg um den Söldnerkommandanten Wild Dog kümmert. Wer nun Namco kennt, weiß, daß sich die Japaner für die Heimversionen ihrer Arcade-Hits immer etwas Besonderes einfallen lassen, so auch bei *Time Crisis*: Neben der

Spielhallenstory um das besagte Kidnapping findet Ihr auf
der PS-Disc noch eine weitere,
ebensolange Story, die sich
um eine Waffenschieberbande
dreht, die sich in einem mehrstöckigen Hotel verschanzt
hat. Dort spielt auch das ständig mitlaufende Zeitlimit eine
wesentliche Rolle. Vertändelt
Ihr unterwegs zuviel Zeit,

kommt Ihr immer mehr in Bedrängnis, da Ihr z.B. einen Aufzug nicht mehr er wischt und deswegen den Umweg über die Treppe nehmen müßt, was natürlich noch mehr Zeit kostet, bis dann das Timeout beim Boß das endgültige "Game over" bedeutet. Schießt Ihr Euch mit Bravour durch die Gegnerschergen, kommt das BRC-System (Branch Reflected Conditions) zum Einsatz: Die Söldner stellen sich auf ihren Geaner ein und schießen ihrerseits schneller und gehen selbst fixer in Deckung. Nach Extrawaffen braucht Ihr dann mangels Existenz gar nicht Ausschau zu halten, aber die Spielqualität ist derart hoch, daß Ihr sie überhaupt nicht vermissen werdet. Nach den Screenshots zu urteilen, die uns Namco Japan zukommen ließ, sieht es zwar insgesamt nicht danach aus, daß der hohe Grafikstandard des Automaten gehalten werden kann, doch für PS-Verhältnisse wirken die Polygon-Kanaillen immer noch hübsch. Wenn Time Crisis Ende März in den japanischen

Läden stehen wird, werde ich aber ein Detail, das den Arcade-Spaß merklich in die Höhe trieb, mit Sicherheit schmerzlich vermissen: Den markanten Rückstoßeffekt bei der Lightgun.

Oben: Gleich drei Geschütze auf einmal. Jetzt wird's brenzling für Richard! Unten: In die Flucht geschossen



Den Hotelhallen-Shootout findet Ihr exklusiv in der PS-Version von Time Crisis. Dafür wurde die Grafik einen Tick abgespeckt.



## Net Yaroze

Zeitgleich mit dem N64 - von der Ullentlichkeit jedoch fast unbemerkt - hat Sony am 1. März ebenfalls ein neues Produkt, die YAROZE-Playstation für Hobby-Programmierer, auf den Markt gebracht

m Kaufhaus um die Erko wordet the die porh-Solwarm Ausführung von Sanys 32-Bitter alluranns nie bestaunen konnen. Aufgrund das amgeaultrinkten Käuferkreises (Programmer erfahrung ist Vuriussetzung). wird YAROZE in ganz Europa zentral von England aus viiimarktet. Interessenten bestellen dort dann erst einmal die Informationsunterlagen Dr. konnt the per luterner machen [http://www.scee.cory.co.aik). par Brief (Yaroza Application

SCEE, Waverly House, 7-12 Noel St. London, W1V 4HH) oder fernmündlich unter 00441714471518 Wei Bunach nicht zu verschreckt ist und immer noch Mitglied III der globalen Yames-Community werden will, der kann sich dann pur Kraditkarty oder Euroschuck für 560 Pfund (ca. 1500 Mark) das Startar Kit. bestehend aus einer schwirzen Yuruzu PS, 2 Controllera, 1 Mamorycard, 1 Scarr-Kahai



"Tan Tunk" ist was für Leute ohne Kamikuslun

dem FL Verbindingskahal und zwal spazinlien Playstation-CDs mit Entwickler-Tools und Utinting postolian Soid thr erstmal im Brailt, einer solwhen Entwickler-Playstation inicht zu verwachsein mit ei-

nem ochlan Entwicklungs-

rysom – F. Strckkrim blaue P. vit. - das ein Vielfaches

kostet und nicht frei verkaliti-

Hipower Balliers" ist einer der ursten **Yaroze-3D-Prügler** 

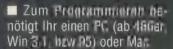


Während winne Presseveranylallung in London wurden 20 Yaraza Spinichen varaastelli

lich ist - erhaltet Ihr auch automatisch eine Zugamusor rechtigung zu min Yunzu-Web- Sites in Januar USA und Europe, Hier bekommt Ihr z.B. Hilfe bei Prublimmin könnt Kontikt zu anderen Mitgliedern aufnehmen und die neuesten i niwkklingen dis kutieren. Er ist außerdem möglich, Spille von anderen

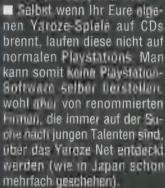
> Yaroze-Jünge-n herunterzuladen ad sidh su einen Uberblick über Mönlichkeiten und Grenzen der Hardware zu marten (in Japan gibt's Yaroze hereits sall Mai 961 FACTS

WAROZE bedeutet in Japan sowns wie "gememann sind wir stark



knowl zu Eurem Computer (links)

Essentiell: Das Verbindungs-



■ Ohne Vorkentnisse der Frugrammiersprache "C" lat eine Arrechaffung aber wenig sinnvoll, obwahl es sicher kein Ding der Unmüglich keit ist, mit viel Zeitautwand trotzdem nnch ein gnar Monaten erste Ergebnisse zu drzielen.



Terro incognita" ist hislang etnes der beeindruckendsten Emelmissu der Yaraza-Community





NIROK DINOSAUR HONTER





### Beispiel 1: NINTENDO 64

- + Super Mario M DM 32.-
- + Pilotwings 64 + 2tes Joypad

monatiich Monaten

### Beispiel 2: Sony Playstation + Memory Card

### DM 29.-

+ 2tes Joypad

+ Spiel für 99.90 monatlich

### ►ARJAY-FINANZIERUNG

Effektiver Jahreszins: 13.9% Laufzeit 12 oder 24 Monate Oben genannte Felder sind Beispiele. Es können auch andere Grundgeräte und/oder Software für alle Systeme finanzier werden. Der Mindestbestellwert beträgt DM 500.-Fordern Sie noch heute ihre Finanzierungsunterlagen an - Unverbindlich

-
Po
Ra
Re
Re
Ric
Se

PLAYSTATION

(ES WIFO ein RUB-Kapei De	HOER	JC)
Game Buster dt	99.	90
Came Buster PC-Karte dt	89.	90
Joypad (Sony)	59.	90
Joypad NeGcon (Namco)	79.	90
Joyboard (ASCII)	119.	90
	149.	90
Memory Card (farbig)	39.	90
Memory Card (Sony)	49.	90
Memory Card (8MEG)	79.	90
Memory Card (24MECII)	119.	90
Namco-Arcade-Stick	119.	90
RGB-Scart-Kabel	39.	90

deutscher Anleitung

### **PLAYSTATION**

Porsche Challenge dt	84.90
Rage Racer us	_119.90
Rebel Assault II dt	99,90
Resident Evil dt	89.90
Riot ett	89.90
Sentient dt	99.90
Sim City 2000 dt	89.90
Soul Blade us	119.90
Speedster dt	89.90
Spot g.t. Hollywood us	*49.90
Suikoden us	99.90
Tekken II dt	104.90
Tenka dt	99.90
Time Crisis jp	149.90
Tobal No. 1 dt	89.90
Tobal No. 2 jp	149.90
Tomb Raider dt	89.90
Total NBA 97 dt	84.90
Wing Commander IV dt	
Wipe Out 2097 dt	99.90

AUCH NEUHEITEN AUS USA &JP

INTERNET

Ab sofort sind wir für Sie im Internet erreichbar, Preislisten, News, Screenshots. Orderservice and more.

http://www.arjay-games.de

### **NINTENDO 64**

	Grundgerät dt	399.00
	Joypad dt	59.90
1	Antennenkabel dt Pilotwings 64 dt	49.90 119.90
	Shadows o.t. Empire	
* Y	Super Mario 64 dt	99.90
:	Turok dt	159.90
1	Waveracer dt	99.90

### SUPER NES

Lost Vikings II dt	109.90 119.90
Lufia II dt	119.90
Umbau 50/60Hz	79.90

### SPIELEBERATER/MAGAZINE

EDGE UK		17.	00
Official PSX Magazin	uk	25.	0
Legacy of Kain us	Acres 1	29.	
Tomb Raider us		24.	
Tomb Raider dt		29.	4 T
Shadow of the Emp	re us	29	91.7





MANX TT SUPER BIKE



### **PLAYSTATION**

ルニュ Fult ball titl	89.90
A.IV Evolution That at	89.90
Adidasiactor 2'Int de	99.90
Barahoniels Fig. hatt	89.90
Bedlam dt	89.90
Blast Chamber dt	99.90
Bushido Blade jp	149.90
Cantage Heat di:	89.90
City of hist Children of	89.90
Command&Conquer at	99.90
Crash Bandicoot dt	109.51
Crusader: No Remorse d	t 89.90
Destruction Laby II dt	99.90
Die Hart Trilogvill	89.90
Distributor dt	ଃ99.90
Dragonheart dt	99.90
Exhumed dt	89.90
FIFA-Soccer 97 dt	89.90
Final Fantasy VII in	48 ac
Formula i dt	99.90
Gun (Predator)	79.90
Hex He dt	89.90
Int. Superstar Socces of	
Jet Rider dt	89.90
Legacy of Kain dt	89.90
Megaman X3 dt	89.90
Monster Trucks dt	99.90
NBA Hangtime dt	89.90
NBA in the Zone 2 dt	99.90
HEALIVE 97 dt	89.90
NHL-Faceoff 97 dt	89.90 30.90
NHL-Hockey 17 dt	
NHL Powerolaynockey d	r 89.90

HI w Manager dt

### **SATURN**

Grundgerät dt	399.	00
Game Buster	89.	90
Adapter für Im acht CD s	39.	0
	89	
Amok dt	89.	90
Andretti Racing dt	99.	90
Area 51 dt	89.	90
Bedlam dt	84	90
Bug Too dt	89.	90
Crusader no Remorse dt	99.	90
Dark Savior of	89	90
Daytona CCE dt	89. 99	90
Daytona jp (linkbar!)	125	
Die Hard Arcade dt	99.	90
Dragonforce us	129	ğΰ
Elevator 4 TIDI Returns	129	90
FIFA-Soccer 97 dt	89.	.90
Fighters Mega Mix us	119	90
Grid Run dt	94	90
Heart of Darkness dt	30	
Hex Hex dt	B4	Βŋ
Impact Racing dt	39	30
Manx TT dt	109	
Manic Karts dt	#4 99	90
NHL-Hockey 37 to t		
Power Play Huckey de	89	90
Kuäick dt		90
Scorcher dt		鞭
Sonic 3D dt	99	фū
Soviet Strike dt		.90
Streetfighter Alpha II di Tomb Raider dt	89	.90
Tomb Raider dt	99	.90
Virt. Cop inkl. Gun	149	.90
AUCH NEUHEITEN AUS U	SA &	JP

**VERSANDADRESSE** 

### ARJAY GAMES

Ebur (plat) 2 - 50668 Kolife Fon 0721-12 10 57 /68 /69 F4X 027 F12 56 76

### INTERNETADRESSE

lītt⊓ //www.arjay-games.dē

### UNSER LADENLOKAL

Fh + t plat r 2 - 50668 Köln Fon: 0221-12 33 93 Ladenpreise können abweichen

Preise mit einem \* sind Ang= bote und alle Restposten (Angebot solange Vorrat Pale II. Wir versenden alle Spale in dei Sicherheitsbox per NN zzgl MM 9.90 Versing Kristen Ab einem Bestellwert (nur Software) un DM 300.- senden wir versand costent el Annahmeverwei-jureur der von uns geliefer-ten Waren, berechnen wir die uns entstandenen Liefer osten mit DM 20. Unser Ruint auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unla unife Hangleranfragen erwunscht.

Druckfehler, Irrtümer, Preisänderungen und Lieferung vorbehalten. Wir haften nicht für Kompatibilitätsprobleme der einzelnen Systeme und oder Landesversionen. Untreie Sendunges werden nicht angenommen. Der Umtausch wegen Nichtgefallen ist generell ausgeschlossen. Defekte Ware wird nach unserem Ermessen von uns repariert oder ersetzt.

# FREE PLAY

enas neuer Splattar-Automat House of the Dead spielt in einem düsteren verlusannen Haus voller Zombies and growing Monster. Die Stimmung erinnert stark an Capcome Resident Full allordings beschränkt sich Soga auf bure Action im Virtus Sun-Stil. Die Hauptfigur Tom Rowull ist

Auf der diesjährigen Automatenmesse in Tokio wurde unter anderem Segas blutiger Virtua-Cop-2-Nachfolger vorgestellt



Rechts: Der Knabe mit der fetten Kettensäge ist besonders scharf auf Tom Howgun

Lustige Zombiejagd im Vorgarten

Bei dui Haut hilft auch Oil of Olay nicht mane

Rechts Rechts unten sent the Euron Munitionsvorrat

ein Spezialagent der in II.m Gebäude den Fall eines varanwing iliiiiii Wissenschaftlus untersuchen soll. Außerdem dart ir sich auch noch um Lilling die Tochter das Basurlilen kümmern. Während sich Tom ei-

len Löchern Untote, Monster, Hunde. Würmer und ähnliches Unnezieln auf, die unser Held mit seiner Knarre möglichst schnell wond son soll. Bei den

nen Will durch die verfallenen Gumming

bahnt, tauchen aus al-

Tadesarton der Bognic howigsen die Entwickler vom Team AM1 hasonders viel "Phantasin je nachdem wo ihr einen Widersacher Halll, verliert er vielleicht nur ein Könn all oder, wie bei "Der Tod steht ihr gut" wird seine Mauermenend hesen ers gut durchlüftet (wi) können nur ein paar harmlose Beispiele nennen). Gerenderte Segurnaen arki den zu Beginn die Hory und sorgen waschung

wird den zu absolvierenden Weg beeinflussen. Um soll für ungern Spinlmotivation sorgen, denn wer Spielle wie Wr. tua Cop oder Time Last III. mal nurchnezockt hat, hat normalarwolse alles nozohen. Um Fxira-Laban einzusammeln, müßt Ihr Geiseln retten. bevor sie verspeist werden. Die House of the Dead bei uns jemals erscheinen wird, darf aufgrund der derben Handlung bezweifelt minning aber vielleicht seht Ihr ja den Automaten irgendwo rumstehen und werft mal ein paar Münzen rein, m lohnt cich.

den Stadus für den passanden

Menann, Im Gogensatz zu

Writin Gop 2 yard der Levelauf-

bau abwechslungsreicher sein,

lbr müßt klettern, springen

und Euch durch einge Causen

kamplan Die Handlung ver-

l'ull nicht so linear wie beim

Vorbild. Es wird mining spiral-

le demini gubrii die Ihr aus-

schalten müßt, um die Slory in

eine anders Highlung zu lenken, andr Eure Spielstirke



BEGENNLICHE

OREIDIMENSIONALEN ART

Krieg der Sterne hat erneut begonnen! NINTENDO 64 Dagh Rendal an Bagis: Feindliche Truppen von

allen Beiten

AT-AT'S durchbrechen die Verteidigungslinie indhes von

Berghene Zais in Geschen in der Verteidigungslinie indhes indhe Allen Beiten Ri-Ar & durchbrechen die Vertendigungeningen der Verbeiten die Vertendigungen der Verbeiten der Verbe Aurenalinstöhe in Lichtgeschwindigkeit Befällig? Star Wars- der The New Dimension of Fun

## RAUY GROSS

Spektakuläre Überschläge, gnadenlose Zweikämpfe, brutale Kurse und vieles mehr bietet Rally Cross

onys neues Rennspektakel Rally Cross ist eines von diesen Spielen, die ohne große Vorankündigung auf unseren Schreibtischen landen und dann voll einschlagen. Den Namen kannten wir zwar aus dem

Witzig aber unspielbar, die Kameraansicht aus dem Cockpit



Die Karte rechts oben zeigt die momentane Position aller Konkurrenten



Mit Blickkontakt zu den Vorderleuten vakun wir durch den tiefen Dschungel

Internet, aber wir wußten auch nicht genau, was da auf uns zukam. Mit 20 unterschiedlichen Fahrzeugen versucht Ihr Euch in mehreren Spielmodi auf sechs abwechslungsreichen Kursen. Zum Fuhrpark gehören z.B. auch mehrere

Ford Ka und einige All-Rad-Trucks; die Renner unterscheiden sich in Beschleunigung, Höchstaeschwindiakeit und Fahrverhalten. Allerdings gibt das Programm die richtig schnellen Rally-Kübel erst nach und nach frei, wenn Ihr in drei Schwierigkeitsstufen nacheinander gewinnt. Wer als Neuling in den Saison-Modus einsteigt, wird nur zu drei der sechs Strecken zugelassen, die er vorwärts und rückwärts



In der Cockpitperspektive kommen solche Sprünge noch besser

absolvieren muß. Drei Computergegner machen Euch das Punktesammeln höllisch schwer, denn auf der Strecke wird gnadenlos gerammt, geschnitten und geblockt, was das Zeug hält. Wer es dann tatsächlich bis in den Pro-Le-

Die coolen Trucks erhaltet Ihr erst sehr spät im Spiel

Die Kurve hab'
ich wohl nicht so
toll genommen







Was macht das Siegestor denn auf der Rennstrecke?



Ein Rallye-Ka mit toller Beschleunigung, wie niedlich

vel schafft, wird mit allen sechs Kursen belohnt. Zu den angebotenen Strecken gehören ein Wüstentrack, ein Stadion, eine verschneite und vereiste Bergstraße sowie ein



Der Vierspieler-Modus eignet sich nur für große Monitore

Dschungelpfad. Auf allen Kursen geht es ständig bergauf und bergab, Euer Fahrzeug wird kräftig durchgeschüttelt. Fahrfehler verzeiht das Spiel kaum, Überschläge und Unfälle gehören zum ständigen Renngeschehen. Von jeder Strecke gibt es drei Versionen, die sich durch die Anzahl von Hindernissen oder aktivierte Abkürzungen unterscheiden. Neben dem Saison-Modus stehen weitere Spielvarianten zur Auswahl, neben dem üblichen Time Trial ist vor allem der

Head-On-Modus fiberaus witzig, denn hier fahren Eure Konkurrenten in entgegengesetzter Richtung, Karambolagen sind vorprogrammiert.

Während des Rennens verändert Ihr im Pausenmenü die Perspektive, vier Ansichten hält Rally Cross parat. Vor allem die Cockpit-Perspektive sorgt für jede Menge Spaß, denn bei mehrfachen Überschlägen auf einem großen Fernsehgerät wird sogar hartgesottenen Redakteuren übel (kommt im Replay mit erhöhter Geschwindigkeit besonders gut). Im Vierspieler-Modus mit vierfach gesplittetem Bildschirm geht das Programm allerdings etwas in die Knie, die Steuerung reagiert nicht mehr besonders sensibel und die Grafik wirkt ziemlich klobig. Momentan ist Rally Cross nur als US-Import erhältlich, es soll in den nächsten Monaten aber auch bei uns veröffentlicht werden.

### Ladenlokal 45131

### Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise konnen abweichen

### Ladenlokal 40211

### Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenareise können abweichen

### SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt. Pad Padvorlängerung Negcon dt. Memorycard Memorycard 360 Link-Kabel RGB-Kabel Gamebuster dt. Lenkrad + Pedale

Rebel Assault dt. andemonium dt. Tunnel B1 dt. NBA in the Zone 2 dt. K-COM 2 dt. Contra dt. FORMEL 1 dt. Need for Speed dt. Street Fighter A. 2 Resident Evil PAL Soviet Strike dt. aphomets Fluch dt. Black Dawn dt. Xtreme dt. NHL 97 dt. Star Gladiator dt.

Jot Rider dt.

NHL Powerplay dt.

Crash Bandicoot dt. 109.90

389,--The Crow dt. 89,90 59,98 Supers.Soccer Del. dt. ah Rolder di Cool Boarders dt. 89.90 89,90 Burning Road dt. 49,90 79,90 99,90 Sulkoden us. 109,90 49,90 39 90 Crusader dt. 89.90 Warhammer dt. 89.90 89.98 V. Boxing dt. 149.91 89.90 Exhumed dt. 89,90 Comand&Conq. dt. 99,90 89.90 Myst dt. 89,90 Streetracer dt. 89,90 WWF I. y. House dt. 89,90 lekken 2 dt. 89,90 89.90 Hexen dt. 109.90 Sampres Tennis dt. Disruptor dt. 89,90 89,90 89,90 Twisted Metal 2 dt. 89,90 Wipeout 2097 dt. Lomax Adv. dt. 89.90 89,90 89.90 PGA Golf 97 dt. 89,90 egacy of Kain di 89,98 Hardcore 4x4 dt. 89,90 89,9

89,90

89,90

89.90

### DAS HEFT MUSS MAN HABEN !!!



### Sofort lieferbar, monatlich neu

Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive DEMO - CD (PAL) Das Magazine ist in englisch Jetzt bestellen zum Preis

24.90 DM

Folgende spielbare Demos sind auf dem oben abgobildeten Magazine Ausgabo 16: Warhammer, Victory Box., Onside, Disruptor v.a. Ab 15.3 Ausgabe 17 bel uns erhaltlich !!!

Vorraussichtlich mit spielbaren Demos Sentlent, Tunnel B1, DD 2, Broken Sword u.a

### ACHTUNG JETZT AUCH IM INTERNET !!! http://members.col.com/gamestares/index.htm

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236

### NEU NEU NEU NEU NEU

nones Play a intiliate White-

SOFORT BESTELLEN

NUR 19,90 DM

**PowerStation** 132 Seiten Lösungen,

Tips. Tricks und Cheats aktuellen Playstation Spielen 17.50 DM

### Saturn Magazine

Saturn Total Magazine inkl. Demo CD (PAL) Das Magazine ist in englisch Jetzt bestellen zum Prois von

24.90 DM zzgl. Versandk. 9.- DM

SEGA SATURN und Spiele lieferbar !!!

### N 64

Rechtzeitig zum Deutschlandstart II Engl. N 64 Magazine! later N A4 Mag 12 50 In Man Heften ausführliche festberichte, fips, fricks und News zur N 64



N 64 dt. 399 .. Mario 64 dt. 99.90 Pilot Wings 💵 dt. 129.90 Pad dt. 69.90 Turok engl. Pal 159.90 Superstar Soccer dt. vorb. Wave Race 🗐 dt.

01 / 77723

### FORSCHE Challenge

GEWINNT ZEHN PORSCHE CHALLENGE POWER-PACKS Wettbewerb

er den Test von Porsche Challenge für Playstation auf Seite 52 schon gelesen hat, weiß wieviel Aufwand Sony beim Marketing dieser Lizenz getrieben hat. Das einzige was uns abging, war ein Porsche Boxster vor unserer Haustür für eine zweiwöchige Probefahrt. Aber man kann halt nicht alles haben. Wer Sonys neues Rennspiel besonders billig. nämlich umsonst, erwerben möchte (obwohl der empfohlene VK von knapp 90 Mark eh schon sehr günstig ist), muß nur an unserem Wettbewerb teilnehmen, die Fragen richtig beantworten und zu den zehn Glücklichen gehören, die unsere Glücksfee zieht. Lösungen bitte nur schriftlich oder per Fax (keine eMail) an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG Redaktion Video Games Stichwort Boxster Postfach 1304 85531 Haar

Fax: 089-4613-5046

Einsendeschluß ist der 30. April 97

Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen. Bei mehreren richtigen Einsendungen entscheidet das Los. Die Gewinner geben wir in Ausgabe 6/97 bekannt.



Ab Mitte April gibt es Porsche Challenge für knappe 90 Märker bei uns zu kaufen.



Mit dem Power-Pack 1 könnt Ihr sogar zu zweit spielen.

Hi, wir dürten den

Boxster

fahren!

ganzen Tag

### Frage 1:

Über wieviel PS verfügt der Porsche Boxster?

### Frage 2:

Wo liegt die von Porsche angegebene Höchstgeschwindigkeit des Boxsters mit Tiptronic?

### Frage 3:

Wieviele Piloten könnt Ihr bei Porsche Challenge anwählen (ohne versteckte Fahrer)?

### Preise:

1. Preis: Porsche Challenge Power-Pack I, bestehend aus

Sony Playstation mit zwei Controllern, Memory Card, Porsche-Challenge-Spiel, Porsche-Boxster-Modellauto und Porsche-Sweatshirt

2. - 3. Preis: Porsche Challenge Power-Pack II, bestehend aus Sony Playstation inklusive zwei Controllern, Porsche-Challenge-Spiel und Porsche-Boxster-Modellauto

4. - 10. Preis: Porsche Challenge Power-Pack III, bestehend aus Porsche-Challenge-Spiel und Porsche-Cap

Viel Glück

ľZ

Crow-City o. Angels 89,85

Crusader-No Remorse

Darkstalkers 79.85

Davis Cup Tennis 79,85 Deadly 11 1 89,85 Deception 109,85

**Descent 2 89.85** 

Descent 79,85 Destruction Derby 2 99.85

Disruptor 79.85

Dream 18 Loaf 89,85 Drifted King 89,85

Earthworm Jim 2 69.85

Konsole \*

Action Replay 69,85 Action R. C. JP 19,85

Game Shark W.U

Memory Card 44,85

8Meg Memory 1 69,85 24Meg Memory Card 89,85 Multiplayer Tap 59,85 Tasche, Joypad, Memory 111 Disk Drive 154,85 AVENGER-Gun 59,85

FAZOR-Gun 59,85 JUSTIFIRE-Gun 69,85

PREDATOR-Gun 79,85

Infrarot Joypad (2St.) 79,85 NegCon Feet 79,85 EacCon 69,85 Propad SV1100 69,85

Aum Joypad 59,85 Joypad Farbig 49,85

Propad SV1102 49.85 Superpad SV1103 39,85 Programmpad SV1107 69.85

Adapter 44,85

Mouse 54,85 PSX Tasche 19,85

4-4-2 Fußball 89.85

Ann Flux 89,85

Linkkabel 44,85 RGB-Kabel 39.85

Joypad Verlängerung 19,85

Mad Tall Lenkrad 139,85

Aglie Warran 47,55 Allan Trilogy 89,85

Bediam 89.85

**N64** 

Hardware

Konsole 399,85

Gamebuster

Gamekiller \*

**1Meg Memory** 

**8Meg Memory** 

Beyond the Beyond 89,85

Blam!Mashinehead 79.85

Blazing Dragons 79.85

Bogey Dead 6 79,85 Bubble III 79,85

lack Dawn 89.85

Analog Joystick 109,85 Flight Force Pro SV1106 109,85

Memory Card Farbig 44,85

Exhumed 89:85

Extreme Games 2: 89,85 F1 Domark \*

Fife Soccer 97-89

Floating Runner 79.85 Formei 1 109,85 Ganymede 89,85 en Warrior 89,85 Grid Run 89.85 Gundam Mobile Huns Hard War 89,85

Hexen 89,85

Hyper F. M. Tennis 74,85 er E. Stectur, SD.45

Int. S.S. Soccer 89,85

Iron ■ Blood 79,85 Iron Man X/O 79,85 Jet Riger 89,85 J.M. Football 7 89,85 Jumping Finah 49,85 Kid Klown -Crazy Case Killing Zone M.A. Kings Fild 89,85 Konami Open Quil 74,85

Legecy of Kaln 89,85 Lost Vikings 2 89,85

Bust-a-Move 2 69,85 Cheesy 74,85 Magic-The Gathering Maniac Karts 79,85 Command & C. 99,85 Mega Man X1 89,85 Contra 3D 1 MLB P.R. Bernindi Cool Boarder 89,85

C. Bandic, 109,85 Munny Classic 2 59.85 Nameo Humanii 3 89,85 Marin Racing \* NBA-in the I 2 99,85 NBA Live 97 35 15 NCAA Football 89.85

Necrodome 89,85 NFL Quart. Club 97,79,85 NFL Face 0, Hockey 99,85 NHL Hockey 97,85 NHL Powerplay, 79,85 Night Striker, 49,85 O.W. Interceptor 49,85 Olympto Soccer 79,85 Paradius Deluke, 69,85 Paradius Deluke, 69,85 Perfect Weapon \*
Persona 108,85
PGA Tour 97, 89,85
Philosoma 49,85 Pitball 89,85 Primal Rage 49,85 Rincess Maker 89,85

Puzzle Fighter 2 Re-Loaded 89.8

Rebel Assault 2 89.85 Resident Evil 79:85

Return Fire 89,85 Revolution X 49,8 Ridge Racer Revol. 94.8

Rage Racer \*

Riot 89,85 Road Rage 89,85 Roso Pit 79,85 Rosotron X 89,85 doey Matthews 89,85

Romance 4, 99,85

Sampras E. Tennis 99,85 Samural Showd. 3 89,85 Shadow Strunggle Shockw. Assault 49,85 Sidewinder 49,85 Silverlead 89,85 Sim City 2000 89,85 Stam & Jam 79,88 Stamacape 89,88

Soul Edge

Spot g. Hollyw, 89,88 Star General 74,85 Star Gladiator 79,85 Star Gladiator 79,85 Starlighter 3000 74,84 Starlighter 79,85 Steel Panters 74,85 Street Fighter A 59,8 Tekken 2 199,85 Ten Pin Alley A The Divide 89,85 The Incredible Hulk Tilk Pinball 68,85 Time Bokan 1 Titan Wars 74,85

Tobal No. 1 89.85 Tomb Raider 89:85

Total Eclipse 49,85 Total Eclipse 49,85 Transport Tycoon 89,85 Transh in 89,85 Twin Bee Del. 98,85 Twinsted Memi 2, 39,85 V-Tennia, 89,85 Viewpoint 49,85 Virtua Tennia 2, 89,85 PSX

VR-Pool 89,85 Whizz 79 85 Wing Commander 3 94,85 Wipeout 2097 99.85 Zeitgelst 49,85

SAT J.M.Foob. 97 94,85

Konsole 399,85 wie Incl. C&E 449.85 Action Replay 79,85 Import Adapter 39,85 6-Spieler-Adapter 79,85 Joypad Original 44,85 Super Pad EV 151 44,85 Eclipse V d SV461 54,85 Eclipse at 54461 54,85 Eclipse Stic 79,85 Infrarot Joypad (2St.) 79,85 Joypad Verlängerung 24,85 HF-Adapter 39,85 RGB-Kabel 39,85 Arcade Racer 119,85

3D Lemmings 69,85 4-4-2 Fußball 1111 Afterburner 2 69,85 Allen Trilogy Amin 74,85

Andretti Racing 89,85

Aran II 89,85
Battaugun 99,86
A. ToShinDen III 79,85
ToShinDen IIII 89,85
Battle Monut 74,85
Bedlam 84,85
Black Dawn 89,85
Black Fire 79,85

Blazing Dragons 69,85 Bubble Bobble 69,85 Bug Too 84,85 Collage State 79,85
Command & Conquer 99,85
Creature Shock 99,85
Criticom 59,85
Crow-City of Angels
Crusader-No Remoras 89,85

Dark Saylor 89.85 Daytona USA C.E. W. Dead Heat 2 79,85 Death Crimson #3/15

Decathlete 59,85 Defcon 5 59.85 Die Hard Trilogy 89,85

Dragonforce Dragonheart 89,85 Earthworm Jim 2 79,85 Euro WIII Soccer E 79.85 Fatal Fury 3 99,85 Fifa Soccer 17 89,85 Fighters Megamix Frankenstein 89,85 Galaxy Fight 59,85 Gebockers 59,85 May 59.85 Ghen War 59,85

Gunbird 79,85 Halkahiler 109.85 Hebereke II 109,85 Figure 94.85

Hi OHam 49,85 In the Hunt 74.85

Krazy Ivan 10.05 Loderunner MA Lost Vikings 2 MD B5 Lunar-Silver S. Story Magic-The Gath.

Magic Carpet 91.45 Manx TT

Mega Man XI 11,E Mystery Mansion 59,35 NBA Action E.L. NBA Live IT MAIN NHL Powerplay 96 MLSU Night Warrlors 19,65

MERU 49,85 Olympic Soccer MR, III Pinbali Graffiti Project X2 89,85 Puzzle Fighter 2 Re-Loaded Return Fire Revolution X 69,85 Rise 2 49.85 Samural Showdown

Sega Ages Comp. Pl.32 Shinoby # 49,85 Schockw. Assault 49,85 Skeleton Warriors 11,11 Sonic-The Fighters 89,85 Sonic Wings 79,85 Space invaders 94,85

Space Jam 89,85 Spot g.t. Hollywood 89,85 Steamgear Mash 89,85 Street Fighter Zero 89,85

Suiko Inda Tama Tempest 2000 89,85 Theme Will 39.85 Thunderforce 212 10.45
Thunderhawk 2 59,85 Trash It 15,67 Valora Valley Golf 59,85

Virtua Cop 2 94,85 Virtua Fighter Klds 69,85 Virtua Racing 49,85 Virtual Golf 79,85

Whizz 89.85 WWF-Wrestlem. 69,85

Cruisn USA ' Gememon \* Int. S.S. Soccer

S.Andrews Golf Shadow Emp. 129,85 Mario Kart 64 Super Mario 64 MIII Turok

Pilotwings M 109,85

Wave Racer ■ 89.85

- Preislisten für Systeme gegen Rückgorto - Bei jeder Bestellung, liegen die aktisellen Werkaufscharts bei - auf Anfrage - ab Spielen Portoffel - ca. 1000 gebr. Games, auch ältere Titel - Fragt nach man aktuelisten Games Bestellungen werden em selben Tag versandt Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 50. DMT. Umbauten, kein Problem - Unfreie Warensendungen werden nicht angehömmen - Ladenpreise können abweichen - Druckfehler und Umfaner vorbehalten -Sie möchten auch einen "GAMERS POINT" eröffnen? Dann solution Sie sich mit uns in Verbindung. Ansprechpartner: Tropf, Oliver

Kriegsstr. 27-29, 76133 Karlsruhe 0721 - 339 44 9721 - 374 185 0721 - 339 45 301

Joypad farbig \*

Joypad grau 54,85

Perf. Lenkrad 139,85

RF-Modul. 44,85

**RGB-Kabel** 

## Drivin

Das perfekte Rennspiel versprechen uns die Entwickler von Pete Sampras für Mega Drive

or heutzutage noch ein Rennspiel für die Playstation veröffentlichen will, muß sich schon etwas Besonderes einfallen lassen, denn die Konkurrenz in diesem Genre ist vielfältig und erstklassig. Ridge Racer, Andretti Racing, Destruction Derby, Micro Machines V3 - für jeden Geschmack findet sich das richtige Programm. Bei Total Drivin fällt zunächst mal die große Auswahl an Fahrzeugen auf, 42 unterschiedliche Gefährte steKenntnisse für die sehr realistische Umsetzung der Fahrdynamik aller Fahrzeuge genutzt. Ein bis vier Mitspieler dürfen sich gleichzeitig ans Steuer setzen, für mehr als zwei Konkurrenten benötigt Ihr allerdings ein Linkkabel, denn der Bildschirm läßt sich nur einmal horizontal teilen. Im Time Attack Mode geht Ihr auf Rekordjagd, ein Ghostcar ermöglicht den ständigen Vergleich zur Bestleistung. Für die sechs

Dieser Schlitten

erinnert etwas an

Sega Rally, spiele-

risch haben beide

dings nicht viel

gemein

Simulationen aller-

Oben: Der 911er sieht von vorn doch etwas sehr flach aus

Liter-Viper jagt Ihr

Rechts: Mit der 8durch Hong Kong

Kurse, Moskau, Insel, Gebirge, Hochland, Hong Kong und Wüste, gibt es jeweils sechs Schwiergkeitsgrade, in den höheren Spielstufen werden zusätzliche Actionelemente aktiviert. Plötzlich bricht ein Vulkan aus und Lava fließt über die Straße, Steinschlag bremst Euch oder eine Brücke bricht unter Euch zusammen. Auch die Wetterverhältnisse ändern sich in späteren Schwierigkeitsgraden, Schnee, Regen, Sandstürme und Tornados behindern Euch beträchtlich. Was schon bei unserer Vorversion positiv auffällt, ist die ausgezeichnete Grafik und das völlige Fehlen jeglicher Clipping-Probleme, Bis an den Horizont erkennt man Details der jeweiligen Strecke, auch wer genau darauf achtet, erkennt kaum Objekte, die erst spät aufgebaut werden. Total Drivin sieht schon jetzt sehr vielversprechend aus, wir dürfen gespannt sein, ob die Testversion dem Vergleich mit dem Klassenprimus Ridge Racer Revolution standhält.

Kurve falsch berechnet und schon

landen wir im Zaun, was wieder

Zeit kostet



hen für sechs Kurse zur Verfügung. Darunter befinden sich Jeeps, Indy-Car-Renner, Buggvs und Traumwagen wie der McLaren F1, zwei Bugattis und ein Diablo, die wegen fehlender Lizenzen im fertigen Produkt wahrscheinlich nicht so heißen werden. Die beiden Hauptprogrammierer weisen Uniabschlüsse in Mathematik und Physik vor und haben ihre



Achtung Tower, japanischer Reiskocher im Landeanflug





Für Sony PlayStation

# Aranapianie ist nicht angesagt













Krise im wundersamen Fantasy-Land: Polygon-Rebell

"Twinsen" kämpft gegen den verrückten Dr. Funrock um, Meinungsfreiheit, Recht und Ordnung





Twinsen unbemerkt aus der gespenstischen Nervenheilanstalt



Twinsen trifft auf seine Herzallerliebste

In LBA erwartet Euch eine Welt voller Fallen und Überraschungen

ereits Anfang 1995 sorgte Adelines außergewöhnliche Action-Adventure auf dem PC für Furore. In Kürze dürfen nun auch PlayStation-Besitzer auf den isometrischen Pfaden des Polygon-Eierkopfs "Twinsen" wandeln. Die Geschichte nimmt in einer fremden Galaxis ihren tragischen Anfang. Auf einem erdenähnlichen Planeten leben drei Rassen friedlich miteinander: Die Grobos, Rabibunnies und Quetsches. Sie krümmten sich einander kein Haar, bis der verrückte Dr. Funfrock die Macht an sich riß und mit harter Waffengewalt einen Polizeistaat etablierte. Seit diesem Tage ist der Planet in zwei Hälften geteilt. Ihr übernehmt

die Rolle von Twinsen, einem

Angehörigen der Quetsch, der

für sein Leben gern Geschich-

ten erzählt und dafür ins Gefängnis wandert. Hier beginnt die Odyssee von Twinsen, der mit Eurer Hilfe zuerst ausbrechen muß. Unser Held kann sich überall frei bewegen. wobei Ihr zwischen vier Gangarten bzw. Gemütszuständen wählen dürft: Je nachdem, ob Twinsen gerade sportlich, normal, aggressiv oder diskret unterwegs ist, hat das direkte Auswirkungen auf die Handlung. In jedem Zustand kann er bestimmte Dinge verrichten z.B. bei "sportlich" hüpfen und rennen, im "aggressiv"-Ver-

fassung kämpfen, oder im

"normal"-Modus kann er Kisten. Schränke und andere Gegenstände untersuchen. Vor allem die Plaudereien mit freundlich gesinnten Lebewesen sind sehr wichtig, um in verschieden Situationen weiterzukommen. Per Button rufen wir dann ein Menü auf, in dem Gegenstände aufgenommen und benutzt werden können. Wird Twinsum von herumlaufenden Wächtern oder Maschinen getroffen, sinkt seine Lebensenergie. Mit Herzchen kann unser Held seine Energie wieder auffrischen; sinkt der Pegel auf Null, ist das Spiel beendet. Um ans Ende

Requered

Die Umgebung birgt zahlreiche Verstecke für

wichtige Items, die Ihr später unbedingt benötigt

Unterwegs darf nach Belieben Konversation betrieben werden

der über zehn Hauptszenarien zu gelangen, müßt Ihr alles genau unter die Lupe nehmen und mächtig auf Zack sein. An der feinen 3D-Grafik, der tollen Animation, der Sprachausgabe und der Rätseldichte hat sich gegenüber dem PC-Original nicht viel geändert. Alle Texte auf dem Bildschirm inklusive Sprachausgabe werden übrigens komplett ins Deutsche übersetzt. Da LBA zum

Glück nicht in einem Rutsch durchzuspielen ist, darf man so viele Spielstände abspeichern, wie eine Memory Card hergibt.

JETZT MEU! II ALLE SENDUNGEN VERSANDKOSTENFREI!

Order In Time GmbH : Laden und Versand in Stuttgart Silberburgstraße 171 • 70178 Stuttgart (5 - Feuersen)

### ega Saturn Action

Satura Grandgeriit : Segn Hally • Worldwide Sustan 97 nur 445.00 DM

Laufzeit 12 Mannier

Laufzeit 12 Mannier

Laufzeit 10 Mar 15-04 Rally 1 Why We 22 200 2 445

10 DM x 10574 = Tolke flumper in 470.54

20 20 1 12 Mer 22 2 nur 25.21 DM ni 22 nur 25.21 D

To the contract of								
Control of the second								
Suturi								
Arnok Alien Trilogy Andrem Racing Ar u 51	OF A				4.1		175,00	
Alien Trilogy	418		44				.95.00	
Andrum Racing	7						95.00	
Aren 51					× 1	535	100.00	
Athlete Kings Bedam							90.00 95.00	
Jeo cm	- 5					99	.05.00	١
					State		GE AA	
Sug Foo Command & C Crutader No R Dark Savior Daymna USA C Die Ho d Ar se	Wile.			-47.15			95.00 95.00	
Command & C	20	100					95.00	ł
Controller No F		Hart.			10 A		95.00 95.00	
Carle Service				MICHE	200	W H	95.00	
Daily Savior	44			11.11			100 00	ĕ
Dayroner Light V	24			1			I OU WE	
Die Hard Arrau Dragonlaren us Exhumed	110	9-5		30			.95.00 105.00	ĕ
progonicion	2 6			200			105.00	
Exhumed				E13			Ap no	
FIFA 97							.90.00	
Fighlers Meger	1100		100				100.00	ă
FIFA 97 Fighters Meger Heart Of Darks	166	F		-	٠.		00.00	
Hexen			100	ж			I COLATE DE C	
Iran Steven un							120.00	
Jeninal Cirocla							95.00 95.00	
Krazy Ivan							0.5 0.0	
Lost Viking							95 00	ł
M. dall 07	100	200	1000				95 Du	
We Same							.95.00 95.00 .95.00	
NID A. Lover B.							# OA	
NDA JOM E	Mak					* 8	43100	
LABY FIAM AL	5						90 DO	ĕ
Nights + Lanin	allis						133.00	
NHL 97		***		**	H X		.90.00	
NHL Properplot						8.6	.95 00	
Manuers Fire						BO OF	95.00	
Pandemonium	0.00	*:0					.95.00	
Haart Of Darks Hex II Iron Storm us Joseph Circle Krazy Ivan Lost Vikings 2 Modell 97 Mr. 5-11 NBA Jam E- NIGHT + CANTON NHL 97 NHL Pay plui John Fire Pandemonium John Lost Shode Sonie 3D	WI	ı ic	iD.					
Sonic 3D							95.00	
Sonic 3D		30					00.00	
Seems Hulle me	di				70	no	OF OF	
Soulet Strike		881	Mil	橅	2	1000		
Strong Barrer							95.00 95.00 95.00	
						8.3	95.00	
St. Di The		13				83 • *	95.00	
Stury Of Their				• •		# TE	.95.00	į
Stury Of their Three Unity Dw	) 					# TO	.95.00	į
Stury Of that Three Unity D. Tomb Raider	) ar :					# TO	95.00 95.00	The Person of the last
Sonic 3D  Soa - Hulk us/ So et Strike Street Ram Stury Of Their Three thirty Dw Tomh Reider Tunnel 81	ar.					# TO	95.00 95.00	The Person of the last
Stury Of their Third thirty D. Tomn Raider Tunnel B1 Sign Wouldw	: ::::::::::::::::::::::::::::::::::::		9	6		# TO	95.00 95.00	The Person of the last
Stury Of Their Thirm thirty Dw Tomn Raider Tunnel B1 Sign Worldw Virtun Cop 2	) ar	i e	9	6		# TO	95.00 95.00	The Person of the last
Stury Of Their Three thirty Dw Tomh Raider Tunnel B1 Singu Worldw Virtun Cop 2 WWF In Your	i Sol	( e)	9	6			95.00 95.00 95.00 95.00 91.00 95.00	A STATE OF THE PERSON NAMED IN
Stury Of Their Three thirty Dw Tomh Reider Tunnel B1 Segn World W Virtur Cop 2 WWF In Your I 17 Project X	Sollau	( e)	9	6			95.00 95.00 95.00 95.00 75.00 95.00	The Residence of the Residence of the
Stury Of Their Three tirry Dwitter Tunnel B1 Segn World W Virtus Cop 2 WWF In Your 147 Project X Backup Menior	Sol Igu	kei	9	5			95.00 95.00 95.00 95.00 75.00 95.00 95.00	The Residence of the Residence of the
Stury Of Their Third Dw Tomb Raider Tunnel B1 Sign Worldw Virtus Cop 2 WWF In Your 17 Project X Backup Menor MPEG-Kente	l Sol Iau		9	6			95.00 95.00 95.00 95.00 75.00 95.00 95.00	The Part of the Pa
Shury Of Their Thin their Dw Tomh Raider Tunnel B1 Singu World W Virtun Cop 2 WW fin You had been been been been been been been bee	Sollau	cei sei	ej.	5			95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 100.00	Property and an experience of the Personal Property of the Personal Pro
Sign Worldw Virtun Gop 2 WWF In Your 1 17 Project X Backup Memor MPEG-Karti Adapter für Im	Sollau Jau Y	( (0 ) 6 ()					95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 100.00 105.00 325.00	日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日
Sign Worldw Virtun Gop 2 WWF In Your 1 17 Project X Backup Memor MPEG-Karti Adapter für Im	Sollau Jau Y	( (0 ) 6 ()					95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 100.00 105.00 325.00	日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日
Sign Worldw Virtun Gop 2 WWF In Your 1 17 Project X Backup Memor MPEG-Karti Adapter für Im	Sollau Jau Y	( (0 ) 6 ()					95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 100.00 105.00 325.00	日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日
Sign Worldw Virtun Gop 2 WWF In Your 1 17 Project X Backup Memor MPEG-Karti Adapter für Im	Sollau Jau Y	( (0 ) 6 ()					95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 100.00 105.00 325.00	日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日本の日
Sign Worldw Virtun Gop 2 WWF In Your 1 17 Project X Backup Memor MPEG-Karti Adapter für Im	Sollau Jau Y	( (0 ) 6 ()					95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 100.00 100.00 90.00	
Singh World w Virtun Cop 2 WWF In Your - 17 Inop -1 X Backup Memor MPEG-Karte Adapts für Im Saturn Noul Independence I Legasy O/ Kain Manx II	Sollau Y Our Mark	Lei Lag					95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 100.00 100.00 90.00	
Stury Of Their Thin tirry Dw Tomin Raider Tunnel B1 Singu World w Virtun Cop 2 WWF In Your Adapt für Independent Saturn New Independent In	Sollau Y Our Mark	Lei Lag					95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 95.00 100.00 105.00 325.00	The same of the sa

Seturn Sonderangebele Steamgear Mash jap Dark Savior us Stary Of Tharms NHL 97 us

najaining Fluch 3. diau i Black Dawn Bubble Bobble Cannige Heart Clry of Last Children Cummund & Cannium Cannia Ligary Of War

Cool Booming						.95.	Щ
Cottl Spor	2.5 %	4 4					OI.
Crosn annual o		1		e in		110.	.0(
The Craw - Ca	. 6		P		3.0	32	a
Coal Spar Cross dumbre Cross Similar The Crow - Cr Crossoler, No.	Lam	COLUMN TAIL		8	2 8 8	en.	Õ.
Destruction De			100			95 101	Œ
Destruction De	ırlıy	з.				199.	ø
Discoplos						90	.OI
Uraganaha arr						67.5	Щ
Discontinuer Dragonalismos Familianis Funday Formel 1						100	OI No.
IFA Soccer 97						.90. 180.	o
Final Funiusy	7 iai			11	123	180	Ö
Formel 1						10.00	940
How his comment							MEN
Int. Superane	BELL	RF	9 4			100.	101
Je I Rider						100 85 85 110	밎
Kings rield	Name and					110	띘
Language of Kair	-				* * *	U.S.	'n
Formel 1 Instant Int. Supermer In Rider Kings Field 2 Kings Field 2 Languy of Kair Legacy Of Instant Legacy Of Instant Legacy Of Instant Mary Instant Mary Inp	n Hi	nibe	4	80		.95	in
Literares Trink						110	O
Lost Vikings 2	100					NS.	,OI
Modelen riff. 5	u .					90 1 10 1 10 95 0	Ŋ,
West Inc	2 2 2	100			E 1818	189	Ø
Micro machine	12 A					113	9
Nameo Museu	m 3					OF	O
Mussus Racina	9		* *			40.5	Ď
NBA in the Zu	-0-3					105	OIL
NBA Live 97						90 90 85	(d
NHL 97						.90.	(d
NPL Face Off	47°_					.85.	Ų
NHL Powerple	4 0	6 3				95	녶
May Jop Micro Machine Marco Machine Marco Museu Namco Museu Namco Museu Namco Museu Nama Racina NBA Live 97 NHL 100 NHL 100 NH						110	W.
The second secon					557	95	or Or
Player Manag Pord						0.5	Ŏ
Porsche Challe	nge			• •	100	95.	O
Power Move	nge	el n	0 -	* *		95 95 95 85 85	00
Power Move &	nge Wr	al n	y 2	iai	9	140.	S C
Puller Move Puller Move Pawar Move Rage Racer ju	inge Wr. p/d)	al in aller	9 2	iai 10	00/	140.	OI UX
Pursilie Challe Puwar Move Pawar Mavri V Rage Racer Iv Pully Crass us	nge Vi Vr v/d)	al n	y 2	iai io	00/	140.	S C
Pour IIII Challe Pour I Move I Pawar Mayi I Rage Racer ju Pully Cross us John Assault Reloaded	nge Wr. Wr. (V)	al n	y 2	(a)	2 00/	140. 115. 115.	00,000
Pursite Challe Puwer Move Pawer Mayer Rage Racer ju Vally Cross us Ashin Assault Relocated Pandont Evil	nge Wr p/d)	din din	y 2	(a)	00/	140. 115. 115.	00,000
Pur rie Challe Pur rie Move Proven Move Rage Racer ju Province us Pendant Evi Relocated Pendant Evi Resonant Evi	inge Vr Vr Vr Vr Vr Vr Vr Vr Vr Vr Vr Vr Vr	al ni alini	y 2	iai io	0 00/	140. 115. 115. 95.	2020 SSB
Pour rie Challe Pour rieve vi Rage Racer ju Villy Cross us Iske Assault Relocated Villamina Evil I Rasidant Evil I Rasidant Evil I	inge Vrei Vrei Vol	din din	0 9 2	iai IO	00/	140. 115. 115. 95.	2020 SSB
Pour Fire Challe Pour Move I Pour Move I Rage Racer ju Pour Cost us Island Assault Relocated Pour Assault Relocated Island Evil 2 Resident Evil 2 Resident Evil 2	nge Vr v/d) 2	d n	0 - <b>2</b>	lai IO	00/	140. 115. 115. 95.	2020 SSB
Power Move Pawer Move Pawer Move Pawer Move Pawer Pawe	inge Vi Vres V (d)	din din	2	la!	00/	140. 115. 115. 95.	2020 SSB
Power Move , Rage Racer ju All Cost us Ashin Assault Reloaded Peridant Evil Resident Evil 2	nge Vr v/J) 2			(a)	00/	140. 115. 115. 115. 100	000000000000000000000000000000000000000
Power Move , Rage Racer ju All Cost us Ashin Assault Reloaded Peridant Evil Resident Evil 2	nge Vr v/J) 2				00/	140. 115. 115. 100. 100. 100. 95. 95.	
Power Move , Rage Racer ju All Cost us Ashin Assault Reloaded Peridant Evil Resident Evil 2	nge Vr v/J) 2				00/	140. 115. 115. 100. 100. 100. 95. 95.	
Power Move , Rage Racer ju All Cost us Ashin Assault Reloaded Peridant Evil Resident Evil 2	nge Vr v/J) 2				00/	140. 115. 115. 100. 100. 100. 95. 95.	
Power Move , Rage Racer ju All Cost us Ashin Assault Reloaded Peridant Evil Resident Evil 2	nge Vr v/J) 2				00/	140. 115. 115. 100. 100. 100. 95. 95.	
Power Move , Rage Racer ju All Cost us Ashin Assault Reloaded Peridant Evil Resident Evil 2	nge Vr v/J) 2				00/	140. 115. 115. 100. 100. 100. 95. 95.	
Power Move , Rage Racer ju All Cost us Ashin Assault Reloaded Peridant Evil Resident Evil 2	nge Vr v/J) 2				00/	140. 115. 115. 100. 100. 100. 95. 95.	
Power Move , Rage Racer ju All Cost us Ashin Assault Reloaded Peridant Evil Resident Evil 2	nge Vr v/J) 2				00/	140 115 115 100 1100 140 95 105 105 105 105 105	
Partie Challe Partie Move 1 Rage Racer Ju 1 Partie March 1 Partie	nge Vr v/J) 2				00/	140 115 115 100 1100 140 95 105 105 105 105 105	
Power Move Pawer Move Pawer Move Pawer Move Pawer Pawe	nge Vr v/J) 2				00/	140 115 115 115 115 100 1100 1100 95 45 105 95 45 106 95 95 95 95 95	
Power Move I Rage Racer Ju July Cross us aske Assault Reloaded Parkent Evil 2 Resoluti Evil 2	Inge Wr Wr P/d) 2 Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh				00/	140 115 115 115 115 100 1100 1100 95 45 105 95 45 106 95 95 95 95 95	
Partie Challe Partie Move 1 Rage Racer Ju 1 Partie March 1 Partie	Inge Wr Wr P/d) 2 Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh				00/	140 115 115 115 115 100 1100 1100 95 45 105 95 45 106 95 95 95 95 95	
Power Move I Rage Racer Justin III I I I I I I I I I I I I I I I I I	Inge Wr Wr P/d) 2 Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh Ingh				00/	140 115 115 115 115 100 1100 1100 95 45 105 95 45 106 95 95 95 95 95	
Power Move I Rage Racer June I Sasker Assemble Reloaded Power I Full	Minimum Wresp/d) 2 2 (us) Him	revo di ilino			00/	140 115 115 115 115 100 1100 1100 95 45 105 95 45 106 95 95 95 95 95	
Power Move ( Rage Racer journ) Rage Racer journ) Rage Racer journ) Reloaded Volume Evil Reloaded Volume Evil Resolute Evil Resol	Windler of the second s	revo di ilino			00/	140 115 115 115 100 100 100 95 45 105 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90	
Power Move ( Rage Racer journ) Rage Racer journ) Rage Racer journ) Reloaded Volume Evil Reloaded Volume Evil Resolute Evil Resol	Minimum Wresp/d) 2 2 (us) Him	revo di ilino			00/	140 115 115 115 100 100 100 95 45 105 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90	
Power Move of Rage Racer justify Cross us asked Assembly Reloaded System of the Assembly Record of the Assembly Racer Suikoden Sunta Sembly Racer Suikoden Sunta Sembly Racer State of the Assembly Racer State of the Assembly Racer State of the Assembly Racer Suikoden Sunta Sembly Racer Suikoden Sunta Sembly Racer Suikoden S	Virginia (Inthibition)	revo di ilino			00/	140 115 115 115 100 100 100 95 45 105 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90	
Rage Racer just have have have have have have have have	Nr. Sylvania	revo di ilino			00/	140 115 115 115 100 100 100 95 45 105 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90	
Rage Racer jungles of the second of the seco	Nr. Sylvania	revo di ilino			00/	140 115 115 115 115 115 115 1100 1100 11	
Rage Racer jungles of the second of the seco	Nr. Sylvania	revo di ilino			00/	140 115 115 115 115 115 115 1100 1100 11	
Rage Racer jungles of the second of the seco	Nr. Sylvania	revo di ilino			00/	140 115 115 110 100 9 110 9 105 105 9 105 9 105 9 105 9 105 9 105 9 105 105 105 105 105 105 105 105 105 105	
Rage Racer jugally Cross us also Assault Released Parties of Parti	Virginia (Inthesis)	revo di ilino			00/	140 115 115 115 110 100 95 45 105 45 105 90 115 90 915 90 115 90 915 90 915 90 915 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90	
Rage Racer jungles of the second of the seco	Virginia (Inthesis)	revo di ilino			00/	140 115 115 115 110 100 95 45 105 45 105 90 115 90 915 90 115 90 915 90 915 90 915 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90	

Yemmy Card 360	65.00
Venning Card 360	80,00
An Combat An Combat An Combat Brand Arena Toshinden Ricus Roun Tekten Shadow Struggle jap Star Uladiator Unite Point us Megunita 2006 Namco Museum 1 jup NHL Powerplay us	figure and
Air Company	SH JUN
Barria Arena Toshinden	50.00
Ridge Rocer	50.00
Tekken	30.00
Shadow Struggle jap	60.00
Star Uladiator	60.00
Milki Point us	60.00
Meginino vilva	.60.00
NHL Powerploy us	60.00
ditte / Owner	*80.00
Terrueci X us	60 00
The lacredible Hole or	60.00
Street Bricet us	60.00
Blanny Orne in sus	60.00
Slomscops ut	.60.00
Park Barbaras Anna Anna Anna Anna Anna Anna Anna An	60.00
Alver in The Items	ina
	150.00
Mintendo 64 Mintendo 64 - Mario 64 dl Nintendo 64 dl Nintendo 64 dl Nintendo 64 dl Antennenkobel	
Nu topole 64 Mario 64 Ul	195.00
Nintendo 64 di	995.00
3D Control Pad	n5.00
Antennenkabel	-35.00
3D Control Pad Antennenkabel Pad Varlungering Memory Card IMB Goenam Int. Supersta, Succes ellarunge da Thurbows Of The Empire super Memo (4) Furok Dinassur Hunter Wick Wasser	45 AM
General The Care The	4 00
Int. Superator Survey	45.00
Pilotwings 64	125.00
Shurlows Of The Impire	145.00
Tup II Marie 64	100.00
Super Mitto 64 Spleleheroter .	30.00
Turok Dinasaur Hunter	145.00
Word Horse	ioa do
Super Mintendo	
Super Abiptopulo	35.00
Super Mintendo Donkey Kong Country 1	35.00 120.00
Super Abovendo Donkey Kong Country 1 FIFA forces 97 NBA Live 97	35.00 120.00 120.00
Super Abovendo Donkey Kong Country 1 FIFA forces 97 NBA Live 97 NIII tookey 97	35.00 120.00 120.00 120.00
Super Mintendo Donkey Kong Country 1 FIFA fatter 97 NBA Live 97 NBA Live 97 Sim City 2006	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	135.00 120.00 120.00 120.00 130.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	135.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	135.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 .90.00 .90.00 111.00 111.00 110.00 120.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	135.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 .90.00 .90.00 111.00 111.00 110.00 120.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	135.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 .90.00 .90.00 111.00 111.00 110.00 120.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 .90.00 .90.00 .90.00 .90.00 .90.00 .90.00 .90.00
Super Minternale Donkey Kong Country 3 FIFA Nature 97 NBA Live 97 NIII Holley 97 Sim Gry 2006	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 .90.00 .90.00 .90.00 .90.00 .90.00 .90.00 .90.00
Super Many Manual Donkey Kong Country 1 FIFA Forcer 97 NBA Live 97 NIII To key 97 Sim Grey 2006 Trans Flighter Alpha 2 SNES Scaller applete Enternal us Schemal Lugunt Ip Brainlord us Fresh Of Fire 2 M Civilization us Chang Tringer us Chang Trin	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Super Many Manual Donkey Kong Country 1 FIFA Forcer 97 NBA Live 97 NIII To key 97 Sim Grey 2006 Trans Flighter Alpha 2 SNES Scaller applete Enternal us Schemal Lugunt Ip Brainlord us Fresh Of Fire 2 M Civilization us Chang Tringer us Chang Trin	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Super Many Manual Donkey Kong Country 1 FIFA Forcer 97 NBA Live 97 NIII To key 97 Sim Grey 2006 Trans Flighter Alpha 2 SNES Scaller applete Enternal us Schemal Lugunt Ip Brainlord us Fresh Of Fire 2 M Civilization us Chang Tringer us Chang Trin	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Super Many Manual Donkey Kong Country 1 FIFA Forcer 97 NBA Live 97 NIII To key 97 Sim Grey 2006 Trans Flighter Alpha 2 SNES Scaller applete Enternal us Schemal Lugunt Ip Brainlord us Fresh Of Fire 2 M Civilization us Chang Tringer us Chang Trin	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Super Many Manual Donkey Kong Country 1 FIFA Forcer 97 NBA Live 97 NIII To key 97 Sim Grey 2006 Trans Flighter Alpha 2 SNES Scaller applete Enternal us Schemal Lugunt Ip Brainlord us Fresh Of Fire 2 M Civilization us Chang Tringer us Chang Trin	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Super Many Manual Donkey Kong Country 1 FIFA Forcer 97 NBA Live 97 NIII To key 97 Sim Grey 2006 Trans Flighter Alpha 2 SNES Scaller applete Enternal us Schemal Lugunt Ip Brainlord us Fresh Of Fire 2 M Civilization us Chang Tringer us Chang Trin	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Super Many Manual Donkey Kong Country 1 FIFA Forcer 97 NBA Live 97 NIII To key 97 Sim Grey 2006 Trans Flighter Alpha 2 SNES Scaller applete Enternal us Schemal Lugunt Ip Brainlord us Fresh Of Fire 2 M Civilization us Chang Tringer us Chang Trin	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Super Many Manual Donkey Kong Country 1 FIFA Forcer 97 NBA Live 97 NIII To key 97 Sim Grey 2006 Trans Flighter Alpha 2 SNES Scaller applete Enternal us Schemal Lugunt Ip Brainlord us Fresh Of Fire 2 M Civilization us Chang Tringer us Chang Trin	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Super Many Manual Donkey Kong Country 1 FIFA Forcer 97 NBA Live 97 NIII To key 97 Sim Grey 2006 Trans Flighter Alpha 2 SNES Scaller applete Enternal us Schemal Lugunt Ip Brainlord us Fresh Of Fire 2 M Civilization us Chang Tringer us Chang Trin	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Donkey Kong Country 1 FIFA 1011 19 197 NBA Live 97 NIII 19 199 17 Sim Cay 2000 Trust Higher Alpha 2  SNES Scallenggrebe Policinal 10 Bahamut Luguri Ip Brainlord us French Of Fire 2 th Civilization us Chrone Triuger us Chrone Tri	35.00 120.00 120.00 120.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00 100.00
Donkey Kong Country 1 FIFA 1011 19 197 NBA Live 97 NIII 19 199 17 Sim Cay 2000 Trust Higher Alpha 2  SNES Scallenggrebe Policinal 10 Bahamut Luguri Ip Brainlord us French Of Fire 2 th Civilization us Chrone Triuger us Chrone Tri	90.00 90.00 130.00 130.00 130.00 130.00 100.00
Donkey Kong Country 1 FIFA nature 97 NBA Live 97 NIII the key 17 Sim Grey 2006 Insult Higher Alpha 2  SNES bellengately Paleonal Lugaret p Brainlord us Frank Of Fire 2 th Civilization us Chana Tringer us Ultima Trinintasse Regal us Super Morio RPG us super M	90.00 90.00 90.00 130.00 130.00 130.00 130.00 100.00 100.00 100.00 100.00 15.00 1
Donkey Kong Country 1 FIFA 1011 19 197 NBA Live 97 NIII 19 199 17 Sim Caty 2000 Trust Higher Alpha 2  SNES Scallenggrebe Policinal 10 Bahamut Luguri 10 Brainlord 11 Button Tringer 11 Civilization 15 Civilizatio	90.00 90.00 130.00 130.00 130.00 130.00 100.00
Donkey Kong Country 1 FIFA 1011 19 197 NBA Live 97 NIII 19 199 17 Sim Caty 2000 Trust Higher Alpha 2  SNES Scallenggrebe Policinal 10 Bahamut Luguri 10 Brainlord 11 Button Tringer 11 Civilization 15 Civilizatio	90.00 90.00 130.00 130.00 130.00 130.00 100.00
Donkey Kong Country 1 FIFA 1011 19 197 NBA Live 97 NIII 19 199 17 Sim City 2000 Train Higher Alpha 2  SNES Scallengarely Bahamul Luybur Ip Brainlord us Fronth Of Fire 1 at Civilization us Chrone Tringger us Luffa 2 ut it Luffa 3 ut it Luffa 5 occur Deluxe Micro Machinus Millimry Hin Lur 97	90.00 90.00 130.00 130.00 130.00 130.00 100.00



FIGHTERS MEGAMIX MD 00.00 DM

Zoilschriften



MICRO MACHINES PS 95,00 DNI

Versenel Me Fr: 10:40 Sa: 10:40



LIFEFORCE TENKA PS 110.00 DM

Großnande Inland/Ime unt it nur für Händler!! Tore 0711 / 6 15

.

Under bediemingen, bylde werden im 'n he het everschickt. Wir utver here in alle Kredit von in 1915, der Kast ung est kredit von in 1915 in 1916 in 19

Neben Time Crisis wurden in Japan für das erste Quartal weitere Spiele für die Playstation angekündigt.
Hier ist ein kleiner Überblick.

### Ace Combat 2

Das bei uns unter dem Namen Air Combat erschienene 3D-Shoot'em Up bekommt einen Nachfolger. Wie Ihr bereits sehen könnt, wurde die Grafik weitgehend neu überarbeitet. Die Landschaft ist farbiger und detaillierter gezeich net, die Effekte wie Sonnenstrahlen oder Witterungseinflüsse wirken insgesamt natürlicher. Diesmal könnt Ihr sogar die Luft über den Wolken schnuppern. Bei Duellen mit Gegnern dürfte sich dies auszahlen, da nun Kampftaktiken angewendet werden können, die auch in echten Luftkämpten zu sehen sind. Am Spielprinzip hingegen hat sich eigentlich nur wenig geändert. Als Anführer einer internationalen Eingreiftruppe fliegt Ihr diesmal etwas mehr als 30 Einsätze (mehr als doppelt so viele wie beim Vorgänger) gegen diverse Luft- und Bodenziele, wobei mehrere Ver





Detailliert: Die Tragflächen des F-14 Tomcat lassen sich einziehen

zweigungen innerhalb des Missionsschemas möglich sind. Fesselnde Luftduelle, bombastische Bodenattacken und haar sträubende Akrobatik-Nummern



Auch das in Man befindliche russische Spaceshuttle wird nicht verschont

sind an der Tagesordnung. Doch nicht nur das. Attakiert Ihr beispielsweise ein Ziel, das nicht Gegenstand der Mission ist, kann dies bereits weitreichende Auswirkungen auf die spätere Handlung haben. Es existieren jedoch wie beim Vorgänger auch Verzweigungen, auf die Ihr selbst Einfluß habt. Die Auswahl der verfügbaren fliegenden Kisten wurde ebenfalls erweitert. Fest steht, daß zumindest alle 16 Flugzeugtypen aus Teil 1 hier übernommen wurden. Namco plant, auch Maschinen älterer Bauart und ausgefallene Modelle in die Rige aufzunehmen. Im Gegensatz zu Teil 1 wird die Bewaffnung Eurer Kisten etwas differenzierter und individueller ausfallen. So existieren unterschiedliche Raketentypen und Geschosse, die auf die verschiedenen Maschinen zugeschnitten sind. Ein Stealth-Bomber wird demnach vor nehmlich mit Luft-Boden-Raketen und Bomben bestückt sein. Insgesamt gesehen wirkt Ace Combat 2 realistischer als der Vorgänger, nicht zuletzt durch die Steuerung, die auch das neue Sony-Analog-Joypad unterstützen soll.



Bomber ab

Der Stealth Fighter F-22 eignet sich vortrettlich für Angrille auf Bodenziele





Nächtliche Einsätze sind besonders Gefährlich. Hier wird eine feindliche Basis unter Beschuß genommen.



\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

Überdimensional: Der Mittelboßgegner in Area 1, Andor Genesis, stellt sich zum Kampf

# Xevious 3D/G+

Anhänger älterer Automaten-Shoot'em Ups werden aufhorchen. Knapp 14 Jahre nachdem Namco den ersten Xevious vorgestellt hat. kommt in Kürze für die Playstation eine Sammlerkollektion, die nun alle bis ietzt erschienenen Xevious-Teile enthält: Xevious (1983), Xevious Super (1984), Xevious Arrange (1995) und Xevious 3D/G. Letzteres war 1996 erschienen und bietet flotte 3D-Grafik über das System11-Board. In insgesamt 7 Stages durchfliegt Ihr wahlweise mit einem 2P-Mitstreiter eine Polygonwelt, die mit Luft- und Bodenzielen bespickt ist. Unterweas sammelt Ihr Items und Extras, die Euch zusätzliche Schlagstärke verleihen. Dabei verändert sich die Perspektive laufend, vergleichbar mit dem Shoot'em Up Rav Storm von Taito für die Plavstation. Als einziger Titel in der Xevious-Serie präsentiert sich die 3D/G-Version ausschließlich in der horizontalen Bildschirmlage, entsprechend der Automatenvorlage. Die klassischen Teile 1-3 dürft Ihr hingegen wahlweise in die Vertikale kippen, ähnlich wie bei Spielen in der aktuellen Namco-Museum-Serie.



# Namco Museum Vol.5

Zum krönenden Abschluß der Namco-Museum-Serie präsentiert Namco fünf weitere Spiele aus seiner üppigen Automaten-Kollektion. Namco Museum Vol.5 beinhaltet Titel. die in den Jahren zwischen 1985-89 in Japan erschienen sind: Metro Cross (ein Seitenscroll-Jump'n Run, in dem Ihr schlicht und einfach durch eine Stadt rast und Hindernisse bewältigt), Para Duke (ein Shoot'em Up, in dem Ihr eine 8 Stages umfassende unterirdische Festung durchläuft), Dragon Spirit (ein Feuer-Spuck-Shoot'em Up, in dem Ihr einen Drachen durch eine mittelalterliche Fantasy-Welt steuert und eine Prinzessin retten müßt), Pac Mania (das erste Pac Man Spiel mit isometrischer Ansicht und dreidimensionalem Stage-Design) und The Legend of Valkyrie

(ein Action-Adventure im Stile von Zelda über 8 Welten). Einige Titel wie Dragon Spirit oder Pac Mania dürften sogar auch hierzulande hakannt sein. Wie üblich lassen sich einige Spiele in die vertikale Original-Bildschirmlage drehen. Mit Namco Museum Vol.5 endet vorerst diese Serie (wenn man die Buchstaben auf den Hüllen von Vol.1-5 der Reihe nach liest ergibt es nun ein bekanntes Wort), doch laut Pressesprecher von Namco Japan wird zur Zeit erwägt, die Serie fortzusetzen oder gar eine andere zu starten. Ob und wann sich dies bewahrheitet steht jedoch noch in den Sternen.

HICH SCORE



Auch bei um bekannt: Dragon Spirit (1987, oben) und Pac Monta (1989, links). Diese Titel können auch in der vertikalen Lage gespielt werden



Das macht Spaß: mit Vollgas durch die Stadt. In Metro Cross müßt Ihr die Stages innerhalb eines Zeitlimits durchlaufen.



Rasant: Auf den geraden Streckenabschnitten geben wir ordentlich Gummi

beraubender 3D-Geschwindigkeit geht Ihr bei Segas neuestem Motorradrennspiel an den Start.

mer mal mit einem heißen Rennbike durch die Gegend heizen? Wenn ja, dann seid Ihr bei Segas neuester Spielhallen-Umsetzung Manx TT: Superbike für den Saturn genau richtig. Zu Beginn sucht man sich neben diversen Spielmodi (Arcade, Saturn oder Time Trial) eine von zwei Strecken mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden aus. Bei modernen Rennspielen bereits zum Standard geworden, stehen die gleichen Kurse später nochmals spiegelverkehrt zur Auswahl. Die schikanenreichen Berg-und-Tal-Strecken führen nicht

ten "Checkpoint-System" in einer be stimmten Zeit durchfahren werden müs-

sen. Schaltfaule überlassen die Gangwahl dem Computer. alle anderen knüppeln die Gänge manuel ins Getriebe. Zwei Ansichten stehen während des Rennens zur Auswahl: Aus der Ego-Perspektive blickt Ihr direkt aus dem Helmvisier des

Fahrers und nehmt dadurch die Kurvenschräglage viel extremer wahr als in der Außenperspektive. Bei einer Kollision mit der Fahrbahnbegrenzung

oder einem Kontrahenten bleibt unser Biker ohne eine

Schramme fest in seinem Sattel sitzen, lediglich die Geschwindigkeit wird ie nach Härte der Berührung mehr oder weniger stark reduziert.



Im Staturn-Mode stehen mehrere Bikes mit unterschiedlichen Leistungsdaten zur Wahl



Unser Superbike hebt auch öfter mal vom grauen Asphalt ab

nur durch öde Landschafts-Szenarien: Ihr durchfahrt Tunnelpassagen und schmale Dorfpfade, brettert eine Küstenprominade entlang oder legt zwischendurch einen halsbrecherischen Weitsprung hin. Jeder Kursabschnitt ist in mehrere Etappen unterteilt, die



Spektakulär: Aus der Ich-Perspektive gibt es eine echte Schräglage!



Für den Zwei-Spieler-Modus wird der Bildschirm wie gewöhnlich horizontal geteilt

Natürlich ist ebenfalls für Überholmanöver reichlich gesorgt: Zahlreiche Mitfahrer sind auch scharf darauf, zuerst ins Ziel zu kommen. Ein Start mit quitschenden Reifen ist, wenn in der Sega-Vertriebszentrale alles gut geht, ab nächsten Monat erlaubt.

# SEGA SATURN ACTION PACK GET IT NOW!



Laut
COMPUTERBILD 25/96:











Next Level 10/96 urteilt: "90%. Im Vergleich zu allen anderen Konsolen-Fußballspielen verläßt SWS '97 klar als Sieger den Platz."











Video Games 01/96 schreibt: "93%. SEGA Rally Championship ist derzeit das beste Rennspiel im Heimspielbereich…"

Oder nur 39,65 DM monatliche Rate\* 449,95 DM

SEGA Leichtkauf
12 Monate Laufzeit
10,9% effektiver Jahreszins
Vorbehaltliche Bonitätsprüfung
Teilzahlungspreis:
475,80 DM



Bismarckstr. 63 ° 12169 Berlin Welter Fillolen: Berlin, Humburg, Bremen, Dortmund, Koblenz Theo Kranz Versand 0931-571601

Juliuspromenade II • 97070 Würzburg

dynatex

0231-557500-0 Brückstr. 42-44 • 44135 Dortmund Playcom

039 - 546 03 00 Leibnizstr. 30 • 80686 München Test 'N Take

030 - 627 09 154 Mainzer Str. 11 • 12053 Berlin In Segas neuestem 3D-Adventure geht es um eine Stadt Jenseits dieser Welt, gespickt mit Rätseln und Fallen



egas Gekka Mugentan Torico (dt. Titel: Die Legende der Mondstadt - Der Gefangene) für den Saturn ist ein 3D-Render-Adventure, das aus dem selben Holz geschnitzt ist wie D von Warp/Acclaim. Ihr schlüpft in die Rolle des Fred, eines geheimnisvollen Reisenden, der jegliche Erinnerung an seine Vergangenheit verloren hat. Der einzige Hinweis auf seine Herkunft ist ein seltsames Zeichen, das er auf seiner Stirn trägt - das Zeichen der Mondstadt. Aus der dreidimensionalen Ich-Perspektive durchlebt Ihr eine gerenderte Welt, die komplett vorberechnet ist und zahlreiche Rätsel in sich birgt. Ihr bewegt Euch grundsätzlich per Richtungstaste vorwärts, was Ihr auch zum Untersuchen

von Hot-Spot-Stellen und Aufheben von Gegenständen braucht. Obwohl die Wege mehr oder weniger vorgegeben sind, ist es mitunter sehr schwer, die passende Antwort zu einem Rätsel bzw. das richtige Item zu fin-

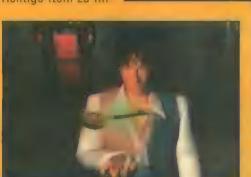


Fred, der fremde Reisende mit einem Symbol auf seiner Stirn und glühenden Augen

den. Gegenstände können beispielsweise nicht aufgenommen oder eingesetzt werden, wenn dies zu einem falschen Zeitpunkt geschieht. Dasselbe gilt auch für Personen, die man ebenfalls zum richtigen Zeitpunkt ansprechen muß. Wichtig ist vor allem der chronologische Ablauf Eurer Hand-

lungsweise. Das Abenteuer beginnt in einem Dorf, wo Ihr Bekanntschaften mit einigen seltsamen, exzentrischen oder grausamen Dorfbewohnern macht. Durch Gespräche mit ihnen bekommt Ihr nämlich Hinweise darauf, wohin Ihr Euch als nächstes begeben, oder welche Gegenstände Ihr wo finden und einsetzen müßt. Später, an einer anderen Stelle im Spiel, geht es sogar um Leben und Tod. Wenn Ihr Items nicht richtig einsetzt, sterben bestimmte Personen und die Handlung verzweigt sich, zu Ungunsten des Spielers. Es

empfiehlt sich deshalb, vor jedem Ereignis abzuspeichern. Neben logischem Denken (ist eigentlich das Wichtigste in diesem Spiel!) erweist sich auch eine Option im Menü als sehr nützlich: der Memory Select. Wichtige Ereignisse und Gespräche werden laufend hier abgespeichert und sind jederzeit aufrufbar. Es schadet jedoch nicht, wenn Ihr einiges selbst im Kopf behaltet. Nach etwa sechs Stunden Spielzeit befinden sich im Memory Select so viele Sequenzen, daß man beinahe die selbe Zeit benötigt, alles abzuchecken. Die Wahrscheinlichkeit, die betreffende Stelle im Memory Select dann noch zu finden, ist schwindend gering. Gekka Mugentan - Torico ist somit ein Spiel für geduldige Naturen, die gern über Sachen grübeln und sich dabei Zeit lassen möchten. Die Handlung ist komplexer, die Rätsel schwieriger zu lösen als beispielsweise bei D. Die deutsche Fassung erscheint voraussichtlich mit deutscher Sprachausgabe und Bildschirmtext.



In der Mondstadt (ganz oben) hilft Euch die Bewohnerin Meg (oben) bei der Suche nach wichtigen Items (links)





PLAYSTATION UND DEM SATURN ENTWICKELT.

SCHUSSRATEN-ERHÖHUNG UND UNSICHTBARKEIT.













Im Exklusiv-Vertrieb von



ACTIVISION

95 1995 Activision, Inc. FASA articles and Mech are registered | FASA Service | F redemarks and trade names are the properties

WWW.activision.comMechWarror?



Es tut sich einiges an der Nintendo-Front. Seit Mitte März darf sich das Nintendo 64 in Japan als preiswerteste Konsole brüsten.

# Dark Rift

Der noch relativ unbekannte US-Spielehersteller Kronos Digital Entertainment plant für Mitte dieses Jahres ein Beat'em Up, in dem sich Humanoiden und Monster jeglicher Herkunft tummeln. In Dark Rift stehen Euch insgesamt acht Kämpfer zur Verfügung, die mit Handwaffen und Wurfgeschossen gegeneinander antreten. Das Ganze spielt



Jeder Kämpfer

Wurtgeschosse

besitzt eine

individuelle

Waffe und

Pocket Monster 64 (eine "Mon-

ster-Zuchtsimulation"; zur Zeit

erhältlich fürs Game Boy), Mo-

ther 3, Mario Paint 64 (ein Mal-

programm) und voraussichtlich

auch Super Mario 64. Es ist so

Morphix ändert je nach Umgebung die Farbe

in einer seltsamen Welt, die irgendwo zwischen altem Rom. Mittelalter und Science Fiction angesiedelt ist. Zumindest wirken die Stages dementsprechend altertümlich bzw. futuristisch. Daß die Entwickler bei Kronos Digital Entertainment keine absoluten Neulinge auf dem Gebiet der Computeranimation sind, zeigen die Polygonbilder, die mit einer Frame-Rate von 60 Bildern pro Sekunde laufen, mit Anti Aliasing bearbeitet und mit Nebeleffekten versehen wurden. Der Kämpfer Morphix wurde beispielsweise komplett mit animierten Texturen überzogen und ändert, entsprechend der Umgebung, fortlaufend seine Farbe. Zur Zeit wird noch an den Special Moves der Kämpfer gearbeitet, die dem Spiel sicherlich die optische Würze verleihen würden. Für den Vertrieb in den USA und Japan wird der Branchenveteran Vic Tokai verantwortlich zeichnen. Der Zeitpunkt für ein Deutschland-Release steht noch nicht fest.

# Spiele fürs **DD-Laufwerk**

Nintendo veröffentlichte kürzlich eine Release-Liste mit Nintendo 64-Spielen, die für das geplante DD-Laufwerk erscheinen sollen. Neben The Legend of Zelda 64 werden darin folgende Titel aufgeführt: Sim City,

Legend of Zelda 64 ist einer der Titel. die zuerst auf Cartrige und später fürs DD-64 erscheinen

sowohl auf Cartrige als auch auf dem DD64 veröffentlicht werden. Grundsätzlich kommen jedoch die Cartrige-Versionen früher auf den Markt.

# **Vibrations** Pack

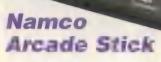
Der Vibrations-Adapter für das Nintendo 64 wird am 27. April in Japan auf den Markt kommen. Dieser Adapter soll bei Actionspielen wie Blast Dozer oder Star Fox 64 für Schwingungen am Joypad sorgen. Kostenpunkt: 1400 Yen (ca. 20 Mark). Star Fox 64, das in Japan am selben Tag erscheint, wird übrigens ausschließlich als Set zusammen mit diesen Adapter ausgeliefert.

# 33% Preisreduzierung

Der Preis für das Nintendo 64 Grundgerät in Japan wurde am 14. März von 25000 Yen (ca. 350 Mark) auf 16800 Yen (235 Mark) herabgesetzt. Dies wäre eine Preisreduzierung um satte 33%. In wieweit sich dies auf die Preise in Deutschland auswirken wird, ist leider noch nicht abzusehen.

Diesen Monat zeigen wir Euch einige Bilder aus Final Faniasy VII. Der versprochene Bericht folgt in der nächsten Ausgabe, Habt also bitte noch ein wenig Geduld.





Sony CE hat nun den Vertrieb des Namco Arcade Sticks übernommen. Dieses mattschwarze Gerät mißt etwa die Größe einer Playstation und ist mit Metallplatten besetzt. Als Schaltelemente für den Joystick dienen Micro Switches, die ein genaues Schalten (nützlich bei komplizierten Special Moves) ermöglichen. Kostenpunkt dieses Prunkstücks: ca. 120 Mark.

In Koeis
Sangoku Musou
treten Helden
aux dem alten
China gegen
einander an



# Sangoku Muso

Strategiespiel-Hersteller Koei wartete am 28. Februar mit einem "historischen" Beat'em Up auf, in denen Helden des alten China als Kämpfer agieren. Wer Romance of the three Kingdoms

einmal gespielt hat, wird einige der Helden hier wiederfinden. So alt diese Kämpfer auch sein mögen (haben immerhin 2000 Jahre auf dem Buckel), das Spiel selbst ist auf dem neuesten Stand der Technik: Polygongrafik i la Tekken, animiert mit 60 Frames pro Sekunde!

# F\*nal F\*ntasy VII

Sorry, Freunde. Eigentlich sollte in dieser Ausgabe ein Bericht über "das beste Rollenspiel aller Zeiten" stehen, doch wir mußten es aus redaktionstechnischen Gründen auf die nächste Ausgabe verschieben. Wir werden jedoch die Zeit bis dahin nutzen. Euch einen um so ausführlicheren Bericht u.a. mit zusätzlichen Erläuterungen zur japanischen Menüführung und einigen nützlichen Tips & Tricks zu präsentieren. Wir haben Euch an dieser Stelle als kleine Entschädigung ein paar Screenshots aus den ersten 20 Spielstunden zusammengestellt. tet



Mit einem Geländewagen geht es kreuz und quer durch den Kontinent



Die Materia-Steine sind das A und O beim Zaubersprücheklopfen



Je weiter man sich in das Spiel vortastet, desto größer werden auch die Gegner



Wie entsteht Leben? Die Antwort findet ihr bei diesem alten Herren.



Eine Stadt, hineingemeißelt in eine Felswand. Hier ist Red XIII zuhause.



"TET" alias "Cloud" stellt sich zum Kampf. Die Charaktere könnt Ihr selbst benennen.

# RICHTIGSTELLUNG

In der vorigen Ausgabe haben wir im Test-Teil: Road Rage (S.91) behauptet: "...Man merkt deutlich, daß wipEout hier Pate gestanden hat...". Richtig ist, daß Road Rage (Playstation) eine Umsetzung des gleichnamigen Automatenspiels von Konami aus dem Jahre 1994 ist, und somit ein Jahr vor wipEout erschienen war. Hiermit stellen wir dies richtig und bitten für diesen Fehler um Entschuldigung.



Der Frühlingsanfang beschert den Saturn-Besitzern wieder einige interessante Neuankündigungen, die im Laufe der nächsten Monate ins Regal kommen



Der neueste Streich von den Lunar-Machern: Im Echtzeit-RPG "Grandia" wird nach bester Beat'em-Up-Manier gekämpft

# Grandia

Der japanische Rollenspiel-Spezialist "Game Arts" werkelt derzeit mit Hochdruck an einem neuen Saturn-RPG. In Grandia geht Ihr mit einer Party von vier Niedlich-Charakteren auf isometrische Endeckungreise. Dabei setzten die Grafiker weiterhin auf traditionelle Pixel-Optik, wobei das Umfeld mit ansehnlichen 3D-Renderkulissen gespickt ist. Damit Grandia nicht im Gros der Rollenspiele untergeht, haben sich die Entwickler einige Besonderheiten einfallen lassen. Werden die vier Helden in Kämpfe verwickelt, dürft Ihr in Echtzeit losprügeln. Die Steuerung entspricht dabei der eines ausgereiften Beat'em-Ups: Es gibt zahlreiche Special-Move-Kombinationen, die mit magischen Sprüchen effektvoll verstärkt werden. Das fertige Spiel soll auf zwei CDs ausgeliefert werden. Der offizielle Erscheinungstermin steht weder für Japan noch ein anderes Land fest.

# Neben harten SchwertkampfEinlagen haben die GrandiaJungs&Mädels auch einige saftige Magic-Specials auf Lager

## Battlestations

Battlestations von Electronic Arts ist eine Mischung aus klassischem "Schiffe versenken", einigen strategischen Elementen und einem kräftigen Schuß Echtzeit-Action. Zu Beginn der Wasserschlacht steht ein "Arcade"und "Champain"-Modus zur Auswahl. Nachdem Ihr Euch entschieden habt, erscheint ein weiteres Menü, in dem Ihr eines von acht Lieblingsschiffchen auswählen dürft. Unter Eurem Kommando stehen Flugzeugträger, Zerstörer, ein U-Boot, ein Minenleger, ein Patrouillenboot, ein Schlachtschiff, ein Kreuzer und ein Transporter. Kommt es zu einem Gefecht auf hoher See,



Hoppia, gleich sinkt unser Kahn

könnt Ihr als Kapitän selbst Hand anlegen und Ziele festlegen. Per Knopfdrock wird für die aktuelle Bedrohung der richtige Waffentyp ausgesucht, mit dem Fadenkreuz ein Ziel anvisiert und der entscheidende Schuß abgefeuert. In der nächsten Ausgabe wird Battlestations auf gelungene Seetüchtigkeit im Saturn- und PlayStation-Testteil überprüfen.

Das klassische
"Schiffe versenken" mal etwas
anders: In
Electronic Arts'
"Battlestations"
glühen die
Kanonenrohre
(kommt auch für
PlayStation!)



# **NBA Live 97**

Fast schon zur Plichtkür geworden, präsentiert EA sein NBA -Update auf dem Saturn. Mit unveränderter Grafikengine dribbeln zehn sauber animierte Polygon-Sportler übers Spielfeld, vollführen spektakuläre Dunks und coole Ballmanöver. Es stehen alle 29 NBA-Teams plus Playoff-Mannschaften zur Aus-

wahl, die auf den neuesten Stand der Saison gebracht wurden. Dabei versteht sich von selbst, daß natürlich auch alle Originalspieler dabei sind. Für Statistiken gibt es wieder meterlange Auswertungstabellen, die alle Leistungen jedes Teams festhalten. Als Erscheinungstermin ist Mai/Juni geplant. ws



NBA Live '97 präsentiert sich auf dem neuesten Stand der Liga

# DISRU YERLOSI er auf 3D-Action steht, kommt an Disruptor eigent-

lich nicht vorbei. Schon in der VG 11/96 glänzte Disruptor mit 88% Spielspaß, vor allem die brillante Grafik und die intelligente Handlung begeisterte unseren Tester Ralph, Wir haben bei den amerikanischen Entwicklern von Universal Interactive Studios nachgefragt. ob nicht vielleicht einige spezielle Preise für unsere Leser zu ergattern wären, und ein paar Wochen später erhielten wir ein fettes Paket mit tollen Überraschungen. Und Acclaim hat freundlicherweise noch fünf Disruptor-CDs spendiert. Wer also gerne einige dieser Sammlerobjekte gewinnen möchte, muß einfach nur folgende Frage beantworten:

## ZU GEWINNEN GIBT ES:

### 1. - 2. Preis:

Jeweils eine metallene Disruptor-Lunchbox mit coolem T-Shirt und einem Exemplar von Disruptor für Playstation.





#### 3. - 5. Preis:

Jeweils ein Exemplar von Disruptor für Playstation plus Disruptor T-Shirt.

6. - 12. Preis: Jeweils ein Disruptor T-Shirt.

In welcher amerikanischen Großstadt befinden sich die Büros von Universal Interactive Studios?

Schickt oder faxt Eure Antworten an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG **Redaktion Video Games** Stichwort "Disruptor" Postfach 1304 85531 Haar Fax: 089-4613-5046

Einsendeschluß ist der 30. April 1997.

Bei mehreren richtigen Einsendungen werden die Gewinner über das Los ermittelt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

17

# LADEN & VERSAND NATRUPER STR. 20, 49076 OSNABRÜCK TEL.:0541/66016:+ 17 JÖLLENBECKER STR. 50, 33613 BIELEFELD TEL.:0521-124207 DEO WHI COMPUTER CANES

#### **PLAYSTATION** CEDDAHOUTE CDIELE

OLDINOUSTIL .	OFFICE
- 000	ANKAUE VERKAUE
ACE COMBAT	15,00 29,90
ALIEN TRILOGY	25,00 49,90
BUST-A-MOVE 2	30,00 59,90
DESTRUTION DEABY	25,00 49,90
DISCWORLD	25,00 49,90
FORMULA 1	40.00 69,90
FADE TO BLACK	30.00 59,90
H1-OCTANE	15,00 29.90
MICKEY'S WILD ADV.	20,00 39,90
NBA JAM T.E.	20,00 39,90
NOVASTORM	15.60 23.90
PRIMAL RAGE	25,00 49,90
RIDGE RACER REV.	30,00 59,90
SHELLSHOCK	20,00 39,30
TEKKEH	20,00 39,90
TOHSHINDEN 2	30,00 59,90
WING COMMANDER UI	30,00 59,90



399,90 DM





Shiele fire EE 2 MAD 125, - DM WEITERE NEUE & GEBRAUCHTE TITEL FUR ALLE SYSTEME AUF LAGER

#### **PLAYSTATION** NEUE SPIELE

	MIU
ZEXTREME GAMES	89,90
ADIDAS POWER SC.2	89,90
CONTRIL	89,90
COOL BOARDERS	99,90
DESTR' DERBY 2	99.90
INTERN.SS.SDCC.DLX	38.60
JET RIDERS	78,90
LEGACY OF KAIN	98.90
LOST VIKINGS 2	99,90
MBA IN THE ZBNE 2	80,90
HAL'97	99,98
PGA TOUR'97	89,90
PORSCHE CHALLENGE	39,89
BOAD RAGE	\$9.90
TOIR	99,90
TOBAL NR.1	\$9.90
TOTAL NBA'97	198 80
SUPER NINTENDO	NEU
FIFA'97	129,90
LUFIA DY.	119.80
A C CO CO C C CONTRACTOR CO.	-

### SUPER NINTENDO **GEBRAUCHTE SPIELE**

ZEXTREME GAMES	89,90	ACTRAISER	10.00 29.90
ADIDAS POWER SC.2	89,90	AERO THE ACROBAT	10,00 29,90
CONTRA	89,90	ALADDIN	30,00 59.90
CONTRM COOL BOARDERS	99.90	CHESSMASTER	20.00 44.90
DESTR' DERBY 2	99.90	ALADDIN CHESSMASTER DIE SCHLÜMPFE	30.00 59.90
INTERN.SS.SDGC.DLX	E4.50	DONKEY KONG	30.00 59.90
JET RIDERS	78,90	DRAGOON	20.00 44.90
LEGACY OF KAIN	98,90	DRAGOON F-ZERO	5,00 19,90
LOST VIKINGS 2		ILLUSION OF TIME	30.00 59.90
MBR IN THE ZBNE 2	80,90	INT'SUPERST.SOCCER	30.00 59.90
MRL'97 PGA TOUR'97	99.98	LEMMINGS MARIOWORLD PARODIUS	20.00 44.90
PGA TOUR'97	89,90	MARIOWORLD	5,00 19,90
PORSCHE CHALLENGE	39.89	PARODIUS	10.00 29.90
BOAD RAGE	39.90	ROCK'N ROLL RACING	30.00 59.90
BOAD RAGE	99,90	STARWING	10.00 29.90
TOBAL NR.1	\$9.90	SUPER R'TYPE	5.00 19.90
TOTAL HBA'97	99,90 89,90	STARWING SUPER R'TYPE WWF	15.00 34.90
SUPER NINTENDO	NEU	SONSTIGES	ANKAUF VERKAUF
FIFA'97 LUFIA DT.	129,90	300	30,00 149,90
LUFIA DT.	119,80	MEGACD 2	30,00 59,90
NBA LIVE'S7	119,50	JAGUAR	60,00 99,90
NBA LIVE'S7 PGA 97	119,80	MINE DRIVE	40,00 79,90
SIM CITY 2000	169.90	SUPER NINTENDO	70,00 119,90
STREETFIGHTER ALP.2	139,90	GAME BOY	25,00 49,80
SUPER BOMBERMAN	69.90	CAME GEAR	50,00 89,90
TERRANIGMA	119,90		
REAL 3 DD GAMEE	iut gami	E GEAR PG CD RON	JAGUAR

#### **SEGA SATURN NEUE SPIELE**

NEU 99.90

99,90 89,90

99.90 99.90

99 90

39,90

ANDRETTI RACING
AREA 51
CASPER
CROW CITY OF ANGEL
DARK SAVIOR
FIFA'97
IRON BLOOD
JEWELS OF THE ORAC.
LOST VIKINGS 2
NBALIVE'97
NHL'97
RETURN FIRE
SONIC 3D
SOVIET STRIKE
VIRTUA COP 2
VIRTUA ON
0541 -
The state of the s
VERSAND
PLAY
IMPORT A TR
BUB:
OECI
FIGH

#### **SEGA SATURN** GERRALICHTE SPIELE

OFDINOGILLE	OLIFF	L.
	ANKAUF	VERXAUI
3D LEMMINGS	25,00	
ALIEN TRILOGY	30,00	59,90
BUG	20,00	39,90
DAYTONA USA	20,00	39,90
DISCWORLD	30,00	59,90
F1 CHALLENGE	25.00	49,90
MYSTARIA	20,00	39,90
PANZER DRAGOON	15.00	29,98
PEBBLE BEACH GOLF	15,00	29,90
RAYMAN	20.00	39,90
SEGA RALLYE	25,00	49,90
SIM CITY 2000	25,00	49,90
THE HORDE	20,00	39,90
TOHSHINDEN REMIX	25,00	49,90
VIRTUA COP	40,00	69,90
X-MEN	25.00	49.90

#### 66016 & 6601 ND & LADEN OSNABRÜCK

PLAYSTATION IMPORTE AND SATURN IMPORTE
A TRAIN US
49,90 ANDRETTI RACING
BUBSY 3D US
050ECEPTION US
9,90 GALBY FIGHT US
49,90
FIGHTING ILL. US
49,90 LODERUNNER JP
39,90 49,90 69,90

ANGEBOTE SLAMSCAPE US 59.50 WINTOWN JP STAR GLADIATOR US 69.50 WINTOWN GOAL

# SO WERTEN WIR

Es ist nicht einfach, ein Spiel möglichst präzise, objektiv und gleichzeitig sachlich zu bewerten. **Unsere Testkriterien** sind aber erprobte Werkzeuge.





Würde zu gerne verstehen, worum s in Final Fantasy 7 eigentlich geht, zum Glück gibt's ja Tet



Ralph – ich bin ja so hart – Karels hat seine Karateprüfung für den orangenen Gurt bestanden



Redaktionswertung. Für die persönliche Meinung steht der Redakteur mit seinem Konterfei. Jeder Test gliedert

Um ein Modul möglichst objektiv zu bewerten, genügt es uns keineswegs, wenn "Einzelkämpfer" ihr Modul alleine werten Wir legen daher großen Wert darauf, daß stets mehrere Crew-Mitglieder an einer Session teilnehmen, so daß jeder Tester zu jedem Spiel seine eigene Meinung hat. Die ist bei der monatlichen Westungskonferenz gefragt, die immer unmittelbar nach Redaktionsschluß stattfindet. Die Redaktion schottet sich dann von der hektischen Umwelt ab und diskutiert alle Wertungen aus, die Ihr in den Wertungskästen findet. Da natürlich nicht immer alle einer Meinung sind, unterscheiden wir zwischen einem persönlichen Fazit des Autors und der

desto besser gefällt uns der Titel. Bei sich in zwei Teile: Zunächst beschreiben wir wertfrei den Ablauf und die Besonderheiten des Spiels. Es folgt der kursiv gedruckte Meinungskasten des Autors, überschrieben mit seinem persönlichen Fazit (hilfe, na ja, geht so, gut, super). Abschließend findet Ihr bei jedem Test den Wertungskasten. Dort tauchen technische Infos sowie exakte Prozentwertungen auf. Als Wertungskriterien haben wir "Grafik", "Musik", "Soundeffekte" und "Spielspaß" gewählt - je höher die Wertung, einem Wort: ob es Spaß macht. Die

Spielspaßwertung ist unabhängig von allen anderen Wertungen und berücksichtigt auch nicht die Hardware. Besonders herausragende Spiele werden mit dem VIDEO-GAMES-Classic Prädikat ausgezeichnet, das Ihr ab 80% Spielspaß finden solltet. Die Spielspaßwertung 50% bezeichnet entsprechend einen durchschnittlichen Titel. Neu ist unsere Altersempfehlung, Folgende Stufen sind möglich Ab 6, 12, 16 und ab 18 Jahren. Die Altersempfehlung ergibt sich ausschließlich durch die Spielhandlung und Spielpräsentation. Sie wird nicht davon beeinflußt, wie schwer ein Modul zu spielen ist oder ob Anleitung und Bildschirmtexte z. B. nur in Englisch vorliegen.

Fährt mit seiner Harley aus

Sicherheitsgründen memals

Tet

Robert

Hat in seiner Karriere auch schon

sehr anzügliche japanische Film-

Die Sonne scheint und scheint

seinem grünen Kadett rum

und er kutschiert immer noch mit

Schaut Euch Minses Bild nochm

genau an, ab mensten Mona

isses für immer weg

chen übersetzt

nur in die Nähe von

Das Kleingedruckte

Grafik, Musik und Soundeffekten be werten wir Quantital Abwechslung, Originalität und technische Ausführung. Dabei berücksichtigen wir die Möglichkeiten der Hardware - logisch, daß ein Game Boy weder Grafik noch Sound eines Super Nintendo zustande bringen kann. Die wichtigste und entscheidende Wertung findet Ihr schließlich unter Spielspaß. Diese Gesamtwertung gibt Aufschluß darüber, ob das Spiel langfristig motiviert, wieviel Abwechslung geboten wird, wie flüssig es überhaupt spielbar ist - mit

# VG-HITPARADE

#### Media Control Top 10 Donkey Kong Country 3 SNES Super 2 (2) SNES Farranig/Ita (neu) FIFA Saccar '97 (3) Hie Eeldamate 2 SNE8 4 (3) (4) Numil Morio Kart SNES Nintendo (5) Super Mario All Stars 6 SNES 7 (neu) NBA Live '97 SNES 8 Die Schlümpfe SNES (80) Astarix & Omitis SNES Donkey Kong Country 2 (6) SNES 10 2345 Modia Control stellt keine Mega-Drive-Hitparasian mehr zur Verfügung 678 9 10 Playstation Playstation 2 **Tombreider** FIFA Soccer '97 (8) Playstation 3 (2) (5) Former 1 4 Command & Conquer 8 (new) Destruction Derby 2 (4) Crash Bandicool Resident Evil Indiziert (3) L (7) 8 9 Soviet Strike 10 Tomir Ratan Cannonni & Conser Seps Wasti, Soccer'97 3 45 Vintes For I (0) SHAME! Baytona SCF NRL Housey 197 Soga Molly Nights Wate Fighter 2 678 9 10 Diese Charts ermittelt Media Control durch monatliche Abtrage 📠 Verkaufshits von 380



# Knockin' on Heaven's Door mit Til Schweiger Mars Attacks mit Jack Nicholson und Pierce Brosnan Jerry Maguire – Spiel des Lebens mit Tom Cruise Space Jam mit Michael Jordan und Birgs Bunny Fräulem Smillas Gespür für Schnee ma Julia Ormond Rossini mit Got: George und Veronica Ferres Sleepers mit Brad Pitt und Dustin Hoffmann Der englische Patient mit Raiph Fiennes

Daylight mit Sylvester Stallone

Jenseits der Stille mit viel Gefühl

ausgewählten Spiele-Händlern. Die Zahl in Klammern ist die Vormonats-Plazierung

# VC-Leser Top 10

1	Tombraider	-
2	Super Mario 64	
3	Takken 2	
4	Resident Evil	
6	Command & Conquer	
6	Furak	
7	Wave Race 64	
8	Destruction Derby 2	
1	Formel 1	
10	FIFA Soccer '97	
		-

PSX/Saturn
Nintenda 64
Playstation
Playstation
PSX/Saturn
Nintenda 64
Nintenda 64
Playstation
Playstation
Playstation

Bitte schickt uns Eure persönlichen Hits auf Fau oder Earlif Adresse: Magna Media Verlag,

# Die zehn besten Tests

-	
26	Micro Manhino V3
5	Porsche Challenge
3)	Exhumed
9	Last Vittings 2
(1)	Return Fire
0	Virtual Pool
8	Kings Field
8	Descent
60	Mechwarrior 2
(2)	Super Puzzle Fighter 2

Playstation Playstation 88% Playstation 85% Mper MES 85% Saturn 85% Playstation 85% Playstation Playstation 83% 31% Physialian 78% Playstation 77%















Kampren Sie mit LOGIICII waner

Erwerben Sie übermenschliche Kräfte. Seien Sie ein

Held entweder ein Kämpfer, ein Magier oder ein Priester.

Suchen Sie nach mächtigen Artefakten. Schleudern Sie

furchterregende Zieber auf Ihre Gegner. Plündern Sie sich

durch Erduenen, über zerfallende Brücken und durch den dicksten Nebel.

Bungen Sie dem BÖSEN ernsthaften Schaden zu. Kurz: Bungen Sie Ihren Kopf, bevor es jemand anders tut! Hexen.

Jenseits alles Bösen. Jenseits aller Hoffmung.

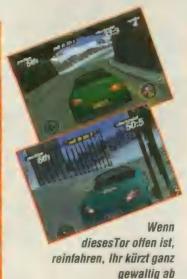














Mit knapp 200 Sachen rast Rachel durch eine US-Metropole

# Porsche Challenge

ür das Marketing von Porsche Challenge hat sich Sony mächtig ins Zeug gelegt, ständig wurde geklotzt und nur selten gekleckert. Im Februar lud man Journalisten aus ganz Europa nach Zuffenhausen zu Porsche ein, quartierte sie in ein erstklassiges Hotel ein und zeigte sich auch sonst überaus spendabel. Während der Spielwarenmesse in Nürnberg mietete Sony eine Go-Kart-Bahn an, wo man auch mit dem Boxster selbst ein paar Runden drehen durfte. Ich kann mich an kein Spiel erinnern, von dem wir soviele Vorversionen erhielten, es verging kaum ein Monat ohne aktuelles Update. Bleibt nur die Frage zu klären, ob auch die Entwickler ihre Hausaufgaben gemacht haben.

heiße Neuentwicklung beschränkt. Die gibt es dafür gleich in sechs Farben zu bewundern, samt zugehörigen Piloten, die sich im Fahrverhalten etwas unterscheiden. Dan und Rachel haben wohl das Sportpaket mit breiteren Reifen und Tieferlegung mitbestellt, denn ihre Boxster liegen sehr gut auf der Straße, rutschen kaum, dafür hapert es an der Beschleunigung. Das ideale Einsteigerfahrzeug also. Beats und Marcos Roadster sind das gute Durchschnittsgefährt ohne besondere Stärken oder Schwächen. Wer Kur-

Nur vor ganz
engen Kurven
kurz auf die
Bremse steigen

Auf der Überholspur

Streng genommen müßte Porsche Challenge eigentlich Boxster Challenge heißen, denn der neue Roadster ist das einzige Fahrzeug, das Euch zur Verfügung steht. Trotz heftigster Proteste unseres 911er Fahrers Ralph, haben sich die Programmierer auf Porsches



Ich liebe diese harten Rad-an-Rad Zweikämpfe

ven gerne eng nimmt und volle Beschleunigung braucht, wählt Takabo oder Nikita als Pilot, allerdings mangelt es ihnen etwas an der Bodenhaftung. Wer einige Schwierigkeitsstufen absolviert hat darf sogar den Testpiloten übernehmen, dessen Boxster traumhaft auf der Straße liegt. Neulinge sollten im Arcade-Mode anfangen, denn Simulation verlangt mehr Fahrgefühl vor allem in den Kurven. An drei Spielarten dürft Ihr Euch versuchen, Meisterschaft, Zeitfahren und Training. Im Meisterschaftsmodus tretet Ihr gegen fünf computergesteuerte Konkurrenten auf vier Strecken an - Stuttgart, Japan, USA und Alpine. Ihr werdet nur zum nächsten Kurs zugelassen, wenn Ihr Euer Rennen gewinnt. Habt Ihr alle vier Strecken absolviert, geht es in die nächste Runde, diesmal auf der langen Version der vier Kurse, die sich in einigen Streckenteilen vom Original unterscheidet. Wer sich auch hier als überlegener Pilot erweist, darf sich schließlich an den interaktiven Kursen versuchen, wo sich verschiedene Abkürzungen und Gabelungen nach dem Zufallsprinzip öffnen und schließen. In den USA z.B. wird eine Brücke kurzzeitig gesperrt, wenn ein Schiff sich nähert und Ihr müßt einer Umleitung folgen. Zu guter letzt wird der Spiegelmodus aktiviert und Ihr könnt alle Strecken andersrum fahren. Nach jeweils vier absolvierten Rennen dürft Ihr Euren Spielstand und erzielte Bestleistungen auf Memory Card sichern. Während des Rennens gilt es, Checkpoints innerhalb eines Zeitlimits zu passieren, wobei die Zeitintervalle und Gutschriften mit höherem Schwierigkeitsgrad geringer werden. Die Straße seht Ihr aus drei Perspektiven, im Zweispieler-Modus mit Splitscreen müßt Ihr leider mit geschlossenem Dach fahren, da es laut Aussage des Produzenten hier nicht möglich war, das detaillierte Cockpit zu integrieren, sonst wäre das Spiel langsamer geworden. IZ



Sogar Sprünge übersteht das Sportfahrwerk anstandslos



Der Zweispielermodus leider nur mit Hardtop



Es ist sehr interessant, die Entwicklung von Porsche Challenge über die letzten Monate hinweg zurückzuverfolgen. Die erste Version war noch sehr langsam, die Steuerung gewöhnungsbedürftig und ziemlich träge. Bei jeder nachfolgenden CD sah man deutlich die Verbesserungen bis hin zur aktuellen Testversion mit exzellenter, sehr schneller Grafik, realistischem Fahrverhalten des Boxsters und ausgezeichneter Kontrolle über das Fahrzeug. Die geniale Präsentation von Porsches neuem Roadster sticht sofort ins Auge. Noch nie wurde ein Fahrzeug so wirklichkeitsgetreu in einem Spiel auf den Bildschirm gebannt. Die Texturen in Verbindung mit den phantastischen Lichteffekten sorgen für das perfekte Ebenbild des Originals. Aber auch die übrige Grafik kann sich sehen lassen. Detaillierte Landschaften mit Kirchen, Tunneln bis hin zu einer sehr schönen Mischung aus Las Vegas und San Francisco entzücken das Auge des Piloten. Die Soundeffekte unterstützen das realistische Feeling, eine Kirchenglocke schlägt, Polizeisirenen heulen, ein Zug pfeift, und auch der Motor des Boxster



Kury



Die besten Zeiten werden auf Eurer Memory Card gesichert

klingt sehr echt. Das Fahrverhalten der Porsche wurde exzellent simuliert, schon nach kurzer Zeit entwickelt Ihr ein ausgezeichnetes Gefühl für die Straßenlage und die Haftgrenzen Eures schicken Renners. Interessanterweise hatten viele Tester laut Sony zunächst Probleme mit Porsche Challenge, da versucht wurde, im Ridge-Racer-Stil zu fahren. Das heißt, die Kurven werden mit Vollgas durchrast und man steigt gleichzeitig auf die Bremse. Dabei verlangt Porsche Challenge einen ganz eigenen Fahrstil, bremsen solltet Ihr nur vor extrem engen

Kurven, ansonsten geht Ihr vor der Kurve nur kurz vom Gas runter, nehmt die Biegung so im Regelfall problemlos und beschleunigt rechtzeitig aus der Kurve heraus. Nachdem sogar die Entwickler selbst den Vergleich zu Ridge Racer wagten, wollen wir das gleiche tun. Bei Karambolagen und im Kurvenverhalten hat Sonys Rennspiel des bessere Ende für sich. Bei Ridge Racer bremsen die Fahrzeuge nach Unfällen sehr abrupt und unnatürlich ab, dies wurde bei Porsche Challenge intelligenter gelöst. Dafür gefällt mir das Streckendesign von Namco vor allem bei Ridge Racer Revolution besser. Außerdem bietet Ridge Racer aufgrund des höheren Schwierigkeitsgrades bessere Langzeitmotivation, Porsche hatte ich nach zwei Tagen schon in der normalen Spielstufe geschafft. Einige kleinere Schwächen offenbart das Spiel leider auch, men eingeben, das Programm speichert die Bestleistung nur mit dem Namen des Piloten. Mit Porsche Challenge ist Sony ein erstklassiges Rennspiel gelungen, das sich auch vor Namcos Megahit Ridge Racer nicht zu ver-

System: Playstation
Spieletyp: Rennsimulation

Megabit: CD
Hersteller: Sony
Testversion: Sony
Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption,

stecken braucht.

3 Schwierigkeitsgrade, Schwierigkeitsgrad: 5 bis 8 Preis: ca. 90 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 86%
Musik: 70%
Soundeffekte: 77%

spafi 8 0/0



Da unten sind die Gamaschen - nur wie hinkommen ?



Mit dem Flammenwerfer richtet Ihr ultimatives Chaos m

etzt werden sich die Saturn-Fans wieder mächtig aufregen, warum ausgerechnet die PS-Zocker bei einer Konvertierung statt, wie üblich mit einem Halbseiter, diesmal mit mehr Infos zu Exhumed beglückt werden. Doch das hat seinen Grund: Die Jungs von Lobotomy Software haben sich für die Sony-Variante des fulminanten 3D-Ägypto-Shooters nochmals mächtig ins Zeug gelegt. Auf Eurer Pirsch durch mit Fallen gespickte Pyramiden, vulkanoide Steilgebirge und unterirdische Schatzkammern werdet Ihr mit wunderschönen Lichteffekten konfrontiert, die sogar die SAT-Designs noch in den Schatten stellen. Selbst das Leveldesign der knapp 20 Sta-

hasse Lava!

nicht mehr so leicht von schwebenden Plattformen abrutscht und in meine geliebte Lava fällt. Die anderen Highlights der Sega-Version werdet Ihr natürlich auch finden: Acht High-Tech-Wummen, phänomenale, orchestrale Orientmusik sowie tierisch viele Rätsel und versteckte Items. Nachdem Ihr Euch die sechs sagenumwobenen mystischen Arte-

Gegen grüne Sümpfe seid

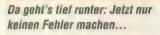
Ihr später im Spiel

gewappnet

fakte erkämpft habt, werden zusätzliche Ausgänge in bereits besuchten Levels zugänglich und geben den Weg für bis dato unentdecktes Terrain frei. Um das Spiel erfolgreich zu beenden, müßt Ihr noch die acht Sender-Teile einsacken. rk

Alle Achtung! Ich bin mächtig beeindruckt vom Eifer seitens Lobotomy Software, das Shooter-Highlight weiter zu verbessern. statt wie üblich einfach eine





ges wurde teilweise komplett überarbeitet und neu gezeichnet. Zudem wurde der Schwierigkeitsgrad auf den ersten Blick etwas angehoben, da die Präsenz und die Anzahl von Gegnern erhöht wurde. Dafür wurde aber die Steuerung insofern verbessert, daß man



Um die versiegelte Tür auf der Plattform aufzukriegen: Tauchen!

maximal ausgestattet bezüglich Waffen, zu findenden Artefakten, Schlüsseln, Life Bars und Funkgerätteilen und kitzelt mächtig Eure Nerven, sollte Euch unter Wasser mal wieder die Luft knapp werden oder Eure Balance-Übung über der alles vernichtenden Lava zum Drahtseilakt werden, An Kritik zum Spiel selbst fällt mir nur die etwas unübersichtliche Karte ein, die leider nicht scrollbar ist. Exhumed ist ein Must-have! System: Playstation Spieletyp: 3-D-Shooter

Konvertierung mit minimalem

Aufwand zu betreiben. In der

PS-Version von Exhumed

stecken genug neue Rätsel

und Designs, um selbst Leute. die die SAT-Variante durchge-

zockt haben, wieder vor den

Screen zu fesseln. Exhumed

sieht jetzt noch besser aus, be-

sitzt einen Top-Soundtrack, ist

Megabit: CD Hersteller: **Lobotomy Software Testversion: BMG** Spieler: 1

Features: Optionsmenü, MC-Unterstützung, Continue Schwierigkeitsgrad: 6 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 85% Musik: 84% Soundeffekte: 71%

Spiral-





Ein Käfer mit solchen Reifen wird bei uns beschlagnahmt



Der Balken links ist die Damage-Anzeige Eures Flitzers

ff-Road-Racing wird zumindest bei Softwarefirmen anscheinend immer beliebter, nach Gremlins Hardcore 4x4, verspricht Sonv uns Rally Cross, und Accolade hat Test Drive Off-Road angekündigt. Bei Psygnosis Monster Truck Rally rast Ihr mit neun unterschiedlichen Fahrzeugen durch die attraktiv gestaltete Landschaft, die aus sieben Kursen im Rennmodus und vier Gegenden im Ausdauermodus besteht. Zerstörungswütige treten in der Arena zum allseits beliebten Car Crushing an, wo Ihr nach kurzem Anlauf mit möglichst viel Schwung auf bereitstehenden Schrottkübeln landet und mit Punkten belohnt werdet. Im Rennmodus folgt Ihr einer festgelegten Strecke, Hindernissen wie

# Monster Truck Rally

Lava und allzu weiten Sprüngen solltet Ihr ausweichen, denn sie reduzieren die Zustandsanzeige Eures Gefährts schnell auf ein Minimum. Aus neun Piloten wählt Ihr Euren Liebling, jeder tritt mit seinem eigenen Renner an, die sich in Beschleunigung, Bodenhaftung, Gewicht, Rüstung und Fahrverhalten unterscheiden. Nachdem Ihr Euch im Training mit der Steuerung vertraut gemacht habt, begebt Ihr Euch

im TimeTrial auf Rekordjagd oder spielt eine Saison um die Meisterschaft. Im Rennen wählt Ihr mit Select aus vier Perspektiven, wobei die Cockpit-Ansicht mal wieder unspielbar ist. Nach jedem Rennen dürft Ihr den Spielstand auf Memory Card sichern. 72



Jen Vergleich mit dem direkten Konkurrenten Hardcore 4x4 verliert Monster Truck Rally klar. Die Grafik wirkt nicht so detailliert und

baut sich manchmal sehr spät auf, die Animation der Fahrzeuge gefällt mir bei Hardcore ebenfalls besser. Psygnosis' Off-Road-Rennen spielt sich doch recht eintönia, die Kurse wurden etwas lieblos konzipiert und gestaltet. Immerhin machen sich Unfälle und weite Sprünge bei der Damageanzeige bemerkbar, die der Konkurrent nicht vorweisen kann. allerdings habt Ihr im Rennen nur mit Fahrzeugen mit guter Rüstung eine Chance, alle anderen bleiben schon nach kurzer Zeit defekt liegen. Der Multiplayer-Mode erlaubt leider kein simultanes Spielen, Ihr tretet nacheinander an. was ziemlich sinnlos erscheint, da gerade die Manöver wie Ausbremsen, Abdrängen und Schneiden, die den Mehrspieler-Spaß ausmachen, nicht möglich sind.

System: PlayStation Spieletyp: Rennspiel Megabit: CD Hersteller: Psygnosis Testversion: Psygnosis

Spieler: 1

Features: Speicheroption, 3 Schwierigkeitsgrade Schwierigkeitsgrad: 4 bis 7 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 68%
Musik: 72%
Soundeffekte: 60%

Spiel- 67%



Die Lava solltet Ihr unter allen Umständen vermeiden



Hey Michelle, Du hast aber zugelegt, was für tolle Br…eitreifen



Feurig! Eine Fledermaus hat gleich ihr erbärmliches Leben aushaucht



Ein Hydraulikarm stellt sich als gnadenloser Endboss vor

as uns heute schon einige Genforscher mit geklonten Tieren vormachen, ist in der fernen Zukunft noch weiter verfeinert worden. An der Universität für Nanotechnologie arbeiten Wissenschaftler an miniaturisierten Robo-Insekten, die ihren biologischen Artgenossen einiges voraus haben: Die Gliedmassen der Tiere können durch furchterregende Waffensysteme jederzeit ausgetauscht werden. Eine solch mächtige Technologie ruft natürlich skruppellose Gangster auf den Plan, die nur eines im Sinn haben, den Prototypen zu mopsen. Leider entkommen in dem Tumult alle Versuchstiere, die nun überall in der Stadt ihr Un-

Spider

netische Kreaturen wie Skorpione, Ratten und schußfreudige Schnecken das Spinnenleben schwer. Zu Beginn des Abenteuers könnt Ihr Euch nur mit den mechanischen Zangenwerkzeugen verteidigen. Durch das Aufsammeln von Bio-Implementaten rüstet Ihr Euren Spinnenkörper mit durchschlagenden Waffensystemen auf. Unterwegs dürft Ihr nicht nur schnöde herumlaufen, hüpfen und schießen, sondern kraxelt artgerecht an Wänden, Kisten und anderen

> Hindernissen hoch. Auf den abwechslungsreichen Krabbelpfaden solltet Ihr allerdings nicht nur auf die anrückende Gegnerschar achten, sondern auch die übrige

Umwelt im Auge behalten. Die insgesamt 30 Renderlevel scrollen dabei in alle Himmelsrichtungen und am Ende jeder Station bittet ein extrafieser Obermotz um angemessene Aufmerksamkeit. ws



Boss Game Studios kann man am besten mit folgenden drei Worten umschreiben: Außergewöhnlich, nervenauftreibend und motivierend – Spider dürfte den

ambitionierten Action-Fan mit ausgeprägten Jump'n'Run-Ambitionen eine ganze Weile beschäftigen. Allerdings gibt es in jedem Spielabschnitt sehr viele unfaire Stellen, die einen ständig völlig sinnlos ein Leben kosten. Was einen noch mehr wurmt ist die Tatsache. nachdem dies passiert ist, das man wieder jedesmal vom Startpunkt anfangen muß. Die ehrenwerten Designer haben wohl noch nie etwas von Rücksetzpunkten gehört? Technisch ist Spider gut gelungen. Die 3D-Grafik ist flott und effektvoll, auch wenn die künstlerische Texturen- und Geoner-Vielfalt etwas zu wünschen übrig läßt. Für meinen Geschmack wird spielerisch auf die Dauer einfach zu wenig Abwechslung geboten - trotzdem bleibt Spider unterhaltsam.

System: PlayStation Spieletyp: Jump'n'Shot Megabit: CD

Hersteller: Boss Games
Testversion: BMG

Spieler: 1

Features: Paßwort, MC-Save

Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6 Preis: ca. 90 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 69%
Musik: 72%
Soundeffekte: 70%

Spiel- 740/0



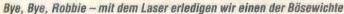
Im Dino-Level krabbelt ihr auf knochigen Pfaden entlang

wesen treiben. Nach dem Attentat übernehmt Ihr die Kon trolle der einzigen Cyber-Tarantel, die noch intakt ist. Neben tödlichen Abgründen, verpesteten Abwässerkanälen, dunklen Lagerhallen und glühenden Lava-Seen, machen uns vor allem andere kyberge-



Unterwegs könnt Ihr Euch jederzeit via Spinnenfaden abseilen







Je näher man am Feind ist, desto größer ist die Treffer-Chance

ach dem großen Erfolg des Vorgängers war es nur noch eine Frage der Zeit, bis begeistere Descent-Piloten zum erneuten Einsatz kommen. Die Handlung des Sequels: Durch einen Systemfehler im Warp-Antrieb wird unser Mini-Raumer in die äußersten Bereiche der "Zeta Auilae"-Galaxie geschleudert. Dort finden wir zahlreiche Bergwerk-Planetoiden vor, die von einer fiesen Alien-Rasse ausgeplündert werden. Selbstredend. daß wir als begnadeter Söldner dem bunten Alien-Treiben ein Ende setzen müssen. Wagemutig stürzen wir uns in die Tiefen von über 30 Minenschächten, um letztendlich den energieliefernden Reaktor jeder Station zu zerstören. Bei allen Aufträgen steht Euch

neuerdings eine Leitdrohne zur Seite, die Euch als treuer Gefährte hilfreich durch die dunklen Tunnelschächte lotst. Sie dient als praktischer Kundschafter, um Keycards, Waffen und Power-Ups aufzuspüren oder nach der Reaktorzerstörung den rettenden Ausgang zu finden. Ohne ein kräftiges Waffenarsenal hilft selbst der beste Begleiter nichts. Unterwegs sackt Ihr die edelsten Kanonen in den Gängen und versteckten Kammern ein. Ob Superlaser, Plasmakanone oder Megarakete - die Roboter-Schar hat nichts zu lachen.

> Nebenbei gib's, kleine Rätsel zu lösen, die für das Gelingen der Missionen entscheidend sind. ws



Vogelfrei

J Um die Sache auf den Punkt zu bringen: Trotz neuer Gegner-Kreationen und diverser Zusatz-Features wie z.B. der praktischen Wegweiser-Drone, hat sich gegenüber dem ersten Playstation-Teil nicht viel geändert. Das gleiche gilt auch für die Steuerung: Wer sich mal ans grenzenlose Fliegen gewöhnt hat, kommt mit der Bedienung seiner Kampfmaschine hervorragend zurecht. Fein texturierte Grafik und flinkes Scrolling

sorgen für klaustrophobische Realitätsnähe. 21 verschiedene Waffensysteme für genügend Feuerkraft und dreißig bösartige Robotertypen für ein spannendes Kribbeln auf dem Rücken. Was will man eigentlich mehr? Wie wär's vielleicht mit einer leicht verbesserten Grafik-Engine oder einer gewissenhafteren PAL-Anpassung ohne störende Ruckelanfälle gewesen? Dagegen lobenswert ist, daß die Entwickler den von Sonv weggewünschten Link-Modus beibehalten haben, Insgesamt gesehen bereitet es ein diebisches Vergnügen durch die Minengänge zu flitzen, Waffenextras aufzusammeln und damit auf gnadenlose Roboter-Jagd zu gehen. Mit Descent 2 wird der pure 360 Grad-Wahnsinn erfolgreich fortgesetzt.

System: PlayStation
Spieletyp: 3D-Ballerspiel

Megabit: CD Hersteller: Interplay Testversion: Acclaim

Spieler: 1
Features: MC-Save,

Paßwort
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6
Preis: ca. 90 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 78%
Musik: 77%
Soundeffekte: 79%

Spiel- 3 1 0/0





Auf Wunsch dürft Ihr eine Leitdrohne mit auf die Reise nehmen



Getroffen: Der Reaktor verglüht gleich im Laserhagel



Man reagiert sich ab: Fast jeder Gegenstand darf zerstört werden



Rätselhaft: Wie komme ich nun durch dieses Laser-Netz?

Krieg der Sterne ist wieder In. Der Kampf zwischen Imperium und Rebellenunion geht nun wieder zurück in die erste Runde, und Electronic Arts nutzt die Gunst der Stunde, um seine Version der Geschichte unters Volk zu bringen...hm? Ob dies nun gewollt war oder nicht, sei mal dahingestellt. Ähnlichkeiten mit der Lucas-Saga kann man jedoch bei Crusader nicht einfach wegdiskutieren. Euer Held, ein abtrünniger imperialistischer "Silencer" (Killer) ist ungefähr eine Kreuzung zwischen einem Storm Trooper und Boba Fett. Auf der Seite der Rebellen kämpft er fortan gegen seine ehemaligen Kumpels - im Namen der Gerechtigkeit und... na Ihr wißt schon. Nachdem Ihr Eure Mission vom Kommandanten erhalten habt, werdet Ihr inmitten Eures Einsatzortes gebeamt. Meistens ist es ein geheimer militärischer For-

# Crusader

schungs-Komplex, manchmal auch ein Regierungsgebäude, das strengstens von humanoidem und mechanoidem Wachpersonal bewacht wird. Die Missionen lauten auch dementsprechend: Zerstörung von imperialen Forschungslabors bis hin zur Entführung von Ministern. Extra-Waffen und anderes Zubehör könnt Ihr ent-

weder auf Eurer Basis-Station gegen Bares kaufen oder eben am Einsatzort aufsammeln. Ansonsten dürft Ihr in den isometrischen Stages auf alles schießen, was nicht niet- und nagelfest ist. Die Stages sind in mehrere Abschnitte unterteilt, und meistens benötigt Ihr einen geheimen Code bzw. eine Key-Card, um in einen an-

> Boba Fett sieht rot... oder was? Sogar seine Ex-Kameraden streckt unser gepanzerter Held gnadenlos nieder.

deren Abschnitt oder Raum zu gelangen. Ist die Mission erfolgreich beendet, werdet Ihr via Teleporter-Strahl zurückbeordert und landet in der Rebellen-Basis, wo Ihr Euch auf den nächsten Einsatz vorbereiten könnt.



Diese Mischung zwischen Krieg der Sterne und Ultima ist vom Prinzip her ein actionorientiertes Shoot'em Up, wobei Ihr Euren Helden per Richtungstaste durch eine isometrische Map lotsen müßt. Ich kann mich jedoch noch gut an die Original-PC-Version erinnern, wo Ihr Euren Helden per Mausklick



Hinterhältige Fallen bergen gefährliche Mech-Warriors



Die unterirdische Rebellenbasis: Schlicht aber funktionell

milimetegenau durch die Räume klicken und auf Gegner zielen konntet. Ich frage mich deshalb, warum die Entwickler diese Maus-Option nicht auch in die Playstation-Version eingebaut haben, zumal erstens die Steuerung über das Joypad ziemlich gewöhnungsbedürftig, wenn nicht unmöglich ist, und zweitens seit geraumer Zeit ein Zubehör namens

Rechts: In manchen Stages könnt Ihr über ein Computer-Terminal gegnerische Mechs fernsteuern. Unten: Der Silencer besitzt standardmäßig ein elektrisches Schutzschild.





Playstation-Maus existiert. Und dann frage ich mich, warum ein Playstation-Spiel optisch so deutlich schlechter abschneidet als ein zwei Jahre altes PC-Spiel. Dadurch wirken die Stages, die sich im Grunde alle äußerlich sowieso schon ähneln, ziemlich steril und kahl. Ich werde das Gefühl nicht los, daß hier nicht intensiv genug versucht wurde, ein brillantes Spiel auch brillant zu konvertieren. Schade, denn eigentlich hätte Crusader etwas besseres vedient. Aber wen das alles nicht stört, und wer sich auf die essentielle Ballerei und das Rätsellösen konzentrieren möchte, bekommt mit Crusader auf alle Fälle ein ordentliches Actionspiel geboten.

System: Playstation Spieletyp: Action-Shoot'em lin

Megabit: CD

Hersteller: Origin/Electronic Arts

**Testversion:** Electronic Arts

Spieler: 1

Features: Speicheroption,

Continue

Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6

Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

51% Grafik: Musik: 65% Soundeffekte: 72%

Saial e dia l



# Sony Import

Bedlam (us) 115.- Amok (us) Crow: City o Angels (us) 115 .- Andretti Racing (us) Lands of Lore (us) 115.- Bedlam (us)

Magic t. Gathering (us) 115.- Black Dawn (us) Mechwarrior 2 (us) 115.- Bomberman (us) NBA Hangtime (us) 115.- Bug Too (us) 115.- Contra:Leg. of War (us) 115.-Powerslave (us)

P.U.L.P. (us) Rally Cross (us) 115.- Crusader (us) 115.- Dark Savior (us) 115. Sentinent (us) Soul Blade (us) 115 .-Spider (us)

Suikoden (us) Tenka (us) 115.- Manx TT (us) Tomb Raider (us) 115.- NBA Live '97 (us) 139.- NHL 97 (us) Bio Hazard 2 Rage Racer (jp) 139.- Scorcher (us) Time Crises + Gun a.A.

Toshinden 3 (jp) 139.- Soviet Strike (us) 459.-Multinorm PSX RGB Tomb Raider (us) 79.- Multinorm Saturn RGB 559.-Justifier Gun (us) NeGcon 85.-

360 Blox Memory Card 99.- Memory Card 8meg PSX BOOT CHIP 40.- Joypad

Saturn Import

115.-115.-115.-115.-

115.-115.- Contra:Leg. of War (us) 115.-115.- Crow:City o Angels (us) 115.- NEU + NEU + NEU Legacy of Kain 115.-

115.- Dragon Force (us) 115. 115.- Fighters Megamix (us) 115.-115 .-

Sonic 3D Blast (us)

Cobra Gun (SAT&PSX) 69.-

115.-

115.

115.

115.-

115.-

Nintendo64

**US & JAPAN** NEUHEITEN 115. AUF ANFRAGE!

BESUCHT UNSER NBA In the Zone 2 LADENLOKAL

**GAME OVER!** 

POSTGASSE 9 SCHWÄB. GMÜND

Sony Pal

ISS Deluxe

Monster Truck

Pandemonium Porsche Challenge Rage Racer

Rebel Assault 2 Soviet Strike Space Jam

NEU + NEU + NEU Tobal No. 1
Tomb Raider

Crash Bandicoot Hercs Adventure

NBA Live 97 NHL '97

Command&Conquer Crow: City of Angels Destruction Derby 2

Micro Machines 3

Power Move Wrestling

Sampras Extreme Ten.

99.-Andretti Racing Black Dawn 89. 99.-Command & Conquer 99. Crow: City of Angels 89.-Die Hard ARCADE

99.- Dark Savior 89.-89.- · Daytona USA CCE 99 -99. Exhumed 99.-99. Fifa '97 89. Hexen 89. 99.-99 -NBA Live '97 89 -

89 -NBA Jam Extreme 89 -PGA Tour Golf '97 89. 89.-Re-Loaded 89.-Sega WW Soccer '97 89.-Soviet Strike 99.-89 -Space Jam 89.

99 -89. Tempest 2000 89. 89.-Tomb Raider 89. Tunnel B1 89.-

89.-Virtual On Sega Sat Action Pack 449. 99.-89.- (Sega R.+WW Soccer+SAT)

SPEZIALHARDWARE FÜR SNES # N64 AUS HONG KONG HIER ERHÄLTLICH !! DIE HARDWARE DIE DU IMMER VERGEBLICH GESUCHT HAST ! IHR WOLLT MEHR? IHR HABT FRAGEN? EINFACH ANRUFEN ODER VORBEISURFEN:HTTP://WWW.2ND2NONE.COM

STANDIG NEUHEITEN & SONDERANGEBOTE AUS USA & JAPAN AM START!! Öffnungszeiten von Mo.-Fr. 10.00 - 19.00 Sa. 10.00 - 14.00 Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 9 DM+3 DM NN Gebühr Ladenpreise können abweichen !! Inh.:Greter/Stubenvoll-2nd2none GbR-Postgasse 9 -73525 Schwäb. Gmünd-FAX: 07171-928898



Feindliche Mechs im Sichtbereich: Jetzt darf losgeballert werden



Hartnäckig: Noch steht unser Kontrahent auf festem Fuß

ie tonnenschweren Battle-Mechs der FARSA-Corporation erobern endlich das 32-Bit-Konsolen-Terrain. Als angehender Mech-Pilot des Wolf- oder Jade-Falcon-Clans habt Ihr die Wahl zwischen einer Trainings-Mission, einer reinen Shooting-Schlacht oder einer ganzen Palette von zugeteilten Aufträgen. Gegenüber der PC-Version treten die Playstation-Mechs erheblich actionbetonter ans Tageslicht. Die Roboter-Sippschaft präsentiert sich als gut gemischtes Völkchen verschiedenster Typen, die alle eines gemeinsam haben: eine mörderische Schußkraft und ein ausgefeiltes Zielsystem. Je weiter Ihr im Spiel vorankommt, desto mehr Roboter werden Euch zur Ver-

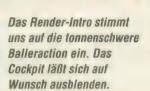
# Hart wie Stahl



ersten Aufträge wie z.B. Fabrik-Anlagen und Gebäude zerstören, sind zunächst recht einfach, steigern sich aber in komplexeren Missionen.



Wer eine PC-orientierte Umsetzung erwartet, wird mit dieser Mechwarrior-2-Variante sicherlich nicht zufrieden sein. Alle anderen dürfen sich auf eine spannende Action-Schlacht im Battlemech-Universum freuen. Darüber hinaus haben sich die





Heidenspaß haben. System: PlayStation Spieletyp: Action-Spiel Megabit: CD Hersteller: Activision Testversion: Laguna Spieler: 1 Features: Paßwort, MC-Save Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6

Entwickler einige Dinge einfal-

len lassen (z.B. der Überhit-

zungsaspekt), um in die Balle-

rei doch noch etwas Strategie

und Taktik hineinzubringen.

Leider darf der Spieler aus

Performance-Gründen seinen

Mech nicht von außen bewun-

dern, sondern muß sich mit

einer Cockpit-Persektive zu-

frieden geben. Zusammen mit

der aufpeitschenden Musik und der flotten 3D-Grafik hin-

terläßt auch das actionbeton-

tere PS-Mechwarrior einen äußerst schmucken Eindruck.

Da muß man sich Schritt für Schritt nach vorne schleichen

und vorsichtig agieren, sonst haut einen die gegnerische

Blecharmee gleich in die Pfan-

ne. Begeisterte Anhänger

schwerer Roboter-Junas.

werden an dieser wilden

FASA-Ballerei ihren

Preis: ca. 90 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 77% Musik: 74% Soundeffekte: 70%





Hilfe!!! Die leindliche Mech-Armee bläst zum Gegenangriff.





Einen guten Tip in Ehren sollte man nicht verwehren



Per Menüsteuerung bilden wir sinngemäße Plauder-Sätze

uf der Raumstation "Sen-Atient", die sich im Orbit einer Sonne befindet, bricht ein mysteriöser Virus aus. Ihr schlüpft in die Rolle des technischen Mediziners Garrit, der sich durch komplexe Stationskorridore auf den Weg macht. die Ursachen der tödlichen Weltraumkrankheit zu erforschen. Alle 60 Besatzungsmitglieder von Sentient sind selbständig handelnde Individuen, jeder mit seinen eigenen Fähigkeiten. Geheimnissen und Launen. Die Idendifikation mit der Spielfigur geschieht nicht nur, um ein "Werzeug" zur Lösung von Rätsel zu besitzen. Vielmehr müßt Ihr mit der komplexen Persönlichkeit aller Charaktere eins werden, um so nach und nach heraus-

# Sentient



Solch grafisch abwechslungsreiche Stations-Korridore wie Ihr sie links seht, findet man im gesamten Spiel nur selten Zugangscodes bzw. ID-Karten verfügt. Viele Bereiche sind durch kleine Puzzles gesichert, die erst durch ausgiebige Konversation und Kombinieren zu knacken sind.



Man kann es drehen und wenden wie man will: Sentient ist auf Dauer sterbenslangweilig: Mit unserem Mediziner irren wir teils planlos durch die Stationsgänge, schauen uns zahlreiche Räume an, stöbern in den

Quartieren herum und betreiben ausgiebigen Smalltalk das alles ist genauso spannend, wie es sich hier liest. Zu guter Letzt läßt das Spieldesign sehr zu wünschen übrig: Es gibt wenig Gegenstände, die man einsammeln und genauer untersuchen kann. "echte" Puzzles sind rar, und eine rein kommunikative Fährtensuche ist dem Adventure-Fan zu wenig. Grafisch wird wenig Abwechslung geboten: Die Texturen-Vielfalt ist betörend eintönig und allen mitwirkenden Akteuren hätte ein "Gouraud"-Lifting nicht geschadet. Über das Mittelmaß hilft auch die an sich recht spannende Sience-fiction-Story nicht hinweg. Außerdem sind sehr gute Englisch-Kenntisse vom Vorteil, da es keine deutsche PS-Fassung geben wird.



Treffend festgestellt: Im Traum-Irrgarten herrscht gähnende Leere



soal

System: PlayStation

Crew-Mitglieder. Die Raumstation ist in zwölf große Bereiche und über 200 Einzelszenarien (Korridore, Hallen, Kontrollräume etc.) aufgeteilt. Zugang zu neuen Stationen erhält nur, wer über die entsprechenden

zufinden, woher die mysteriö-

se Strahlenkrankheit kommt.

Ihr verteilt Aufgaben und Ver-

antwortlichkeiten an andere



Bis zum Boß vorzudringen, ist in der PS-Version kein Problem



Rimururus Stage ist die einzig wirklich hübsche in Samurai 3

it dem dritten Teil der fernöstlichen Mantelund Degen-Saga debütiert nun endlich das erste SNK-Beat'em Up auf heimischen Pal-Playstations. In Blades of Blood, so der Untertitel, treffen sich zwölf Meister der Klinge zum ultimativen 2D-Scharmützel. Neben alten Helden gesellen sich diesmal auch Herausforderer mit exzentrischen Waffen wie einer Kette aus Bleikugeln, einem als Sonnenschirm verkleideten Katana-Schwert oder einer rotierenden Sichel zur Sippe. Zu den schmackhaften Zutaten dieses Prügelsüppchens zählen u.a. ein Auto-Block-System für Anfänger, zwei anwählbare Identitäten pro Charakter mit leicht unterschiedlichen Moves, eine

manchmal die Worte: Des öfteren gibt's nur eine triste Felswand zu bestaunen oder einfach gar nichts (!) wie in Tachibana Ukyos Stage, in der Ihr auf einem Floß an einer einfarbigen türkisen Fläche vorbeischippert. Musiktechnisch größtenteils wohlklingende japanische Tem-

hafte Endgegner kein ernsthaf-

tes Problem mehr darstellt und

das will schon was heißen, bei

einem Spiel der Shodown-Se-

rie. Um die Hintergründe zu

beschreiben, fehlen mir schon



Das ist also das SNK-Pal-Debüt auf der PSX. Eine unsinnigere Wahl hätte man kaum treffen können: Unter all den Neo-Geo-Beat'em Up-Perlen sucht man sich ausgerechnet den schlechtesten der vier Samurai-Shodown-Teile aus. Die Backgrounds waren hier schon im Original an Trostlosigkeit

kaum mehr zu überbieten, und die Charaktere sind sicher auch kein neues Aushängeschild in puncto Animationsphasen. Zudem wird die PS-Grafik, obgleich oft rasant, bisweilen entsetzlich langsam bis hin zu kurzzeitigen Standbildern. Als Trost gibt's dafür ewig lange Ladezeiten. Außerdem Fehlanzeige: Ein Combo-System. Trotzdem macht das Klingenduell noch Spaß und das spricht wiederum für die Klasse dieser Kult-Serie. Allen Fans des klassischen Beat'em Ups möchte ich dennoch nicht zum Kauf raten, denn mir fallen auf Anhieb zehn SNK-Spiele ein, die sowohl grafisch als auch spielerisch besser sind als dieser Samurai-Schnellschuß (Hat noch jemand Lust, die Hintergründe zu zeichnen? Ach was, lassen wir's doch einfach so.')

System: Playstation Spieletyp: 2D-Beat'em Up Megabit: CD Hersteller: SNK/Sony **Testversion: Sony** 

Spieler: 1 bis 2 Features: Optionsmenü. MC-Unterstützung

Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 18

Grafik: 58% Musik: 75% Soundeffekte: 61%



Ukyos Stage: Mir fehlen die Worte. Ein Joke?

Super-Special-Move-Leiste sowie die Möglichkeit, sich blitzschnell um den Gegner herumzudrehen, um ihm in den Rücken zu fallen. Im Vergleich zur Japan-Version des Titels hat man den Schwierigkeitsgrad um einiges herabgesetzt, so daß selbst der hünen-



Blades of Blood

Shodown 3

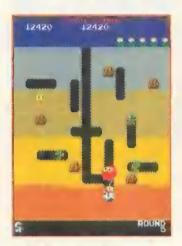
In Stonehenge trefft Ihr auf den Ex-Endgegner Amakusa

erklingen

pelrhythmen die gut zum

Spektakel passen.

# Museum Vol.3



In Dig Dug wird kräftig gepumpt

ür die dritte Klassikerkollektion hat Namco fünf weitere Automaten-Glanzstücke aus seinem Archiv hervorgekramt und in deren Original code auf eine Play-Station-CD gepreßt. Das Ballerspiel Galaxian konntet Ihr bereits bei Ridge Racer als Ladezeitenfüller spielen. Bei Dia Dua müßt Ihr Euch als Maulwurf-Ersatz durch den Untergrund graben und bösartige Unholde zum Platzen bringen. Alle, die auf gefräßige Pampelmusen stehen, mampfen sich mit Ms. Pac Man durch verzwickte Labyrinthgänge. Rennspielfreunde bekommen den leicht aufpolierten Nachfolger Pole Position 2 präsentiert. Bei dem Geschicklichkeitsspiel Phozon gilt es, von allen Seiten anfliegende Steinchen richtig anzuordnen. In The Tower of Druaga wandelt Ihr als edler Rittersmann durch scrollende Labyrinthe und sucht unter Zeitdruck den passenden Schlüssel für den Ausgang.



Ms. Pac Man on Ghost-Tour



Nostalgisch veranlagte Shoot'em-Up-Fans werden glasige Augen bekommen, denn auf der dritten Namco Museumsausgabe ist endlich auch eine unbegrenzt spielbare Version von Galaxian vertreten. Alle fünf Titel stammen aus verschiedenen Genres und bieten zusammen eine ganze Menge Spielspaß. Insgesamt gesehen, beinhaltet die dritte Kollektion etwas interessantere Automaten-Umsetzungen als der Vorgänger. Pausenlose Action wird garantiert und für ein kleines Spielchen zwischendurch sind diese Oldies geradezu prädestiniert. Wie bei den vorangegangenen Teilen könnt Ihr auf Wunsch ein virtuelles Museum besuchen, in dem Ihr jede nur erdenkliche Information über Euren Lieblingsoldie abrufen könnt. Für bedingungslose Klassikersammler ist auch Museum Vol. 3 eine Iohnenswerte Anschaffung.

System: PlayStation
Spieletyp: Spielesammlung
Megabit: CD
Hersteller: Namco
Testversion: Sony
Spieler: 1 bis 2
Features: Highscore-Save
Schwierigkeitsgrad: 4 bis fi
Preis: ca. 90 Mark

VG-Altersempfehlung: frei Grafik: 19% Musik: 11%

Soundeffekte: 10%

Spiel- 0/0





Vom gläsernen Vereinsheim aus klickt Ihr Euch durch die Räume



10 Stunden Trainingszeit könnt Ihr auf Taktik und Technik verteilen

at Euch bei der Flut an Fußballspielen schon immer etwas gefehlt? Wolltet Ihr seit jeher mal in die Haut von Uli Hoeneß schlüpfen? Dann seid Ihr bei der PC-Umsetzung Player Manager an der richtigen Stelle. Hier wird das Geschehen rund ums Leder nach allen Regeln der Kunst zerpflückt und gesteuert. Geduldige Naturen wählen den Normal-Modus, in dem sie eine beliebige Mannschaft aus den ersten vier Ligen der Spitzenländer Europas als Spieler-Manager übernehmen und sich mit Problemen wie Sponsoring, Freundschaftsspiele, Juniorenverträge, Vorstandsposten beschäftigen. Oder aber Ihr steigt direkt bei einem Spitzenklub ein und wirtschaftet eine Spielzeit durch. Auf der

Player Manager

selbsterklärenden Benutzeroberfläche klickt Ihr Euch dann
durch die verschiedenen Etagen des Vereinsheimes Eures
Lieblingsklubs und kontrolliert
alle Aktivitäten: Ob der Ersatzspieler jetzt statt 10 eben 12
Minuten Ecken trainieren und
dabei fünf Minuten Stretching
vernachlässigen soll, oder
Euer Talentsucher sich nach
ausländischen U21-Nationalliberos bis zu 500 000 Ablöse
beim SV Meppen umsehen soll
– es gibt nahezu nichts im Fuß-

ballgeschäft, an dem in Player Manager nicht gedreht werden könnte. Das Spiel Eurer Mannschaft könnt Ihr Euch entweder als Render-Zusammenschnitt der besten Szenen zu Gemüte führen oder als akribisch genaue Analyse jedes einzelnen Spielzuges. rk



Wer schon immer mal das Management seines Lieblingsklubs in die Hand nehmen wollte, ist mit Ancos

Player Manager bestens bedient. Das Programm bietet eine derartige Detailfülle an Trainingsarten, Taktiken, Vorstandsgeprächen, Stadionausbauten. Spielerprämien, Transfers, Archiven, Spielerdaten etc., daß keine Ansprüche an eine vernünftige Simulation offen bleiben. Das Gameplay gestaltet sich dank des einfachen Click'n'Play-Prinzips auch hübsch flüssig. Aber wie das im Sport halt so ist, kann man eben nie optimal vorhersagen, wie der Wirkungsgrad Eurer sämtlichen Aktionen auf den Spieltag ist. Trotz knallhartem Freistoßtraining pfeffern Eure Mannen im Spiel schon mal einen in die Wolken. König Zufall hat meiner Meinung nach einen Tick zuviel Einfluß auf das Geschehen.

System: Playstation
Spieletyp: Wirtschafts-/
Sportsimulation
Megabit: CD
Hersteller: Anco

Testversion: Softgold Spieler: 1 bis 2 Features: MC-, Mouseunterstützung

Schwierigkeitsgrad: 6
Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 47%
Musik: 62%
Soundeffekte: 48%

Spiel- 0/0



Den Spieltag schaut Ihr Euch per Renderbildchen an



Ob man einen U21-Nationalspieler für 1 Mio findet ?



Player Manager ist komplett in deutsch gehalten

illard-Spiele sind höchst B selten auf Konsolen. Interplays neueste Umsetzung dieser Sportart ist ursprünglich ein PC-Spiel. Die Simulation dieser noblen Sportart beinhaltet ein reichhaltig ausgestattetes Optionsmenü, wo Ihr u.a. die Einstellung über die Spielart (Straight, 8-Ball, 9-Ball und Rotation), Queue-Justierung oder Eure Gegner (CPU- oder 2P- oder Übungsmodus) vornehmen dürft. Im Spiel selbst seid Ihr in einem virtuellen 3D-Raum aus Polygonen mit einem Billard-Tisch in der Mitte. Die Kamera befindet sich grundsätzlich hinter dem Queue, d.h. auf Augenhöhe des Spielers. Per Knopfdruck läßt sich sowohl der Blickwinkel als auch der Zoomfaktor stufenlos einstellen. Der Stoß erfolgt dann per Richtungstaste, die sehr feinfühlig den Queue bewegt. Ein besonderer Leckerbissen ist ein umfassender Videofilm über Geschichte. Techniken und Tricktechniken des Pool Billards. tet



Allein schon der Film mit dem Ex-Pool-Champion "Machine Gun" Lou Butera rechtfertigt den Kauf dieses überaus gelungenen Titels von Interplay. Der Einführungskurs in die Techniken und Taktiken des Billards er-



Die Sicht direkt von oben



Aus der 3D-Perspektive wird scharf geschossen

spart Euch das Lesen eines Handbuches, und das Trickstoß Tutorial ist einfach umwerfend. Das eigentliche Spiel braucht sich aber nicht hinter dieser Multimedia-Show verstecken. Noch nie habe ich ein solch realistisches "Kugelstoßen" erlebt. Durch die Oben-Unten-Tasten des Joypads läßt sich das Queue derart fein steuern, daß man glaubt, die Kugel wirklich zu stoßen. Die physikalischen Gesetze werden im Spiel strikt eingehalten. Man "fühlt"förmlich nach jedem Stoß die Kugeln rollen. Das üppig ausgestattete Optionsmenü erlaubt eine individuell maßgeschneidetete Steueung. Virtual Pool ist zweifellos ein Spiel, bei dem man sich richtig wohlfühlt, doch nur für jemanden, der unbedingt Billard auf einer Konsole spielen will.

System: PlayStation Spieletyp: Billard-Simulation Megabit: CD Hersteller: Interplay **Testversion:** Acclaim Spieler: 1 bis ?

Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 57% Musik: 73% Soundeffekte: 62%

Spinisaali



karibische Stranderinnerungen. Auf ihren rasanten Jet Ski schlagen sie sich durch Mangrovensümpfe und nehmen auch

schon mal die Abkürzung über die Autobahn. Jetzt exklusiv auf Sony PlayStation.







Links unten seht Ihr die aktuelle Punkteverteilung

igentlich hätte Micro Machines V3 ja schon vor Weihnachten in den Läden stehen sollen, doch dann machten sich ständig neue Bugs bemerkbar, so daß Codemasters den Release auf Ende März verschieben mußte. Schade eigentlich, denn gerade in kalten Winternächten hätte MM V3 für heißen Spielspaß sorgen können.

Anfänger dürfen sich gleich zu Beginn in der Fahrschule mit der Steuerung vertraut machen, eine ziemlich ätzend klingende weibliche Stimme gibt ihren Senf dazu. Vor allem an die Lenkung müssen sich Neulinge erstmal gewöhnen, denn die Fahrzeuge lenken sich immer so, als ob Ihr direkt am Steuer sitzt. Spielmodi im Überfluß bietet MM V3, schon für einen Piloten gibt's derer vier: Head to Head gegen einen computergesteuerten Gegner, Challenge gegen vier künstliche Konkurrenten und zwei Zeitfahr-Versionen. Falls Ihr Micro Micro Machines V3

neue Bestzeiten erzielt, spendiert Euch das Programm Zusatzrenner, die Ihr ebenso wie alle Rekorde auf Memory Card speichern könnt. Seine Stärken offenbart Micro Machines aber erst im Mehrspieler-Modus, wo zwei bis acht menschliche Teilnehmer auf einem

Bildschirm an den Start gehen, vorausgesetzt, Ihr besitzt genügend Multitaps und Joypads. Ihr tretet auf verschiedenen Kursen gegeneinander an, wobei es hauptsächlich darum geht, alle anderen Mitstreiter soweit hinter Euch zu lassen, daß Ihr als einziger auf dem

Auf dem Frühstückstisch weicht Ihr ausgelaufener Milch, klebrigem Honig und anderen Lebensmitteln aus oder springt über Käserampen Bildschirm übrigbleibt. Wer zu weit zurückfällt, darf pausieren, bis nur noch ein Spieler auf fährt. Dieser erhält Bonus-Punkte, die den Verlierern abgezogen werden. Wer als erster eine bestimmte Anzahl an Punkten erreicht, hat gewonnen. Erstmals findet Ihr auf den Strecken Waffen verteilt. die Ihr aufnehmen müßt und dann mit der Kreis-Taste aktiviert. Unter anderem ärgert Ihr Eure Konkurrenten mit Feuerwalzen, Holzhämmern und Teleskopzangen. Im Team-Mode verteilen sich alle Fahrer auf zwei Gruppen, die sich auf der Strecke nach dem gleichen Spielprinzip bekämpfen. Auch wer kein Multitap hat, kann trotzdem mit bis zu acht Freunden im Knockout-Modus ein munteres Spielchen starten. Mit zwei Joypads tretet Ihr im KO-System gegeneinander an, wer verliert, scheidet sofort aus. Wer es besonders verrückt mag, versucht die Player-Share-Option, wo sich zwei Mitspieler ein Joypad teilen, wobei hier die Minirenner automatisch beschleunigen und Ihr nur Bremse und Lenkung übernehmt. Auch bei den angebotenen Kursen ist für dauerhaften Spielspaß gesorgt. denn über 50 Strecken haben die Entwickler zusammengestellt, darunter die bekannten Billardtische, das Laboratorium, der Vorgarten und vieles mehr. Im Fuhrpark stehen unter anderem F1-Renner, Panzer, Trucks, Rennboote, Jeeps Buggies und viele versteckte Bonus-Flitzer.

0.100



Gelb rast in Führung liegend durch den Vorgarten



Mit den Panzern könnt Ihr auch Geschosse abfeuern



Codemasters hat es geschafft, den exzellenten Multiplayer-Spaß der 16-Bit-Vorgänger auch bei der Playstation-Version umzusetzen und mit neuen Features attraktiver zu gestalten. Von den neuen Waffen hat uns be-



Für neue Bestzeiten gibt's attraktive Spezialrenner



Rekorde werden für jede Strecke für eine und drei Runden gesichert

sonders der Holzhammer viel Freude bereitet, mit dem Ihr Euren Vorderleuten eine über den Latz braten könnt. Die angebotenen Strecken bieten Anfängern einfache Layouts und Fortgeschrittenen genügend Sprünge, Brücken und weitere Hindernisse, um längere Zeit an den Bildschirm zu fesseln. Den Ein-Spieler-Modus habe

ich eigentlich nur benutzt, um mich mit den Kursen vertraut zu machen, denn gegen den Computer wird die Raserei doch schnell langweilig und die Zeitfahr-Option mit Ghostcar hält Euch auch nicht lange bei der Stange. Wer allerdings einmal eine ganze Nacht mit Kumpels durchgezockt hat, weiß, wo die Stärken von

Micro Machines V3 liegen. MM V3 ist definitiv das beste Multiplayer-Game für PSX, Bier und Chips gebunkert und los gehts.

System: Playstation Spieletyp: Rennspiel Megabit: CD

Hersteller: Codemasters Testversion: Codemasters

Spieler: 1 bis 8

Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 3 bis 9

Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 65%
Musik: 59%
Soundeffekte: 60%

Spiel-Spaß
SinglePlayer

MultiPlayer

O/O

# 0521/64234 M.C. Game 0521/64234

#### Tomb Raider Top Gun Toshinden Penny Racers Penny Racers 2 (Choro 0 2) Perfect Weapon SONY PLAYSTATION: F 1 Fade to Black FIFA Soccer 97 Final Fantasy 7 Firo & Klawd Fox Hunt Track Thomas Big Hurt Baseball Curphia 84,95 84,95 179,95 89,95 139,95 109,95 109,95 84,95 94.9 144.9 139.9 Sany Playstation Konsole NeGCon US Toukon Retsuden 2 Track and Field Pete Sampras Extreme Tennis PGA Tour Golf 97 Player Manager PoEd A-Train Actua Golf Trilogy True Pinball Tunnel B1 Twisted Metal 2 Adventures of Lomax. Alone in the Dark 2 Alien Trilogy Andretti Racing Gunship Hardcore 4x4 Hulk Power Movie Wrestling Victory Boxing Virtua Golf Virtual Pool Whizz Williams Arcade Hits 84, 109, 139 Hulk Hyper Tennis Impact Racing Iron & Blood Jet Rider Racing Skies Rally Cross 84 Bastard Bathan Forever Bathan Forever Bathan Arena Toshinden 2 Beyond the Beyond Black Dawn Blam! Machine Head Blast Chamber Blazing Dragons Bubble Bobble Rayman Resident Evil Jet Rider Jumping Flash 2 Kings Field 2 Konami Open Golf Lake Masters League of Pain Madden 97 Magic Carpel Moto X Wing Commander 3 Winning Eleven 97 WipEout 2097 Return Fire Return Fire Ridge Rocer Revolution Road Rash Sim City 2000 Shellshock Soul Blade Soviel Strike Worms WWF in your House 84,95 84,95 84,95 DV X2 X-Com 2 Buring Road Bust A-Move 2 74,95 94,95 109,95 Space Hulk SUPER NINTENDO: Motortoon Grand Prix 2 Casper Carnage Heart 89 95 Space Jam Myst Namco Museum Vol. 1 Namco Museum Vol. 2 19,95 89,95 89,95 Breath of Fire 2 Chrono Trigger 84,95 89,95 99,95 89,95 99,95 99,95 Spot goes to Hollywood Star Gladiators Street Fighter Alpha 2 Suikoden Cheesy Chronicles of the Sword Command & Conquer Cool Boarders Crash Bondicool Namco Museum Vol. 2 Nascor Racing NBA in the Zone 2 NBA Jam Extreme NBA Live 97 Need for Speed NFL Quarterback Club 97 NHL 97 Olympic Games Olympic Soccer Onside Soccer Pandemonium Donkey Kong Country 3 FIFA 97 Gold Edition Legend of Zelda NBA Live 97 NHL 97 89,95 99,95 89,95 89,95 94,95 99,95 84,95 84,95 89,95 Supersonic Racers Superstar Soccer Street Racer Tekken 2 Theme Park Daviscup Tennis Destructions Derby 2 Discworld Sim City 2000 Street Fighter Alpha 2 Terranigma Ultimate Williams Arcade Hits Disruptor Earthworm Jim 2 Extreme Games 2 Time Commando Tobal No. 1 104,95

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist • Detmolder Straße 68 • 33604 Bielefeld Telefon: 05 21/6 42 34, 05 21/6 42 35 Fax: 05 21/6 42 35

Fordern 5 unsere Preisliste an! Vermind por UPS (auf Wunsch auch der Post) - Porto + Verpackung + Nachnehmegebühr DM 12 - Ab DM 100 - versandkostenfrei. Ankauf und Tauech von gebrauchten Spinlen



Größenwahn: Riesige Zecken nagen an Eurer Rüstung



Städte und Dörfer liegen ausnahmsweise inmitten von Dungeons

ie King's-Field-Saga ging in Japan im Herbst letzen Jahres in die dritte Runde. Unterdessen erscheint bei uns nun endlich der erste Teil. Wer die japanische Original-Version kennt, wird erstaunt feststellen, daß sich die PAL-Version äußerlich völlig vom Original unterscheidet. Die gesamte Grafik sowie der Großteil des Stage-Designs wurde umprogrammiert. Wüßte man es nicht besser, würde man meinen, es handle sich um ein ganz anderes Spiel. Geblieben ist iedoch die 3D-Ich-Perspektive, aus der man das unterirdische Abenteuer hautnah erlebt. Ähnlich wie in Hexen durchstreift Ihr Dungeons und offene Stages, wobei Euch polygone Monster und Dämo-

nen in die Quere kommen, nur mit dem Unterschied, daß dies hier ein waschechtes Rollenspiel ist. Euch stehen grundsätzlich zwei Angriffsmöglichkeiten zur Verfügung: Hiebe und Schläge mit mittelalterlichen Klingen und unter Mithilfe der Magie. Unterweas werdet Ihr auf NP-(Non Player) Charaktere treffen, die Euch Aufgaben und Rätsel aufbürden. Habt Ihr diese gelöst, dürft Ihr den darauf-Spielabschnitt folgenden betreten. Meistens jedoch bleibt noch genügend Frei-

> raum für gesonderte Expeditionen in andere Bereiche um beispielsweise eine versteckte Rüstung oder Waffen ausfindig zu machen. tet



Daß Konvertierungen von japanischen Rollenspielen ewig und drei Tage dauern, ist hierzulande schon bekannt. Warum das so ist, sei mal dahingestellt, doch sicher ist, daß dadurch viele potentielle Käufer verlorengehen. Die PAL-Umsetzungen sind nicht selten viel zu betagt, um jetzt noch für Furore sorgen zu können. Genau unter diesem Manko leidet auch das seinerzeit in Japan viel bejubelte King's Field. Zwar wurde das

Programm von Grund auf erneuert, doch man sieht dem Spiel an, daß es mehr als zwei Jahre

auf dem Buckel hat. Mittlerweile messen sich ähnliche Spiele an Standards wie Shining The Holy Ark (SAT) oder Final Fantasy VII (PS). Maßgebliche Schwachstelle in diesem Spiel ist der Mangel an Items und kniffligen Rätsel sowie die altmodische Grafik. Sammlernaturen und Optik-Freaks wird dies ein wenig enttäuschen. Warum King's Field dennoch den Spruna in den VG-Classic Bereich geschafft hat, liegt an dem gut durchdachten Spielprinzip. Die gesamte Stimmung im Spiel ist bedrohlich, so daß keine Minute ohne Angst und Bange vergeht. Wer auf actionlastige 3D-Action steht, wird trotz der Mängel viel Spaß mit King's Field haben.

ALISTALISON MINORAL INSCRIPTION OF THE STATE OF THE STATE

Items und Waffen bekommt Ihr beim Händler, Schlüssel hingegen müssen gefunden werden



Auch menschliche Gegner lauern in den unterirdischen Gängen

System: Playstation Spieletyp: Rollenspiel Megabit: CD

Hersteller: Sony CE Testversion: Sony CE

Spieler: 1

Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 7 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 64%
Musik: 61%
Soundeffekte: 70%

Spiel- 0/0

# Hey Dad...

Nur Bares ist Wahres!

Also mach's einfach wie alle Cracks. Laß Dich sponsern! Mit einem Sponsor-Abo von VIDEO GAMES.

Es geht ja so einfach: Obere Karte ausfüllen, unterschreiben lassen und ab zur Post.







Hier ist guter Rat teuer: Welches Faß mach ich als erstes platt?



Vorsicht: Vor Jacks Riesenhammer ist kein Gebäude sicher

emolieren, Vernichten und Zertrümmern, das sind die Begriffe, wie man Trash-It passend umschreiben kann. Jeder Level des Spiels besteht aus mehreren Bauten wie z.B. Hochhäusern, Baustellen etc., von denen Ihr in der Rolle von "Jack Hammer" nun soviel wie möglich zerstören müßt. Für jede Stage habt Ihr nur eine begrenzte Zeit zur Verfügung, um mit dem überdimensionierten Hammer ganze Arbeit zu leisten. Der Erfolg wird dabei an der Menge von Trümmern gemessen, die am Ende auf ein Punktekonto gutgeschrieben werden. Mit diesen könnt Ihr bis zu 10 Spezial-Hämmer einkaufen, die über mehr Schlagkraft verfügen oder sogar Special Moves aus-

# Blinde Zerstörungswut Trash-It



Der Bildschirm scrollt in jedem Level horizontal, dabei zoomt die Kamera automatisch "in" oder "aus" dem Geschehen den Teil erwischt werden und verliert damit wertvolle Zeit. Dazu läßt sich nicht jedes Gebäude auf die gleiche Weise zerstören. Manche Bauten müssen erst an einigen Tragepunkten geschwächt werden, damit sie total zusammenzubrechen. ws



Der bierbäuchige "Jack Hammer" ist ein außergewöhnlicher Held in einem außergewöhnlichen Spiel, das flotte Grübel-Action fernab der Detail ausgetüftelt, die Steuerung ist präzise, der Schwierigkeitsgrad steigert sich maßvoll und es macht von Mal zu Mal mehr Spaß, alles nach Herzenslust dem Erdboden gleichzumachen. Stark mißfallen oder gar genervt hat mich die lieblos komponierte Musikuntermalung, die sich zum Glück für immer abstellen läßt. Trotzdem habe ich als alter Fan von Geschicklichkeits-Spielen an Trash-It viel Spaß gehabt. Wer sich an dem niedlichen Cartoon-Grafikstil nicht stört und auch keine spektakulären Polygon-Orgien erwartet, sondern mal wieder seinen Grips etwas anstrengen möchte, sollte die CD bei seinem Händler mal probespielen.

üblichen Baller- und Prügel-

Klischees bietet. Die einzelnen

Level sind mit viel Liebe zum

System: Playstation
Spieletyp: Action-Spiel
Megabit: CD
Hersteller: GT-Interactive
Testversion: GT-Interactive
Spieler: 1 bis 4
Features: Paßwort, Memory
Card-Save
Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6
Preis: ca. 90 Mark
VG-Altersempfehlung: ab 6

Grafik: 55%
Musik: 55%
Soundeffekte: 54%

Spiel 550/0





Mil unsurum Super-Hammer feuern wir eine Homing-Missile ab

n Japan scheint es ein ungeschriebenes Gesetz zu geben, wonach jeder Hersteller verpflichtet ist, einen Tetris-Klone herauszubringen. Selbiges gilt auch für Capcom. Auf einem senkrecht gesplitteten Bildschirm tretet Ihr gegen diverse Street Fighter und Vampire-Kämpfer an und versucht, gleichfarbige quadratische Steinchen, genannt Gems, zusammensetzen und sie mit ei-

STAGE TO STA

Acht Kämpfer aus Street Fighter und Night Stalker treten gegeneinander an. Es gilt, farbige Gems mit einem Crash-Gem zu löschen.

# Super Puzzle Fighter II

nem runden Crash-Gem wegputzen. Wenn vier gleichfarbige Gems ein Quadrat bilden, verwandeln sie sich in ein Power-Gem, wobei duch weitere 2er-Reihen das Super-Gem stetig anwächst. Wird dieser mit einem Crash-Gem gelöscht, entsteht ein Special-Move, was dem Gegner unangenehme Blockiersteine beschert. tet



Es ist erstaunlich, wie unverdrossen versucht wird, das Tetris-Spielprinzip zu variieren. Und diesmal ist ein Spiel herausgekommen, das nicht nur abgeguckt ist, sondern für Originalität sorgt. Einziges Manko in Super Puzzel Fighter II Turbo ist die Hektik, mit der man mit steigen dem Schwierigkeitgrad konfrontiert wird. Man ist zu sehr auf die eigene Spielfeldhälfte konzentriert. Geniale Kombi-

nationen entstehen allzuoft nur zufällig, und am Ende weiß man nicht, warum man gewonnen oder veloren hat. SF-Fans werden sich jedoch an den witzig animierten Pseudo-Beat`em Up-Kapriolen diverser Capcom-Charaktere laben können.

System: Playstation Spieletyp: Tetris-Klon Megabit: CD Hersteller: Capcom Testversion: Virgin

Testversion: Virgin Interactive

Spieler: 1 bis 2
Features: Speicheroption,

Continue

Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6

Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 54%
Musik: 52%
Soundeffekte: 58%

Spiel- 7 7 0/0



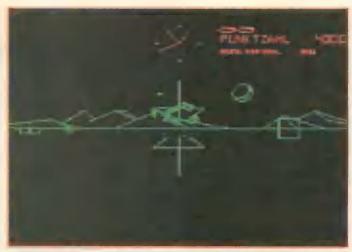








Wurmbefall: In Centipede geht's dem Ungeziefer an den Kragen



Die Vektor-Panzerschlacht Battlezone war eines der ersten 3D-Spiele

us der historischen Hitschmiede von Atari Games stammen sechs weitere Kult-Klassiker, die Williams auf eine PlayStation-CD gepackt hat. Die Titel im einzelnen: Bei dem legendären Battlezone steigt Ihr in einen schwer bewaffneten Vektor-Kampfpanzer und säubert eine spärlich bestückte 3D-Landschaft von feindlichen Supertanks. Mit Streulaser und Raketen-Booster geht es in Asteroids zur Sache. Als Pilot eines frei manövrierbaren Space-Ship zerstört Ihr von allen Seiten heranbrausende Asteroiden-Schwärme. Super Breakout stammt von dem legendären Ur-Pong ab, das in der "Super"-Version insgesamt drei Spielvariationen zu bieten hat. Via Minischläger

# Collection



Super Breakout spielt sich am besten mit dem Analog-Paddle

mörderischen Weg nach unten bahnt. Bei Missile Command wehrt Ihr mit drei Raketenba-

> sen einen Raketenangriff auf sechs Großstädte ab. Zur Verteidigung steuert Ihr ein Fadenkreuz über den Bildschirm, um die Metropolen bzw. Eure

Basen vor dem vernichtenden Missiles zu schützen. Als sechster im Bunde steht noch das Original Tempest zur Auswahl, das es bereits in mehreren Remake-Versionen gab.



Wer ein Faible für kultige Spielhallen-Fossilie hat, für den ist diese Kollektion ein absolutes Muß. Allen voran haben es mir die drei

Alltime-Klassiker Missile Command, Asteroids und Battlezone angetan, die nach unzähligen Klones endlich in einer 1:1 Fassung auf dem heimischen Bildschirm spielbar sind. Wie schon bei Williams Arcades Greatest Hits, findet der interessierte Videospiel-Historiker tonnenweise Bildmaterial auf der CD, das zudem mit interessanten Entwickler-Interviews angereichert wurde. Auf dieser Welle darf die Oldie-Serie rund um die Anfangszeiten der Videospiele ruhig weitergehen. Eine Warnung für verwöhnte "Neuzeit"-Spieler muß ich allerdings noch anbringen: Wer noch nie einen der sechs Klassiker gespielt hat bzw. kennt oder beim Antesten null Spaß empfunden hat, wird auch mit dieser üppigen Oldie-Sammlung keine große Freude haben.



Missile Command: Städte verteidigen hat selten soviel Spaß gemacht

Asteroids lädt zum fröhlichen Meteoriten-Zerbröseln ein und Energieball räumt Ihr Reihe für Reihe einer Ziegelsteinmauer ab. Centipede ist ein Vertikal-Ballerspiel, in dem Ihr mit einer Giftkanone auf Tausendfüßlerjagd geht. Auf dem Bildschirm befinden sich un-

Preis: ca. 90 Mark VG-Altersempfehlung: frei Grafik: 15%

Features: Highscore-Save,

Analog/Maus-Unterstützung

Schwierigkeitsgrad: 3 bis 5

Musik: --% Soundeffekte: 19%

**System: Playstation** 

Megabit: CD Hersteller: Williams **Testversion: Wolfsoft** Spieler: 1 bis 2

Spieletyp: Oldie-Sammlung

74

zählige Pilzformationen, durch die sich das Ungeziefer seinen

ür die Amerikaner zählt Bowling zu dem beliebtesten Freizeitsportarten für die ganze Familie. Electronic Arts hat auch ein Herz für alle Bildschirm-Kegler in unserem Lande und veröffentlicht den ersten 32-Bit-Simulator für die Playstation, Bei verschiedenen Spielmodi können bis zu vier Spieler gegeneinander antreten; der Computer steht natürlich auch als Gegner bereit. Neben bereits vorhandenen Spielern darf man sich auch seinen Wunschcharakter zu-

# Alle Zehn (e) Ten Pin Alley

sammenbasteln. Sind alle Formalitäten erledigt, kann die erste Bahn betreten werden. Die Bowling-Kugel wird per Cursor in die richtige Position dirigiert und anschließend mit beherzten Hüft/Armschwung via Powermeter losgerollt. Die Wahl von Fußstellung, Effet und Abwurfstärke liegt in Eurer Hand. Jeder Schritt des Polygon-Akteurs vom Abwurf bis zum Kegeleinschlag wird aus verschiedenen Kameraperspektiven gezeigt. ws



Absolut ansehnlich. was sich auf den 32 Bit-Kegelbahnen tut. Die Präsentation und alles andere Drumherum sind in Ten Pin Alley ganz hübsch aufgemacht, und auch die Steuerfunktionen sind recht aut gelöst. Die Grafik ist relativ unspektakulär, dafür aber in jeder Spielsituation recht übersichtlich. Allerdings ist der Spielablauf für Nicht-Bowler auf die Dauer etwas langweilig und ohne große Abwechslung. So ist und bleibt Ten Pin Alley eine geradlinige aber gewissenhafte Bowling-Simulation, die Hard

Mo - 8a von 11-21 Uhr

Core-Fans dieser ausgefallenen Sportart nicht enttäuschen wird. Der Vier-Spieler-Modus ist überhaupt der große Pluspunkt dieses außergewöhnlichen Playstation-Spiels. Wer darauf steht. darf sich mit der schwarze Kugel beruhigt auf die Bahn werfen. Alle anderen bleiben bei ihrem Lieblingssport.

System: Playstation Spieletyp: Bowling-**Simulation** 

Megabit: CD

Hersteller: ASC-Games

Testversion: EA Spieler: 1 bis 4 Features: MC-Save

Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6 Preis: ca. 90 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 5

Grafik: 41% Musik: 32% Soundeffekte: 35%

Spielemali

Mc - Sa von 11-20 Uhr



# MARKUS GAMESHOP

Playstation 389,- | Destruction Derby 2 89,90 89.90 Formel 1 Soviet Strike 109,90 89,90 Tekken 2 89,90 Sim City 2000 FIFA Soccer 97 89.90 Command&Conquer 109.90

Ab März Nintendo 64 Pal Bestellungen bis 21.00 Uhr Tel. 0172/7121675 Fax: 07156/8502





# FREESTYLE VERSAND Ankauf, Verkauf, Tausch • Laden und Versand Wildenbruchstr. 69, 12045 Berlin Tel./Fax.: 030 - 687 46 14 (von 10.00 - 18.00 Uhr), Tel.:0177-236 21 96 (24h)

N64 Hardware		SAT Spiele		PSX Spiele	
Grundperät	399.99	Allen Trilogy	87.99	Alien Trilogy	87,99
Controller	49.99	Bug Top	80.99	Baphomets Fluch	80.99
Memory Dard 1Mb	44.99	Command & Conquer	95.99	Beyond the Beyond	87.99
memory card rivid	44,00	Sega Rally	79,99	Breakpoint Tennis	80.99
		Hexen	a. A.	Chronicles o.t. Sword	80,99
N64 Spiele		Legancy M Kain	a. A.	Command & Conquer	95.99
Pilotwings 64	100.99	Manx TT	95,99	Crash Bandicoot	95.99
Star Wars: Shadow of the Em.		NFL Club97	80,99	Crow-City of Angels	80,99
Super Mario 64	80,99	Re-Loaded	a. A.	Crusader Remorse	80.99
Wassa Race 64	80,99	Return Fire	80.99	Destruction Derby 2	87,99
Tourok	135.99		95,99		
TOUTON	120,00	Virtua Cop 2	95,99	Discworld 2	a. A.
		PSX Hardware		Distruptor	80 99
SAT Hardware		Grundgeräl	378.99	Fifa Seccer 97	80.99
Grundgerát	419.99	Controller	49,99	Processed	a. A.
Memory Card 8Mb	89,99	Memory Card 1Mb	34,99	Legancy of Kain	80,99
Super Pad SV460	39,99	Mamory Card 8Mb	69,99	Pandemonium	80,99
		Wighter Card 241910	99.99	Ridge Racer 3	a A
Arcade Lenkrad	109,99	Lenkrad + Pedale	139,99	Romance Kingdom	a. A.
Joystick SV462	39,99	2 Infrarol Pads	69.99	Tomb Raider	80,99



Der Mann spinnt doch: Zyklopen klauen normalerweise nur Kinder!



Gegenstände werden nur sichtbar, wenn Miette zufällig drauflatscht

#### Basierend auf einem gleich-namigen Film von den Delicatessen-Machern müßt Ihr hier in die Rolle der zehnjährigen Miette schlüpfen und in einer heruntergekommenen Hafenstadt an morbiden Schauplätzen den Grund für das Verschwinden von unzähligen Kindern herausfinden. Miette ist laut Drehbuch ein Waisenkind, das, wie alle anderen Kinder im Drei-Tauben-Waisenhaus auch, von den siamesischen Heimleiterinnen zum Stehlen gezwungen wird - ansonsten droht Dunkelhaft! Beim Herumlungern in der Stadt trefft Ihr nach einer Weile den Muskelprotz One, der seinen kleinen Bruder sucht

Die Stadt der verlorenen Kinder

und dem sich Miette anschließt, um ihrer Heim-Hölle zu entkommen. Außer den eben genannten Personen kommen im Spiel noch 18 weitere Charaktere vor, die Euch meist nicht wohlgesonnen sind, aber den einen oder anderen nützlichen Hinweis von sich geben. Außer mit Leuten reden kann Miette noch rennen, sich bücken, Schalter

betätigen und Gegenstände aufheben. Ungefähr 60 teils schwer versteckte Gegenstände, von denen Ihr höchstens zehn auf einmal mit Euch rumtragen dürft, kennt das Spiel. Um das Geheimnis von Dr. Kranks Traum-Experimenten auf einer seltsamen Bohrinsel zu lüften, benötigt man an vielen Stellen einfach nur pures Glück. ds



Ein Märchen für Erwachsene, das schon als Film der reinste Alptraum war, soll man nun noch auf der Playstation spielen? Schönen Dank auch Psygnosis! Außer

einem Haufen hübsch gerenderter Hintergrundgrafiken und ziemlich guten Lichtspielereien ist mir eigentlich nicht viel positives bei diesem (sehr kurzen) Adventure aufgefallen. Wer den Film nicht aus Versehen angeschaut hat, versteht die meiste Zeit über im Prinzip eh nur Bahnhof. Das größte Manko sind aber die Verstecke der zum Weiterkommen benötigten Gegenstände. Miette muß exakt einen bestimmten Pixel am Boden (der nicht einmal irgendwie markiert ist) berühren, damit die dort versteckte Stange, Dose, etc. überhaupt auf dem Bildschirm erscheint und daraufhin ins Item-Menü aufgenommen werden kann. Oft findet Ihr nämlich an Stellen, die Ihr bereits schon mehrere Male passiert habt, zufälligerweise doch noch etwas. Warnung: Bloß nicht kaufen!

System: Sony Playstation Spieletyp: Adventure, Megabit: CD

Hersteller: Psygnosis
Testversion: Psygnosis

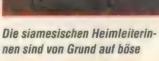
Spieler: 1

Features: Speicheroption Schwierigkeitsgrad: 8 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 80%
Musik: 60%
Soundeffekte: 60%

Spiel 35%





Miettes weinerlicher Standardspruch "Das schaffe ich nicht" geht ganz nett auf die Nerven



Oft müßt Ihr Items miteinander kombinieren, damit Action aufkommt

# ach einem Autounfall erfahrt Ihr, daß die Ärzte ein furchterregendes Ding in Euren Kopf eingebaut haben. Es ist ein kleines Tierchen, das direkt am Sehnery sitzt und Euer Gehirn zum Slamscape-Simulator umfunktioniert. Nun steht Ihr im Traum dem schlimmsten Feind gegenüber: dem verborgenen Unterbewußtsein. Dabei wird ein Gleiter völlig frei von Gedanken



Mars! Attack!! Das UFO holen wir per Laserbeam vom Himmel. Die Landschaft von Slamscape wirkt ziemlich trist.

# Hirnrissig Slamscape

Eurem Hirn herrumschwirrt, betreibt den VR-Motor. Euer Auftrag ist klar: Ihr müßt in jeder Region alles töten, was nötig ist, um die dortigen vier gefangenen Gedankenblitze (auch Orb-lds genannt) zu befreien. Manche der Wesen sind blutrünstige Zerstörer: andere wollen wiederum "nur" Euer Hirnschmalz aussaugen. Das Energieniveau des Gefährts haltet Ihr durch das Aufsammeln bunter Power-Extras aufrecht.



Schrecklich hirnlos, was die Entwickler hier angerichtet haben. Die Steuerung ist unpräzise und frustrierend. Stellenweise hüpft unser Traumgleiter unkontrollierbar in der Gegend umher, so daß man überhaupt keine Chance hat, einem tödlichen Anariff zu entgehen, Slamscape verkommt dadurch zum ungenießbaren Baller-Eintopf. Es spielt sich wie ein schleudriger Waschlappen, bietet von Level zu Level wenig neue Gegner und kann technisch kaum überzeugen. Das sehr

schnelle Scrolling und die sauber dargestellte Polygon-Grafik sind dafür ganz ansehnlich, wenn auch die Objektfülle etwas zu wünschen übrig läßt. Ebenfalls sehr bedauerlich ist das Fehlen eines Zwei-Spieler-Modus, was dem Spiel sicherlich gut getan hätte. Aber in dieser Form kann man nur davon ahraten.

System: Playstation Spieletyp: 3D-Ballerspiel

Megabit: CD Hersteller: Viacom **Testversion: Virgin** 

Spieler: 1 Features: Paßwort

Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6

Preis: ca. 90 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 34% Musik: 66% Soundeffekte: 45%

Smilet-

# TOP-4 Hackstraße 30 70190 Stuttgart

Versand und Laden Tel. 07 11-2 62 42 09

# ! ACHTUNG ! Super Nintendo, Saturn, Playstation Jetzt auch die neuesten PC - Hits!

- ★ Die neuesten Games sofort lieferbar
- ★ Jede Menge Importspiele aus den USA + Japan
- Sonderangebote zu Wahnsinnspreisen für alle Systeme
- ★ Ältere Titel zu Minimalpreisen ab 29,- DM
- ★ Rollenspiele u. Strategiespiele, die man sonst vergeblich sucht ★ An- und Verkauf von Gebrauchtspielen
- Amerikanische Game-Magazine
- ★ Ehrliche Beratung + Blitzversand

Sonderangebotslisten gegen frankierten Rückumschlag

# Top-Einkaufsquellen mit bis zu 50% Rabatt!

Top-Geheim-Lieferadressen, die Ihnen normalerweise keiner Preisgibt - mit über 22 Millionen verschiedenen Produktarten, auch Videospiele und Zubehör!

Lesen Sie hierzu unsere 15 Seiten Werbung in den folgenden Zeitschriften!

- AutoMotoFoto = GeländewagenFoto = MotoradFoto
- Privat
- Hooney Kontakt

Internet: http://www.Express-Marketing.de Fax-Abruf (0 77 24) 82 004

Express Marketing - Gerwig Straße 12 - 78112 St. Georgen Tel. (0 77 24) 45 13 - Fax (0 77 24) 22 55

Verkaufte Auflage 63.035 (IVW 4/96)



380.000 Leser pro Ausgabe (AWA '95)

Fragen Sie nach unseren Leserschaftsdaten

Rufen Sie uns an: Telefon (089)

Carolin Gluth 46 13-3 05 - PLZ 4, 5

Natalie Regnault 46 13-313 - PLZ 0-3, 6-9, A, CH Thomas Neumann 46 13-3 33 Anzeigenleitung Fax: 46 13-7 89 MagnaMedia Verlag, Hans-Pinsel-Straße 2, 85540 Haar bei München

# ANKAUF, VERKAUF, TAUSCH

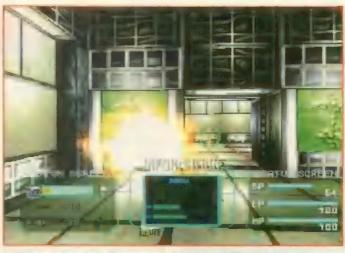
Super NES, Nintendo, Sony, Saturn, Mega Drive, Mega CD, Gameboy, Game Gear, 3 DO, PC, usw. Jetzt auch Ultra 64 · SPIELE UND KONSOLEN · Es lohnt sich 1 x anrufen

Bundesallee 71 · 12161 Berlin

Tel/Fax: 030/8593635



Schwere Panzer-Mechs knackt man am besten mit dem Raketenwerfer



Killiak zum Zweiten: Wieder zurück im tristen Metall-Korridor

inige von Euch werden sich vielleicht noch an den futuristischen 3D-Shooter The DNA Imperative erinnern können. Mit Epidemic schiebt Sony jetzt den Nachfolger des fernöstlichen Roboter-Gemetzels nach. Wir befinden uns wieder in der fernen Zukunft, genauer gesagt im Jahr 2065. Die Erde wurde von einem tödlichen Virus heimgesucht und lediglich einige Erdbewohner haben diese Katastrophe in einer unterirdischen Stadt überlebt. Das Leben dort wird durch einen gigantischen Supercomputer kontrolliert, der sich in der Macht des Byflos-Regimes befindet. Ihr schlüpft in die Rolle von "Masao Coda" einem Ex-Mitglied der Widerstandsbewegung "Del Sol".

# Epidemic



Lediglich ein Statusmenü sorgt für etwas grafische Abwechslung

Stockwerke der zentralen Versuchsstation. Unterwegs trefft Ihr auf skurrile Roboter-Kreationen, die nur eines im Sinn haben: Euch zu Schrott "lasern". Damit das klaustropho-

bische Korridor-Gefühl etwas aufgelockert wird, spielen einige Abschnitte sogar im Freien. Mit überall herumliegenden Power-Ups füllt Ihr Eure Energieanzeigen auf oder ergattert zwischendurch einen neuen Ballermann. Das Waffenarsenal Eurer Mech-Rüstung wartet in der Standardausrüstung mit Laser-Knarre, Raketenwerfer und MG auf. ws



Wer bei Epidemic riesige Veränderungen gegenüber dem Vorgänger sucht, wird bitter enttäuscht sein. Die stupiden Gangkonstruktionen wirken extrem einfallos und auf Dauer völlig langweilig. Hauptsächlich neue Waffensysteme bringen etwas mehr Abwechslung in die eintönige High-Tech-Umgebung. Da helfen auch all die kleinen Rätseleinlagen nicht mehr, die sich überwiegend auf das übliche Schalterbetätigen und Keycardsuchen beschränken. Die Grafik ist mager, die Musik kaum vorhanden und die nicht unwichtige Motivation läßt dadurch stark zu wünschen übrig. Der Vorgänger war vielleicht in jener euphorischen Playstation-Anfangszeit noch einigermaßen interessant, der zweite Teil kann heutzutage allerdings in keinster Weise mehr überzeugen. Wer einen motivierenden 3D-Shooter sucht, dem stehen mittlerweile erheblich bessere Genrevertreter zur Auswahl wie z.B. Descent 2 oder Exhumed.

System: Playstation
Spieletyp: 3D-Ballerspiel

Megabit: CD

Hersteller: Sony Music
Testversion: Sony

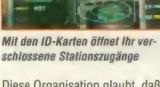
Spieler: 1

Features: MC-Save Schwierigkeitsgrad: 5 Preis: ca. 90 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 55%
Musik: 61%
Soundeffekte: 65%





Diese Organisation glaubt, daß das mörderische Virus gezielt eingesetzt wurde, um die Bevölkerung auf engstem Raum genau erforschen zu können. Mit Battlemech-Anzug wagt Ihr Euch in die Höhle des Löwens (ein riesiger Wolkenkratzer) und durchsucht zahlreiche



Am häufigsten werdet Ihr von kleinen Laser-Dronen angegriffen



Richtige Drachen-Bösewichte können auch anständig schwimmen



Mit ordentlichen Schwerthieben geben wir dem Fießling den Rest

ngewöhnliche Filmumsetzungen erfordern ungewöhnliche Bösewichte. In Dragonheart ist das ein Reptil mit ungewöhnlichen Ausmaßen und feurigem Atem: ein ausgewachsener, fliegender Drache. Im Spiel zum Kinostreifen übernehmt Ihr die Rolle von "Sir Bowen", dem Meister der ehrenwerten Schwertkunst, dem einst das große Privileg zukam, seinem hohen König dienen zu dürfen. Seine Aufgabe war es, des Königs Filius in die Kunst des Kampfes einzuweisen. Bis plötzlich der schicksalhafte Tag kam, an dem man den Prinz erschlagen auffand. Mutter Königin brachte seinen leblosen Körper in die Höhle des Drachen Draco. um mit ihm die Trauer zu tei-

Dragonheart

len. So groß war die Liebe und Verehrung, die Draco der Königin entgegenbrachte, daß er sein Herz entzwei riß, um die Prinz eine Hälfte in "Eions"kühle Brust zu pflanzen. Kurz darauf erwachte der Prinz zu neuen Leben, doch die Freude war nur von kurzer Dauer. Denn kaum war dem toten Körper neues Leben eingehaucht worden, kam das Grausame heraus. Ihr müßt den bösen Buben nun aufspüren und Euch unterwegs mit seinen Schergen herumschlagen. Zwei Energiebalken

geben Auskunft über die gesundheitliche Verfassung und Ausdauer Eures Helden. Unterwegs gibt es jede Menge Inventarextras und Zusatzwaffen z.B. bessere Schwerter, Pfeil und Bogen zu finden. ws



Man sieht dem Spiel an, daß es Acclaim eilig hatte, annähernd zum Kinostart damit fertig zu werden. Dragonheart ist durchaus spielbar und Grafik sowie Musik sind professionell, aber dem tricktechnisch aufwendi-

gen Film wird es nicht gerecht. Die Designer haben in verstaubten Schubladen gekramt und traditionelle Schwertkampf-Action mit einer kleinen Portion Adventure gekreuzt. Hauptsächlich rennt man in der Gegend rum, prügelt sich mit dauernd angreifenden Schergen-Sprites und versucht nebenbei genügend Gegenstände zu sammeln, die das ständig kollabierende Energiekonto wieder aufmöbeln. Womit wir wieder bei dem alten Spruch wären, der sich leider auch in der 32-Bit-Ära des öfteren bewahrheitet: Dragonhart basiert auf einen bekannten Namen, doch das Spielprinzip ist ein glatter Reinfall; langweilig, wenig motivierend und sogar nervtötend. Bevor Ihr hierfür über 90 Mark ausgebt, kauft Euch lieber das Video, da habt Ihr mehr davon.

Luer chemoliger in all 1

int is non Konig Zu und
intimination of etch icdoch
zu einem Evrannen en wickeln
der de Bauern des Landes
ausglondert und mordet hit
Kieferswald winnalt von den
ichersen der avantamen Konigs

Mile Start beenden

Damit Ihr das komplizierte Spielprinzip auch versteht, wurde alles brav eingedeutscht



Wer im Fechten noch etwas unsicher ist, darf vorher ein wenig üben

System: Saturn
Spieletyp: Action-Spiel
Megabit: CD
Hersteller: Acclaim
Testversion: Acclaim
Spieler: 1
Features: Paßwörter

Schwierigkeitsgrad: 4 bis 6
Preis: ca. 90 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 70%
Musik: 72%
Soundeffekte: 66%

50 left 39%



Mit 32-Bit hat diese Grafik definitiv nichts zu tun



Was haben wir gelacht beim stinklangweiligen Weltraumrennen

ie Basketball-Verrückten Monstars überschwemmen das Universum! Niemand kann sie aufhalten, unaufhaltsam breiten sich die finsteren Kreaturen aus. Als Unterstützung haben sich die Looney Tunes Michael Jordan, den besten Basketballspieler aller Zeiten, auserkoren. Der hat natürlich nichts besseres zu tun und erklärt sich bereit, mit Bugs Bunny, Daffy Duck und weiteren Zeichentrickfiguren in einem Team anzutreten. Pro Mannschaft laufen wahlweise zwei oder drei Mitspieler auf, zu Beginn wählt Ihr zwischen Freundschaftspiel oder intergalaktischem Turnier. Nach dem Motto "Witzischkeit kennt keine Grenzen" werdet Ihr in den Matchpausen durch kurze

# Space Jam



Passen und Werfen. Vor dem Match wählt Ihr Eure Mitstreiter aus, jeder Spieler verfügt über individuelle Stärken und Schwächen. Wer den Drehraus hat, legt außerdem amüsante Dunks aufs Parkett. 12



Wow, was für eine Li-

Oben: Ein "spektakulärer" Dunk von Michael Jordan Links: Omi als Cheerleader

Wow, was für eine Lizenz! Der beste Basketballspieler aller Zeiten im schlechtesten Basketballspiel aller Zeiten, sowas muß sich doch verkaufen. Wann wird den Softwareherstellern end-

Zwischenspielchen gehetzt, die sich glücklicherweise abschalten lassen. Hier sucht Ihr dann Michaels Ausrüstung, seine Wasserflaschen, oder Ihr rast als Speedy-Arriba Andele-Gonzales durch den Weltraum. Die Steuerung erinnert etwas an NBA Jam, per Turbo-Taste beschleunigt Ihr kurzfristig,

weitere Knöpfe dienen zum

DATE A TIME



Bugs Bunnys "My Korb is my Bathroom" Spezial-Dunk

lich klar, daß eine Lizenz alleine noch kein gutes Spiel macht? Space Jam ist reine Kundenverarschung, das Spiel ist so unglaublich primitiv und langweilig, man sollte die Entwickler zwingen, das Teil mal einen Tag ohne Pause zu spielen, vielleicht hilft die Foltertherapie ja. Auf dem Spielfeld passiert fast nichts, man schlendert gemütlich (das Programm läuft ziemlich langsam), wirft auf den Korb und trifft, denn der Gegner verzichtet weitgehend auf Störmanöver. Keine spektakulären Dunks oder interessante Animationen, grafisch bietet Space Jam durchschnittliches 16-Bit-Niveau. Die Zusatzspielchen sind an Einfallslosigkeit nicht mehr zu überbieten. die versprochene verrückte Action fand wohl nur in den Köpfen der untalentierten Designer statt.

System: Playstation/Saturn Spieletyp: Basketballspiel Megabit: CD

Hersteller: Acclaim
Testversion: Acclaim
Spieler: 1 bis 6

Features:

Schwierigkeitsgrad: 3 bis 5
Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: frei

Grafik: 40%
Musik: 55%
Soundeffekte: 52%

Spiel- 27%





So nah solltet Ihr die mordlüsternen Skelette nicht ranlassen



Auf der sich ewig drehenden Treppe bekommt Ihr 'nen Drehwurm

ach anfänglicher Flaute können sich Lightgun-Besitzer auf den 32-Bit-Konsolen nicht über mangelnden Nachschub für ihr schickes Zubehörteil beklagen. Nach Virtua Cop 2, der indizierten Trilogy und Area 51, läßt neben Namcos Time Crisis auch Konami mit Crypt Killer die virtuellen Kanonen auf dem Bildschirm rauchen. In dieser Arcade-Umsetzung stürzt Ihr Euch als Grabräuber in eine sechs Level umfassende antike Ruine, um die mystischen "Eyes of Guidance" einzusacken. Leider entpuppt sich die Gruft nicht gerade als unbewohnt und so warten Hunderte von bewaffneten Skeletten, Ghouls, Mumien, Ratten, fliegende Mor gensterne, Rie-

# Crypt Killer



Unsere Gruft ist multikulturell: Auch Ägypten kommt vor

veranlaßt, sich in Richtung der Bedrohung zu drehen, damit Ihr sie unter Beschuß nehmen könnt. An einigen Stellen gabeln sich die jeweils dreigeteilten Stages und Ihr könnt Euch

> per Schuß den weiteren Weg aussuchen. Unterwegs findet Ihr auch Extrawummen wie Flaming Shotgun, Uzi oder eine Automatic, um den

Zombies einzuheizen. Teils müßt Ihr Euch den Weg auch freischießen z.B. durch polygoniale Eiskristallewände. Die "Eyes" bewacht jeweils ein monströser Boßgegner vom Schlage eines sechsköpfigen Drachens



So eine miserable Grafik wie in Crypt Killer hat der Saturn eigentlich nicht verdient. Gut, der Automat hat Grafik-Fetischisten auch nicht vom Hocker gerissen, aber die SAT-Version ist noch übler ausgefallen: Sobald die Polygone etwas näher kommen. werden sie rapide äußerst grobpixelig, wenig Details sowie langweilige Texturen lassen kein richtiges Grabräuberfeeling aufkommen. Zudem werden einige Grafikroutinen wie die drehende Wendeltreppe überstrapaziert und nerven dann nur noch. Der Stageaufbau wirkt lieblos dahingeschustert und reizt nicht gerade zum Erforschen der sechs Level. Auch die einfallslosen Endgegner erscheinen platt und zweidimensional. Insgesamt wirkt Crypt Killer in allen Punkten unausgegoren und überarbeitungsbedürftig. Haltet Euch lieber an Virtua Cop 2 oder, solltet Ihr eine Playstation besitzen, an den Import Time Crisis.

System: Saturn Spieletyp: Lightgun-Shooter

Megabit: CD Hersteller: Konami Testversion: Konami Spieler: 1 bis 2

Features: Optionsmenü, Lightgun-Unterstützung Schwierigkeitsgrad: 5 bis 8 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 57%
Musik: 53%
Soundeffekte: 54%

Spiel-49%



Die Crypt Killer-Grafik läßt insgesamt zu wünschen übrig

senwürmer sowie undefinierbare Wassermonster darauf, in ihre Einzelteile zerlegt zu werden. Auf der bleihaltigen Tour begleitet Euch der "Geist des Reisenden" in Form eines riesigen Schädels, der Euch vor Gefahren warnt und die selbstscrollende fiktive Kamera dazu



Im nassen Verlies gebt Ihr mutierten Rattenmonstern Zunder



Hey hey Wicki

# Lost Vikings Return Fire

Zeitgleich mit den 32-BitVersionen erscheint auch
die SNES-Fortsetzung der
Abenteuer der drei Wikinger.
Über 30 Rätsel voll verzwickter
Aufgaben gilt es zu überwinden, unter anderem verschlägt
es Euch in den südamerikanischen Dschungel und die ferne
Zukunft. Zu den drei Hauptfiguren gesellen sich ab und zu
noch zwei weitere Charaktere,
die einen der drei Normannen
ersetzen. Jeder Akteur verfügt
über individuelle Eigenschaf-



Drei Wikinger auf Zeitreise

ten, die Ihr meist kombinieren müßt, um Puzzles zu lösen. LV 2 ist eine brillante Mischung aus mehreren Genres und eines der besten SNES-Spiele seit langer Zeit.

System: Super Nintendo Spieletyp: Geschicklichkeitsspiel mit Jump'n Run

Megabit: 16
Hersteller: Interplay
Testversion: Acclaim
Spieler: 1-2

Schwierigkeitsgrad: 6
Preis: ca. 130 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 1

Grafik: 68%
Musik: 60%
Soundeffekte: 64%

Spiel-850/0

It knapp einem Jahr Verspätung dürfen endlich auch Saturn-Besitzer an der Zerstörungs-Orgie teilnehmen. Mit einem von vier Fahrzeugen düst Ihr durch feindliches Kampfgebiet auf der Suche nach einer Flagge, die Ihr als Trophäe in Euer Hauptquartier bringen sollt. Mit dem etwas schwierig zu steuernden Helikopter erkundet Ihr das Gelände, mit dem Panzer wird der Weg für den Jeep freigeschossen, der als einziger die Flagge



Jedes Gebäude wird zerstört

aufnehmen kann. Das extrem primitive, aber sehr fesselnde Spielprinzip macht aus Return Fire vor allem im witzigen Zwei-Spieler-Modus einen absoluten Klassiker unter den Action-Spielen.

System: Saturn

Feuer frei

Spieletyp: Action-Strategie

Megabit: CD Hersteller: GT Int.

**Testversion: GT Interactive** 

Spieler: 1 bis 2

Schwierigkeitsgrad: 3 bis 9 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 18

Grafik: 62%
Musik: 86%
Soundeffekte: 68%

Spiel- **85**%

# 3D-Zauber

# Hexen

ie SAT-Version unterscheidet sich keinen Bit von der PS-Variante. So entscheidet Ihr Euch zu Beginn des Spiels entweder für die Klasse der Kämpfer, Magier oder Kleriker und begebt Euch auf ein 3D-Abenteuer durch Polygon-Landschaften, Dabei müßt Ihr Euch mit Schwertern und Zaubersprüchen gegen Monster behaupten. Zwar gibt es keine Erfahrungspunkte. doch jede Menge Items, die Ihr unterwegs auffindet. Eine Stage ist geschafft, sobald Ihr das



Monster mögens heiß

Tor zum nächsten Level gefunden und betreten habt. Im Gegensatz zum PC-Original gibt es keine Link-Option, doch wer auf Spiele der id-Software-Art steht, ist gut bedient. Einziges Manko ist der etwas zu hohe Schwierigkeitsgrad.

System: Saturn Spieletyp: 3D-Action Megabit: CD

Hersteller: Raven Software Testversion: GT Interactive

Spieler: 1

Schwierigkeitsgrad: 6 bis 8 Preis: ca. 100 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 16

Grafik: 70%
Musik: 65%
Soundeffekte: 68%

Spiel 7 1 %

# Bedlam

egenüber der PS-Version hat sich beim Saturn-Bedlam nichts geändert: Auf isometrischen Schlachtfeldern liefert Ihr Euch mit biomechanischen Robo-Kreaturen heiße Ballergefechte und versucht dabei, Eure Panzer auf den richtigen Weg zu bringen. Für erfolgreiches Agieren werden saftige Pämien ausgezahlt, mit denen Ihr neue Waffen, Extras und Fahrzeuge einkaufen könnt. Der wesentliche Punkt von Bedlam ist schnell auf einen Nenner gebracht: Ballern.



Explosionen bis zum Abwinken

was die Wumme hergibt. Nach wie vor ruckelt es in der Saturn-Fassung hier und da etwas wild, was allerdings noch in einem erträglich Rahmen liegt. Freunde von Balleraction sollten mal probespielen. ws

System: Saturn

Spieletyp: Isometrisches Ballerspiel

Megabit: CD Hersteller: Mirage

Testversion: GT Interactive

Spieler: 1

Schwierigkeitsgrad: 4 bis II Preis: ca. 120 Mark

VG-Altersempfehlung: ab 12

Grafik: 69%
Musik: 65%
Soundeffekte: 68%

Spiel **66**%

# Pro-Pinba

L ür alle Flipper-Frenks: Es ist soweit. wir prasenberen die Gewinner unseres Wenbewerbs. Ihr erinnen Euch, Laguna läßt für den absoluten Grand-Champion-Highscore von Prn Pinball. The Web einen waschechten Terminator 2-Flip-

per springen. Die höchste eingesandte Punktzahl hetragt unglaubliche 833.000.000.000 Jetzt werden sich Sebastium Penk aus Fintel and Jan Sieg aus Jork wohl etwas wundern. Beide erreichten

namlich dieselbe Punktzahl. Das Los hat sich für Bebastian entschieden und somit landet mein Namensvetter auf Platz zwei. Dafür gibt's ja immerhin noch eine Konsole nach Wahl (siehe VIDEO GAMES 9/98) Zwei Spiele nach Wahl entfallen

253,000.000.000 Punkte (erspielt von Michael Weiland aus Lilbeck). Die 16 Gewinner alnes Pro-Pinball-T-Shirts erhalten ihren Preis demnächst zugeschickt. Viel Spaß mit den Gewinnen! is



PC-CO ROM

Nintendo

Play Station

# SONY PLAYSTATION

INKL. 2 CONTROLLER 399.00 159 95 89 95 BLOOD OMEN COOL BOARDERS 89 95 COMMAND & CONQUER 89 95 DESTRUCTION DERBY 2 DEATHTRAP DUNGEON'
DISTRUPTOR 79 95 FINAL FANTASY UII 89 95 NASCAR RACING. ENTREM GAMES 2 99 95 89 95 INDEPENDENCE DAY S. STAR SOCCER 89 95 MASS DESTRUCTION 89 95 NANOTEK WARRIOR . PITFALL 3D ..... PORSCHE CHALLENGE 99 95 89 95 89 95 TIME CRISIS RAGE RACER (JP) 139 95 REBEL ASSAULT 2 89 95 SUIKODEN SPACE JAM 89 95 SOUL EDGE (JP) SYNDICATE WARS
THI PAN ALLEY
TRANSPORT TYCOON 89 95 89 95

TOSHIDEN 3 (JP).

THE CROW

89 95

THISTED METAL 2	89 95
TEMPEST 2000	89 95
TOMB RAIDER	79.95
VR POOL	89 95
WING COMMANDER 4	99 95
ZUBENOR FUR PSX	
MEMORY CARDI	39.95
MEMORY CARD 380	109.95
COVIROLLER!	39.95
R.GB KABEL	39.95
FLIGHT STICK	129,95
PREDATOR GUN	69.95
HE ADAPTER	49.95
	-52
-	



BEDLAM					.89	95
BUG TOO	ı	ı			.89	95
BLACK DAWN					.89	95
DARK SAVIOR					,89	95
DRAGON FORCE		i	ı	·	.89	95
SONIC 3D					.89	95
SOVIET STRIKE					.89	95
VIRTUA COP 2					149	95
TOSHINDEN URA					89	95



NINTENDO "ULTRA 64

399 WAVE RACER MARIO64. PILOT WINGS SHADON OF T. EMPIRE . 139.95

TUROK 159.95 (UK UNCUT) . FIFA SOCCER. 139 95

89 95 DAHLMANNSTRASSE IA 10629 BERLIN [S-BHF.CHAPLOTTENBG] TEL. (030) 327 01 956 FAX (030) 324 96 III

VOIGTSTRASSE 39 FRANKFURTER ALLES TEL 422 506



Alle Lösungen inkl. Pläne, Holline- und 24 Std. Service. Pro Lösung nur 14.80 DM.

Wir führen über 300 Komplettlösungen. Fordern Sie die Gesamtliste an.

Alone in the Dork 1 and 3 Bonhomets Fluch Blazing Diagons Chronicles of the Sword Crenture Shock

Cyberio 1 D', Evocation, Blown Away Discworld 1 and 2

Fade to Black Myst, Nortropolis, Lost Eden Resident Evil

Time Command **Tomb Raider** Wing Commander 3 Zork: Hemesis U. V .M

Versandkosten: Per Nachnahme nur 8 DM

Sie finden uns auch im Internet http://www.vo.lu/Hint-Shop

Distributor für die Schweiz AHA CD-ROM Spiele-Tel/Fax: 033/3457001



Am Hollerbroch 36 4

Distributor für Österreich Kornfeld OEG-Tol/Fax: 0222.6897550/51

# Nintendo 64

Nintendo 64 dt. Grundgerät N 64 us ip RGB-Umbau+Hifi+Booster (Top Bild)+USA/Jap. Umrüstung 99,99DM Joypadverlängerung 2m 24 99DM Spiele zB.Mario, Wave Race.. ab 99,99DM

# Scart-Umschalter Der RGB-taugliche Umschalter für Video-

spiele mit Anschluß für die Stereoanlage. 4-fach Umschalter 159,99DM 7-fach Umschalter

# Umbau, Tuning

Playstation dt.jp,us mit Chip Saturn dt.jp.us 50/60Hz Super NES dt.jp.us 50/60Hz Sega SMD dt.jp.us 50/60Hz Jaguar 50/60Hz

Neo Geo, CD dt,jp,us 50/60Hz Wolfsoft, Schulstr. 3,



# 🕿 (02622)83517

249,99DM NEU! Sony RGB BESSER!!! 49,99DM N64 S-VHS Kabel+Hifi 59.99DM Sega Saturn RGB-Kabel + Hifi 49,99DM SNES RGB-Kabel + Hifi 49,99DM 99,99DM Neo Geo, CD-Kabel Stereo 49,99DM 99,99DM Mega Drive1,2 RGB Stereo 49.99DM 99,99DM Hifi Adapter für RGB-Kabel 39 99DM 75.75DM Jaguar RGB-Kabel+Hifi 75.75DM Probleme mit dem Anschluß der K 39.99DM 99,99DM Monitor <sup>99</sup> Adapterkabel für fast alle Commodors 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583

# Des Rätsels Lösung

In dieser Rubrik melden sich unsere Experten zu Wort, um Euch auf den rechten Pfaden durch die neuesten Adventure-Welten zu begleiten...

**Sony Playstation** 

# Suikoden

Markus Neumann aus Kaufbeuren hat sich bereits durch sämtliche Schlösser, Höhlen, etc. bei Konamis Suikoden erfolgreich durchgeschlagen. Die Lösung ist in Tagebuchform gehalten und weist nur die nötigsten Einträge auf:



1. Tag

Heute ist ein großer Tag!

Mein Vater will mich dem Kommandanten Kraze vorstellen, da ich für unser Königreich arbeiten soll. Ich bin sehr aufgeregt. Zuerst stellt mein Vater mich dem Herrscher persönlich vor! Eine große Ehre. Danach werde ich Kraze vorgestellt, der mich ziemlich herablassend behandelt und mir meinen ersten Auftrag gibt. Er soll morgen beginnen. Indes muß sich mein Vater auf eine eigene Mission begeben, die ihn nach Jowstone im Norden des Landes führt. Wir beschließen deshalb heute ein Abschiedsessen zu geben. Daheim treffe ich meinen besten Freund Ted.

Das Abendessen, das von Gremio zubereitet wurde, schmeckt hervorragend. Mit vollem Bauch schlafe ich ein.

2. Tag

Prompt verschlafe ich die Abreise meines Vaters am frühen Morgen dieses Tages. Daran kann man nichts ändern, und so machen sich Cleo, Phan, Gremio, Ted und meine Wenigkeit auf den Weg, den ersten Auftrag in der Garde des Königs entgegenzunehmen. Wir bekommen die Aufgabe eine Astrologin namens Leknaat auf der Insel im Nordosten zu besuchen. Dorthin werden wir von einem Punk auf einem Drachen gebracht. Als wir uns durch den Wald zum Haus der Astrologin durchgeschlagen haben, begegnet uns der Zauberer Luc. Überraschenderweise greift er uns an! Als wir seine Illusion



besiegt haben, geleitet er uns zur Astrologin. Sie überreicht mir mit einigen unverständlich gesprochenen, mysteriösen Worten die gewünschten Berechnungen, die wir dem Kommandanten überbringen, der uns sofort den zweiten Auftrag erteilt. Dieser ist noch langweiliger als der erste. Wir müssen nach Rockland im Osten reisen. Die Bewohner dort haben versäumt ihre Steuergelder rechtzeitig zu zahlen, und nun ist der König sauer. Wir sollen für eine fristgerechte Überweisung sorgen. Zu allem Überfluß kommt die Nervensäge Kanaan mit.

3. Tag

In Rockland angekommen, begeben wir uns sofort zum Haus des hiesigen Komandanten. Der erzählt uns aufge-

In diesen Tips macht vor allem ein neues
Rollenspiel für die Playstation von sich reden. Da ich mich aber nicht jede Ausgabe auf 15 Seiten austoben kann wie letztes Mal, müssen die Cheats heute eben ein wenig kürzer treten.
Wie das wohl erst aussieht, wenn Final Fantasy 7 doch noch bei uns erscheint?

# Wie Geht's?

Wind die folgenden "Teilnahmebedingunges" beachtet, erspart uns unnötige Arbeit

1 Karton und Zeichnungen hitte nur auf weißem Papier (weder kariert noch liniert) einschicken.

2. Gebt bei allen Einsendungen aus dem Inland Eure Bankverbindung (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl) an, damit Ihr Euer Honorar ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Bei Wohnsitz außerhalb Deutschlands wird Euch sowieso ein Verrechnungsscheck per Post zugesandt.

3. Wenn Ihr einen PC habt, schickt uns umfangreiche Tips bitte auf Diskette (möglichst im Word- oder ASCII-Format), ansonsten könnt Ihr sie auch faxen.

4. Macht Euch nicht die Mühe, aus älteren Ausgaben der VIDEO GAMES oder Konkurrenzblättern abzuschreiben Deragtige Trp-Zusammenfassungen verziehen sich ohne Umweg in den Papiercontainer. Schreibt bitte auch immer dazu, mit welcher Version eines Spiels die Tips ausprobiert bzw. erspielt worden sind, um unnöfige Mißverständnisse zu vermeiden.

5. Tips und Lösungshilfen zu Zelda-, Mario- und Sonic-Spielen sind definitiv "out", die brauchen wir nicht mehr. Auch in Sachen DKC1, 2 und 3, Tekken 1+2 oder Toshinden 1+2 sind wir bestens eingedeckt.

6. Die Belohnung:für abgedruckte Tips winken nach wie vor 40 bis 500 Mark!

Unsere Adresse:

Magna Media Verlag AG Redaktion VIDEO GAMES Rubrik: Tips & Tricks Hans-Pinsel-Straße 2 85540 Haar bei München bracht von einer Diebesbande, die den armen Bürgern ihr ganzes Geld genommen hat, so daß nichts mehr für die Steuern übrigblieb. Wir beschließen, auf dem Mt. Seifu (weiter im Osten) nach dem Rechten zu sehen. Als wir uns bis kurz vor den Gipfel hochgearbeitet haben (die feige Schlange Kanaan immer drei Schritte hinter uns), begegnen wir einer gigantischen Ameise. Als wir das Biest augenscheinlich nicht besiegen können, greift Ted ins Geschehen ein und verwendet eine mysteriöse Runenmagie. Als wir ihn fragen, wie er das denn angestellt hat, gibt er nur ausweichende Antworten. Weiter auf dem Gipfel begegnen uns dann die beiden Anführer der Diebe Varkas und Sydonia. Nach einem kleinen Handgemenge nehmen wir sie gefangen und liefern sie an den Kommandanten von Rockland aus. Die fälligen Steuern nehmen wir gleich bar mit. Kanaan benimmt sich sehr auffällig und starrt seit dem Vorfall am Berg immer wieder Ted an.

Nachdem wir das Schloß erreicht haben, befiehlt Kanaan Ted mitzukommen, was er widerwillig tut. Als Ted spät abends schwer verwundet zu Hause eintrifft, erzählt er uns. was es mit seiner Magie auf sich hat, und von der Wahrheitsrune dem "Soul Eater", den er bei sich trägt. Er beschützt ihn seit 300 Jahren vor Windy, der Hofmagierin, und nun ist er entdeckt. Ich nehme die Rune an mich, um sie von Windy fernzuhalten. Da Teds



Fieber nicht besser wird, beschließt Pahn Medizin zu kaufen. Als später die Garde samt Pahn in unser Haus einbricht und Ted festnehmen will, merken wir erst, daß wir verraten wurden. Ted stellt sich, damit wir fliehen können. Die Truppe findet Zuflucht in "Mary's Hotel".

# 4. Tag

Als ich in Mary's Hotel ein wenig umherwandere, brechen plötzlich zwei Wachleute herein und stolpern fast über mich. Sie werden mißtrauisch. Nur einer der Gäste namens Viktor rettet uns vor dem Entdecktwerden. Er hilft uns auch. aus der Stadt zu entkommen, wenn wir versprechen, dann jemanden zu treffen. Wir willigen natürlich ein. Er bringt uns nach Lenankamp im Süden. Dor lassen wir erstmal unsere Waffen vom Schmied schärfen (ca. zwei bis drei Level!) und begeben uns dann ins hiesige Hotel. Nachts tauchen die Gardisten des Königs auf und stellen sich an, das Haus zu durchsuchen. Plötzlich öffnet sich ein Geheimgang und wir entkommen mit knapper Not. Im Keller treffen wir auf Odessa. Führerin der Rebellenarmee, die eigentlich unser Feind ist - aber in der augenblicklichen Lage.... Odessa traut uns auch nicht so recht. will uns aber weiterhin verstecken. Als wir ein wenig im Keller der Rebellen herumschlendern, entdecken wir einen Verletzten, den wir sofort zu Odessa und ihren Freunden bringen. Der Verletzte erzählt von den zwei Dieben, die in Rockland einem qualvollen Tod ausgesetzt werden sollen. Da alles unser Fehler ist, beschließen wir, den beiden zu helfen und begeben uns sogleich nach Rockland, Dort schlagen wir uns durch die Kommandantenvilla und befreien Varkas und Syrdonia. Die sind natürlich dankbar, verschwinden aber gleich, was wir auch tun. Jetzt, da wir überall auch als Rebellen bekannt sind und uns Odessa noch ein wenig von den Machenschaften unseres eigenen Königreiches erzählt, beschließen wir empört, den Rebellen beizutreten.

# 5. Tag

Wir bekommen von Odessa den wichtigen Auftrag, Blaupausen einer Geheimwaffe zu einer geheimen Fabrik nördlich des Berges Mt. Tigerwolf (im NW von Lenankamp) zu bringen, Odessa und Viktor begleiten uns. Auf dem Gipfelpass von Mt. Tigerwolf steht ein einsames Häuschen und wir beschließen, diese Nacht bei dessen Besitzer Ledon zu rasten. Am Abend serviert der hinterhältige Ledon uns einen Tee, der betäubt. Als wir wieder aufwachen, steht noch jemand vor uns: Kessler, der Banditen-



chef. Er entschuldigt sich für sein Benehmen und erklärt den Befreiern seine Loyalität. In Sarady angekommen, übernachten wir in der Herberge. um auf unseren Kontaktmann zu warten. Der erscheint auch. und Odessa übergibt ihm die

# donatex Versand & Läden

Brückstroße 42-44 44 (35 Dortmund 02 31 / 55 75 00-30

Rüttenscheider Straße 159 45130 Essen 02 01 / 79 66 52

VERSAND 02 31 / 55 75 00-0

# SONY PLAYSTATION

	Sonderangebote	
D033	Cyberia	49.90
D034	Descent	49.90
D263	Disruptor	59.90
D025	NBA Jam Tournament	44.90
D048	Parodius Deluxe	39.90
D282	Re-Loaded	69.90
D058	Shellshock	59.90
D044	Viewpoint .	39.90
	Worms /	69.90

7	A	Platinum		1
	D334	Air Combat Platinum	49.90	E
	D335	Battle Arena Tosh. Plati.	49.90	-
	D338	Destruction Derby Plati.	49.90	
>	D336	Ridge Racer Plati.	49.90	1
-	D337	Tekken Platinum	49.90	1
	D339	Wipe Out Platinum	49.90	_
-	7			4

# Top-Seller

D184	2Extreme (Extr. Game2)	89.90
D237	Black Dawn	89.90
D310	Blood Om. Lega. o. Kain	84.90
D287	Command & Conquer	89.90
D296	Cool Boarders	89.90
D173	Crash Bandicoot 1	09.90
D219	Crusader - No Remorse	84.90
D182	Destruction Derby 2	99.90
D332	Exhumed	84.90
D220	Fila Soccer 97	84.90
D139	Formel 1	99.90
D297	Jet Rider	89.90
D311	NBA in the Zone 2	89.90
	NBA Live 97	84.90
D214	NHL Hockey 97	84.90
D267	Pandemonium	84.90
D285	Player Manager	89.90
D290	Power Move Pro-Wrestl.	84.90
D314	Space Jam	79.90
D228	Spot goes to Hollywood	89.90
D320	Sulkoden (englisch)	89.90
D306	Superstar Soccer Delux.	89.90
D176	Tekken II	99.90
D254	Tobal No. I	99.90
D259	Tomb Raider	84.90
D186	Twisted Metal 2	89.90
D154	Victory Boxing	89.90
D221	Wing Commander IV	84.90

# **NINTENDO 64**

# Hardware & Zubehör

D001	Nintendo 64	399.00
D001	Spieleberater Mario 64	24.90
D002	Nintendo 64 Controller	55.00
D003	RF-Set inkl. Modulator	45.00
D004	N64 Controller Pak	39.90
	N64 Controller schwarz	55.00
D006	N64 Controller rot	55.00
	N64 Controller grün	55.00
	N64 Controller gelb	55.00
D009	N64 Controller blau	55.00

# Software

D005	Fila Soccer 97	129.90
	Goemon-Mystic, Ninja5	139.90
D010	NBA Hangtime	139.90
D002	Pilotwings 64	119.90
D003	Shadows of t. Emp.64	139.90
D001	Super Mario 64	99.90
D011	Super Mario Kart 64	99.90
	Superstar Soccer Del.	
B001	Turak DinoHunter(eng.)	139.90
D006	Turok-Dinosaur Hunter	139.90
D004	Wave Race	99.90
D009	W. Gretzky's 3D Hockey	v139.90

# **SEGA SATURN**

	Sonderangebote	
D111	Alone2 - Jack is back	59.90
D046	Fila Soccer 96	39.90
D089	Galaxy Fight	29.90
D083	Gex	39.90
D043	Hi Octane	39.90
D149	Iron Man X-O Manowar	49.90
D018	Revolution X	29.90
D185	Robo Pit	39.90
D076	Space Hulk	59.90
D002	Victory Goal	34.90
D040	Virtua Racing	39.90
DANO	Virtual Hudlido	44.00

## Top-Seller

D072 WWF the Arcade Game 49.90

D047 X-Men Children of Atom 39.90

D206	Andretti Racing	84.90
D131	Bug Too	84.90
D187	Crime Wave	89.90
D146	Crusader - No Remorse	84.90
D136	Dark Saviour-Landstal.2	89.90
D132	Dayt. USA Champ. Edit	94.90
D147	Fila Soccer 97	84.90
D128	Manx TT	89.90
D145	Live 97	84.90
D144	NHL Hockey 97	84.90
D227	Sonic 3D Flicky's Island	89.90
D148	Soviet Strike	84.90
D220	Space Jam	79.90
D156	Spot goes to Hollywood	89.90
D160	Tomb Raider	89.90
D215	Virtua Cop II + Pistole 1	29.90
D127	Worldwide Soccer 97	89.90

# SUPER NINTENDO

# Spiele

	Opicio	
D055	Alien III	39.90
D414	All Stars Classic Serie	64.90
D545	Das Dschungelbuch Cl.	79.90
D515	Chu Schlümpfe Teil 2	129.90
D516	Donkey Kong3 - DixisTr.	139.90
D513	Fifa Soccer 97 Gold Ed.	119.90
D536	Kirby's Fun Pak	109.90
D544	König der Löwen Clas.	79.90
D306	Legend	39.90
D519	Lufia mit Spieleberater	119.90
D413	Mario Karl Classic Serie	64.90
D512	NBA Live 97	119.90
D447	NHL Hockey 96	49.90
D476	Prehistorek Man	39.90
D451	Primal Rage	49.90
D534	Prince of Persia II	89.90
D309	Shaq Fu	39.90
D527	Sim City 2000	129.90
D008	Super Soccer	39.90
D540	Super Star Wars	69.90
D463	Superstar Soccer Delu.	119.90
D124	Terminator2:Judgem. D	. 39.90
D510	Terranigma mit Spieleb.	119.90
D508	101110 = -11 11101110 010101	
D517	Tetris Attack	89.90
	Tim im Sonnentempel	89.90
	Tim in Tibet	59.90
D507	Zelda III - Classic Serie	64.90

GROSSHANDEL Fax: 02 31 / 55 75 00-29
Versand: 10.- Ling: approlate können weiterent international in

		Die 108 Sterne des Schicksals	
Vo?	Wer?	Bedingung	Spezial
ntei	Mina	Mit ihr Tanzen (Toe Shoes anziehen!)	
ntei ntei	Esmeralda Kimberly	Opal bringen (Ist im Soniere Prison!) Nachdem Mathiu einen Brief schreibt	
ntei	Chapman	Nachdelli Mathiu emen Brief Schleibt	Eröffnet einen Rüstungs-Shop im Schloß
ntei	Jean	Viele Leute rekrutieren!	
ntei	Tesla Qion	Kimberly sagt uns seinen wahren Namen Wenn Milich Castle erobert ist	
ntei ragon Castle	Kreutz	Humphrey kennt ihn	
ragon Castle	Joshua	The state of the s	Joshua führt die Drachenritter an
ragon Castle	Futch	Mana man O valentiant asia	Enfohance Cohesian ashaffa hilbara Lauria
warven VIIIage ven Village	Meese Valeria	Maas muß rekrutiert sein.	Erfahrener Schmied, schafft höhere Levels
estung Garan	Quincy	Nach der Eroberung lungert er hier rum	
estung Garan	Kai	Nachdem Gen dabei ist.	
estung Garan estung Kwaba	Quincy Chandler	Nachdem Toran erobert ist	Baut einen Item-Shop, korrumpiert Feinde
reat Forest	Viki	Augusta Lordin alabate los	Teleportiert euch zu bereits besuchten Orten
reat Forest Vill.	Maas		Schmiedet die Waffen der Party im Schloß
reat Forest VIII.	Sansuke Viktor	Hilft uns bei der Flucht	Baut ein nettes Dampfbad ins Schloß ein!
regminster auptquartier	Varkas	Trifft plötzlich in Toran ein	
auptquartler	Sydonia	Trifft mit Varkas im Schloß ein	
aku	Sergei	Nach der Eroberung Torans	Sergei baut einen Aufzug ins Schloß ein
ıku ıku	Meg Flik	Trickster Juppo muß in Party sein Nachdem er von Viktor überredet wird	
iku	Gaspar	5000 Bits von ihm erspielen	Gaspar lädt zum Würfelspiel ein.
aku	Tai Ho		Helfen uns, Schloß Toran zu erreichen
aku <b>alekka</b>	Yam Ko Blackman	Bloß nicht auf seine Setzlinge latschen!	und bleiben danach in der Armee Er ist Gärtner
irov	Sahrah	Mini-Aufgaben in Kirov erledigen (Seife)	Wäscht für die Rebellen
rov	Georges	Seinen Memory-Rekord brechen	Spielt jederzeit Memory im Schloß
rov	Melodye	Wir müssen die Sound Rune dabei haben	Andert die Musik im Schloß
rov obold Village	Kun To Fu Su La	Tai Ho kennt ihn, und überredet ihn 10 000 Bits zahlen	Korrumpiert Feinde Fu Su La ist der stärkste Kämpfer
obold Village	Gom	Kuromimi muß in Party sein	To du La lot der startiste hampier
obold Village	Silk	Kirkis und Suylvina müssen in Party sein	01-77-101-171-01
ouan ouan	Mathiu Lorelei	Nach Odessa ≅ Tod Anführer mindestens Level 25	Chef-Taktiker, erhöht Sturmangriffkraft
ouan	Rock	Andino mindosono covo co	Rock baut ein Lager für Items ins Schloß ein
ouan	Lepant	Familienschwert klauen	
ouan	Eileen Pahn	Frau von Lepant Hilft, wenn Lepants Frau entführt wird	
ouan orimar Castle	Kirk	mint, wenn Lepants riad entiunit wird	
lilich Castle	Ivanov	Nachdem Oppenheimer rekrutiert ist	Ivanov ist Maler
lilich Castle	Milich Oppenheimer	Wir nehmen ihn nach der Eroberung mit	Manian int 0.5
filich Castle Ioravia Prison	Vincence de Boule	Wenn Milich Oppenheimer in der Party ist Nochmals bis zum Gefängnis vordringen	Kasios ist Sänger
eclord's Castle	Tengaar	Hoomitale bio 22111 dottalignio 40/01111gon	
eclord's Castle	Hix		
orthern Check orthern Check	Max Sancho	Die beiden wollen nach der Eroberung Moravias in die Armee.	
rate's Fort	Anji	Die drei Piraten von uns müssen mit	
irate's Fort	Leonardo	Yam Ko und Tai Ho in der Party	
riate's Fort	Renaldo Jabba	im Kampf besiegt werden (in 5 Runden!) Die "Nameless Urn" vorbeibringen	
ikon ikon	Lotte	Wenn wir ihre Katze Mina finden können	
osman's Castle	Kwanda Rosman	Wenn seine Armee und er besiegt sind	
osman's Castle	Sylvina		
osman's Castle osman's Castle	Stallion Kirkis	Beschließt, bei den Rebellen zu bleiben	
osman's Castle	Kuromimi	Tritt nach der Eroberung bei	
ecret Factory	Kessler		
ecret Factory	Ledon Rognia Roll		
ecret Factory ecret Factory	Ronnie Bell Mose		Bringt uns Feuerspeere
ecret Factory	Kage	Verlangt 20 000 Bits für seine Dienste	Kundschaftet Feindtaktik 100%ig aus
eek Valley	Mace	Maas, Meese, Moos, Mose in der Party	Mace ist der beste Schmied im Spiel!
eika eika	Antonio Marie	Wenn Marie im Schloß ein Hotel hat	Antonio ist Koch und sorgt für leibliches Wo Baut im Schloß ein Hotel zum ausruhen
eika	Onil	Nachdem Toran erobert ist	Gibt nützliche Hinweise
eika	Krin	Wenn man Lepants Schwert geklaut hat	Kundschaftet Feindtaktik aus
eika eika (Villa)	Sheena Juppo	Lepnant muß in Party sein Wenn Party in der Villa Lepants war	Kundechaftet die feindliche Teldik aus
oniere Prison	Luikan	vvoini i arty in dor vina Lepaiks Wai	Kundschaftet die feindliche Taktik aus Braut Gegengift für die Rosen in Milich Casi
eien	Hellion		Teleportiert uns jederzeit zum Schloß zurück
eien	Gen Kamandol	Wenn wir ein besseres Boot brauchen	
eien eien	Kamandol Eikei	Gen überredet ihn, mitzukommen Anführer mindestens Level 40!	
empel Qion	Funkien		
empel Qlon	Hugo	War Scroll aus "Cave of the Past" bringen	Eröffnet eine Bücherei im Schloß
empel Qion empel Qion	Morgan Zen	rote, gelbe, blaue Blumensamen bringen	Zen sorgt für die Schloßverschönerung
oran	Sanchez	Kommt nach Eroberung Rosman's Castle	Zon sorge for the definouversementing
oran	Humphrey	Kommt nach Eroberung Rosman's Castle	
oran /arrior´s Village	Kasumi Marco	Erzählt uns vom Angrift meines Vaters 5000 Bits von ihm erspielen	Kundschaftet Feindtaktik 100%ig aus!
CONTROL S WHIMINE	IVIQIOU	Jood die von mitt erspielen	Spielt mit uns auf dem Schloß

# SOFTWARE-TIPS

Blaupause. Unser Auftrag ist somit erledigt und wir machen uns auf den Rückweg.

# 6. Tag

Zurück in Lenankamp erfahren wir, daß die imperialen Truppen unser Lager entdeckt haben. Odessa stürmt alleine los: ein fataler Fehler! Im Keller finden wir sie schwer ver-



letzt in den letzten Zügen. Sie übergibt mir einen Ohrring und das Kommando über die Befreiungsarmee, mahnt uns aber, nichts von ihrem Tod publik werden zu lassen. Wir werfen ihren Leichnam schweren Herzens in den unterirdischen Fluß. Den Ohrring soll ich einem Mann namens Mathiu übergeben, der in Seika wohnt. Doch um dort hinzugelangen, müssen wir zuerst die königliche Festung Kwaba überwinden. Mit ein wenig Schauspielerei gelingt uns aber auch das. In Seika treffen wir tatsächlich auf Mathiu, der dort Lehrer ist, aber nichts von uns wissen will, als wir den Namen von Odessa ins Spiel bringen. Erst als auch hier die imperialen Truppen einfallen, Mathiu verhaften wollen und wir ihm helfen, erfahren wir, daß Odessa Mathius Schwester war. Er erklärt mir, daß in dem Ohrring eine Karte für ein neues Rebellenhauptquartier eingraviert sei, das inmitten des Ozeans läge. Von nun an bin ich offizieller Anführer der Befreiungsarmee, wie Mathiu mir versichert. Mathiu erzählt uns von dem verlassenen Schloß Toran. Dort herrscht angeblich ein fieses Nebelmonster, das die Insel verschleiert. Wir müssen irgendwie dorthin gelangen. Aber wie?

7. Tag

In der kleinen Hafenstadt Kaku treffen wir in der Kneipe auf eine Lady, die Gremio anscheinend kennt, auf Camille. Sie hat mit Gremio noch eine immense Rechnung offen und beschließt, mit uns zu kommen, damit er seine Schulden zurückzahlt. Mit Tai-Ho, der im Untergeschoß der Kneipe sitzt, schließen wir eine hohe Wette ab, die wir mit einem Würfelspiel austragen. Nachdem wir unseren neuen Freund bis auf die Unterhosen ausgezogen haben, bringt er uns zur Insel, und tritt auch gleich mit seinem Bruder Pan-Ho unserer Armee bei. Toran ist ein Monstergefüllter Komplex, an dessen Ende wir auf das mysteriöse Nebelmoster treffen: es ist ein Zombiedrache! Nachdem wir ihn in einem harten Kampf mit viel Magie-Einsatz besiegt haben, ist unser neues Hauptquartier befreit. Ich nenne es von nun an Schloß TORAN. Mathiu und die anderen sind inzwischen zu uns aufgerückt. Auch die Astrologin Lepant steuert ihren Teil zur Rebellenarmee bei, und zwar ihren nervenden Lehrling Luc plus einer Steintafel, auf der wir unsere rekrutierten Kameraden eingravieren können. Mathiu, mein militärischer Berater, erzählt uns außerdem von einem Mann namens Lepant, der in Kouan wohnt, und der sicherlich unsrerer Armee beitreten würde. Wir beschließen, uns sofort aufzumachen. In Kouan läßt uns der Hausdiener Lepants, Giovanni, nicht mal in dessen Haus. Allerdings treffen wir in der Herberge auf ei-



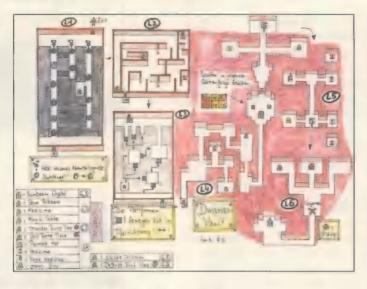
nen Gauner namens Krin, der weiß, wie man an Lepant herankommt. Mit Krins Hilfe brechen wir in dieser Nacht in sein Haus ein, um das Schwert Kirinji, ein Familienerbstück Lepants, zu stehlen, damit er uns verfolgt, und wir mit ihm reden können. Nachdem wir in sei-



nem Haus auch Joppu, den Trickster rekrutiert haben, und auf dem Glücksrad in Lepants Haus erfolgreich nach oben gelangt sind, halten wir Kirinji in Händen.

## 8. Tag

Sofort am nächsten Morgen trifft auch der vor Wut schäumende Lepant ein, um uns das Schwert wieder abzuknöpfen. Nachdem wir Mathiu erwähnt haben, beruhigt er sich ein wenig. Allerdings will er uns nicht helfen, denn er hat sein Leben seiner Frau Eileen gewidmet. Das ändert sich schlagartig, als diese von (tataaa!) imperialen Truppen gekidnapt wird. Es stellt sich heraus, daß unser alter Feind Kraze, der hierher versetzt wurde, für alles verantwortlich ist. Wir stellen ihn in seinem Haus zur Rede und zu unserer aller Überraschung erscheint unser alter Freund Pahn, welcher der Party hilft. Und wieder haben wir drei neue Kameraden für die Befreier gewonnen. Zurück auf Tor-



an treffen wir Varkas und Sydonia. Die beiden haben beschlossen auch beizutreten! Unsere Zahl wächst ständig. Heute abend geben wir ein Festmahl. Als ich ein wenig herumwandere, überfällt mich draußen ein Assasine des Königs, um sich die Rune unter den Nagel zu reißen. Ich erledige ihn allerdings, und er entwischt uns.

9. Tag

Am nächsten Morgen finden wir den verletzten Elf Kirkis vor unserer Haustür. Er erzählt uns, daß das Empire das Elfendorf angreifen will. Wir helfen natürlich, und er bringt uns zum Großen Wald (SÖ von Kouan). Im dortigen Dorf zeigt er uns den Geheimpfad der Elfen, den wir mit Hilfe von Kirkis sicher durchqueren. Inmitten des Waldes begegnet uns Viki, die wir sogleich für unsere Sache gewinnen können. Im Kobolddorf scheint eine Epedemie ausgebrochen zu sein, um die wir uns aber nicht kümmern können. Der Kobold Kuromimi, der uns begegnet, sagt, es seien Menschen gewesen. Schon wieder das Empire! Im Elfendorf stoßen wir auf Valeria, die gerade mit dem Dorfoberhaupt redet und dafür - genau wie wir auch - im Kerker landet. Allerdings holt uns Kirkis' Freundin Sylvina raus. und Valeria schließt sich uns an. Wir fassen den Plan, gemeinsam zu den Zwergen im Norden zu reisen. Vielleicht kann uns dort jemand helfen, die Geheimwaffe des Empires. den sogenannten "Brennenden Spiegel' zu vernichten, bevor er gegen die ignoranten Elfen zum Einsatz gebracht werden kann. Auf dem Weg dorthin begegnet uns wieder Kuromimi, der noch immer ein Heilmittel für seine Freunde sucht. Im Dorf angekommen, gehen wir zum Oberhaupt der Zwerge. Der Chef glaubt uns nicht, daß irgend jemand in der Lage

sein sollte, in ihr Lager einzubrechen und schlägt uns vor. daß er uns hilft, wenn wir das selber schaffen und ihm einige Pläne daraus besorgen. Wir begeben uns also nach Norden, um ebendies zu tun. Im untersten Stockwerk des Zwergenlagers (siehe Karte auf dieser Seite) finden wir auch die ersehnten Pläne und halten sie gleich dem Boss unter die dicke Nase, der sich resigniert bereiterklärt, eine Gegenwaffe für den "Brennenden Spiegel"zu bauen, die Feuerwindkanone. Auf dem Zwergenpass müssen wir allerdings mit Erschrecken feststellen, daß unsere Bemühungen umsonst waren, denn der Wald der Elfen brennt bereits lichterloh! Dort angekommen, bietet sich uns ein Bild des Schreckens. Der Baum der Elfen ist total abgebrannt. Zurück im Kobolddorf treffen wir dann wieder auf Kuromimi, den gerade einige Männer des Imperiums verfolgen. Wir werden umzingelt,



und Valeria beschließt, sich zu opfern, damit wir freies Geleit bekommen. Die Soldaten haben uns jedoch angelogen und wollen alle umbringen, wie sich herausstellt.

Mathiu rettet uns dann in allerletzter Sekunde, als er mit einigen Männern – und zu unserer Überraschung mit Sylvina und Stallion aus dem Elfendorf – eintrifft und die Männer in die Flucht schlägt.

# 10. Tag

Wir stürmen das Schloß von General Rosman. Nachdem wir allerdings seine Armee besiegt haben, will dieser den "Brennenden Spiegel" nun gegen uns einsetzen. Während wir panikerfüllt fliehen, zerbirst das Ding aber bei dem Versuch, ihn auf uns zu richten in tausend Splitter. Die Zwer-



Gianni Pietriro, CH-Bern

ge! Sie haben uns gerade noch vor einem grauenvollen Ende bewahrt. Wir stürmen mit einer kleinen Gruppe ins Schloß, Auf dem Dach wird Rosman in einem harten Einzelkampf gestellt. Wir merken, daß auch er unter dem bösen Einfluß von Windy steht, und ich beschließe trotz der Proteste, ihn bei uns aufzunehmen, was er auch dankend annimmt. Wir kehren gemeinsam nach Toran zurück. Zwei ereignislose Monate vergehen, in denen wir unser Hauptquartier gründlich ausbauen.

# 3. Monat 1.Tag

Laguna

Flik, Humphrey und Sanchez treffen auf Toran ein. Als Flik von Odessas Tod erfährt, wird er rasend und stürmt aus dem Schloß. Er will mich einfach nicht als Anführer akzeptieren. Viktor und ich folgen ihm nach Kaku. Dort verwickeln wir ihn in ein Gespräch, worauf er uns von Schloß Garan im Westen



erzählt, das sogleich mit vereinten Kräften gestürmt wird. Die nächste Station soll laut Mathiu das Milich Castle vom gleichnamigen General des Imperiums sein. Als wir allerdings dort aufmaschieren. werden unsere Truppen von einem mysteriösen Gift, das von den Rosen im Schloß auszugehen scheint, dahingerafft. Wir müssen einen Rückzieher machen. Auf Toran beschliessen wir, einen Spähtrupp einzuschleusen, um nach möglichen Gegenmitteln für das Gifts zu suchen. Ich stelle eine kleine Gruppe zusammen und mache mich auf den Weg nach Teien, der Hafenstadt im Westen. Von hier laufen wir nach Rikon im Süden, weil da ein guter Apotheker lebt, der angeblich alles mixen kann – also auch unser Gegengift. Dort müssen wir allerdings erfahren, daß sich Luikan zurückgezogen hat, und als wir mit dem Boot nachforschen, geraten wir an Stromschnellen, die wir nicht überwinden können. Da ist guter Rat teuer!

# 2.Tag

Wir erinnern uns an einen Bootsbauer in Teien, Gen, den wir heute aufsuchen. Der kann uns helfen und zwar in Kooperation mit Kamandol, dem Alchemisten im Nebenhaus. Die beiden bauen uns mit Hilfe eines Motors von Kamandol ein starkes Boot in Rikon, mit dem wir auch die Stromschnellen meistern können. Endlich an Luikans Hütte angekommen, können wir nur tatenlos zusehen, wie dieser gerade vor unseren Augen von General Mi-

lich Oppenheimer zum Soniere-Gefängnis entführt wird. Als wir Mathiu in der Sache konsultieren, erzählt er uns von Kimberly, die in Antei (westlich von Teien) wohnt, und von einem Mann namens Tesla. Ein Empfehlungsschreiben gibt er uns gleich mit.

Die beiden sind angeblich in der Lage uns zu unterstützen. Wir finden Kimberly tatsächlich in Teien, und auch Tesla, der dort unter falschem Namen vermutlich dubiosen Geschäften nachgeht. Die beiden können uns gefälschte Papiere anfertigen, mit denen wir probelmlos Einlaß ins Gefängnis finden und bis ins unterste Geschoß vordringen können, wo Luikan festgehalten wird. Auf dem Weg nach draußen. funkt uns jedoch Oppenheimer erneut dazwischen. Diesmal trifft es uns hart! Mein lebenslanger Beschützer, Gremio, wird von den menschenfressenden Sporen aufgefressen,

# **INSERENTENVERZEICHNIS**

2nd2none	59	M.C. Game	67
Acclaim Entertainment	19	Magic Entertainment Center	75
ACME The Game Company	97	Markus Gameshop	75
Allianz	103	Media Point Rose	4
aRJay Games & Entertainment	25	Metropolis	47
Softwareversand Bachler	95	MVG Medien Verlagsges.	101
BMG Interactive	2/3,14/15,33	Nintendo of Europe	27,104
Corner Hard- & Software	85	O.I.T. Versand	37
DYNATEX	91	Playcom Software	21
Electronic Arts	11	Primal Games	85
Express Marketing	77	Roby Rob Shop	83
Freestyle Versand	75	Run Pacific	73
Funtronixx	73	Sega	41
Game it!	93	Sony Electronic Publishing	63,65
Game Profi	73	Top 4 Softwareversand	77
Gamers Point	31	UFO Games	77
Gamestore	29	WIAL Versand	13
GEC	87	Wolfsoft	83
Grobis Gameshop	73		
GT Interactive	50/51		
Hint Shop	83	Einem Teil dieser Ausgabe lieger	Prospekte
Kabel 1	99	von Amiga & Elektronik Service S	Station

(Schweiz) bei.

43

die Milich uns vor die Füße knallt. Das wird Oppenheimer mir büßen! Liukan kann uns dann tatsächlich das ersehnte Gegenaift brauen, mit dem wir in der Lage sind, das Schloß von Oppenheimer einzunehmen und ihn zu stellen. Doch auch er steht, wie wir feststellen müssen, unter dem bösen Bann von Windy. So vergesse ich meinen Zorn und nehme ihn unter Protest der Freunde zur Verstärkung in unsere Armee auf. Diese Windy muß unbedingt besiegt werden!

3. Tag

Der Tag, den ich lange gefürchtet habe, ist da! Kasumi, die Ninia-Dame, erzählt uns. daß mein Vater bald angreifen wird. Ich muß gegen meinen eigenen Vater kämpfen! Doch auf dem Schlachtfeld werden tausende unserer hilflosen Männer einfach von den berittenen Kriegern meines Vaters dahingemetzelt. Pahn stirbt. als er meinen Vater aufhalten will. Wir brauchen etwas, um ihre Rüstung zu infiltrieren! Flik hat hier die rettende Idee: Feuerspeere! Mit den Geheim-



waffen, deren Blaupausen wir noch mit Odessa abgeliefert haben, müßte es laut Flik ein Leichtes sein, die Truppen meines Vaters in die Knie zu zwingen. Gen hat uns ein Schnellboot gebastelt, mit dem wir mit Tai-Ho am Steuer prolemlos den gefährlichen Strudel im Nordwesten meistern und nach Kirov gelangen. Von dort ist es nur noch ein Katzensprung nach Norden zum verwüsteten Kalekka. Jetzt treffen wir auch Leon Silverberg und Blackman, den Gärtner, den wir (wenn niemand über seine Setzlinge latscht) rekrutieren können. Im Norden Kalekkas befindet sich die geheime Fabrik, in der die Feuerspeere von Mose hergestellt werden. Außerdem treffen wir dort zwei alte Bekannte wieder: Kessler und Ledon! Die beiden haben sich gerade mit Ronnie Bell, der gigantischen Frau, die hier manchmal aushilft, in die Haare bekommen. In der Fabrik wartet auch Kage, der Ninja (sollten wir 20000 Bits in Kleingeld dabei haben, dann bietet uns Kage bis zum Spielende seine Dienste an, ein lu-

herauszufinden, was hier vorgefallen ist. Unser Weg führt zum "Warrior's Village" im nahen Süden. Dort häufen sich die Gerüchte über Vampire. Der Dorfälteste Zorak erzählt uns von Neclord, dessen Schloß sich im Südwesten befindet, und der die ganzen Frauen des Umlandes gekidnapt hat. Am nächsten Morgen schneit dann auch schon Neclord herein und will Ärger machen. Viktor kennt Neclord



kratives Angebot, das man sich überlegen sollte!). Nun haben wir das Problem, all die vielen Feuerspeere mit unserem kleinen Boot transprotieren zu müssen. Tai-Ho weiß allerdings Rat: Er hat einen alten Freund in Kirov, der ihm noch einen Gefallen schuldet. Er überredet Kun-To, uns mit seiner Schiffsflotte auszuhelfen. Mit den Feuerspeeren bereite ich meinem eigenen Vater eine herbe Niederlage, an deren Ende er gegen mich persönlich antritt. Es kam, wie es kommen mußte, und so besiegte ich meinen Vater im Duell. Als "Dank" bekomme ich sogar noch seine beiden Generäle in mein Kommando überstellt. Ein Ereignis, das in die Geschichte eingehen wird!

4. Tan

Wir vereinbaren die Festung Lorimar anzugreifen. Doch statt einer anmarschierenden Armee treffen wir auf eine leere Festung! Wir beschließen, mit einer kleinen Gruppe Leute

sehr gut, denn er hat seine Familie auf dem Gewissen (gesetzt den Fall. Vampire haben ein solches). Wir haben nicht die geringste Chance gegen den Vampir. Zorak erzählt uns aber von einem mysteriösen Ort namens Qlon, einem Tempel im Westen. Dort treffen wir Funkien, den Hohepriester, der uns von einer mächtigen Waffe, die sich in der "Cave of the Past" (siehe auch Karte) befinden soll, berichtet. Dieser seltsame Ort ist unser nächstes Ziel. Als wir uns zu dieser Waffe durchgekämpft haben, stellen wir fest, daß es sich um ein sprechendes Schwert handelt. das uns mißgelaunt in die Ver-



gangenheit schleudert. Dort erleben wir selbst, wie unser extrem alter Freund Ted vor 300 Jahren an den "Soul Eater" gelangt ist. Wir müssen den kleinen Ted allerdings leider sich selbst überlassen, nachdem sein Dorf von der bösen Windy niedergebrannt wird, denn wir dürfen nicht in den Lauf der Geschichte eingreifen! Zurück in der Höhle. scheint sich Viktor mit dem großschnäuzigen "Star Dragon Sword" anzufreunden. Es "beschließt" sogar, uns zu helfen.

5. Tag

Zurück im "Warrior's Village" treffen wir gerade noch rechtzeitig ein, um mitanzusehen, wie der Neclord Tengaar, die Tochter des Häuptlings. entführt. Er lädt uns auf sein Schloß ein, wo wir gefälligst bis Sonnenuntergang angekommen sein sollen, sonst sei es um Tengaar geschehen. Nun beginnt ein Wettlauf mit der Zeit. Im Schloß stoßen wir in der dritten Etage auf vier Bilder, die in folgender Reihenfolge betrachtet werden müssen: zweites von rechts, drittes von rechts, erstes von rechts und dann das von Neclord. Der Geheimgang, der sich auftut. führt zum Schloßherrn, den wir in einem harten Kampf und mit Hilfe des Star Dragon Swords zur Strecke bringen. Tengaar ist gerettet, und Viktor hatte seine Rache. Er will dies gleich seinem Heimatdorf berichten und verläßt uns deswegen kurzzeitia.

6. Tag

Mathiu schlägt vor, daß wir uns mit den Drachenrittern verbünden. Die wohnen im Westen von Antei in ihrem eigenen Tal. Da Humphey ein alter Freund von Joshua, dem Anführer der Drachenritter ist. dürfte es nicht allzu schwer sein, sie für uns zu gewinnen. Am Tor werden wir iedoch barsch abgewiesen. Wir beschließen, erstmal in Teien Informationen einzuholen. Dort treffen wir gleich am Eingang auf zwei Streithähne: den Gastwirt und Vincent de Boule, der die Zeche prellen wollte. Generöserweise bezahlen wir die

Rechnung des Edelmanns und erfahren, daß er ebenso auf dem Weg zum Dragon's Den ist. Auch Vicent hatte das Problem, den Wächter am Tor von der Dringlichkeit seines Einlasses zu überzeugen. Da trifft es sich gut, daß es eine Abkürzung gibt: Er führt uns zu einem Felsblock und zeigt uns einen Geheimgang ins Innere der Höhlen, von wo aus man in die Domäne der Drachenritter eindringen kann.



Am Ende der Höhle machen wir eine merkwürdige Entdeckung: Die Drachen schlafen. Wir treffen auch auf die überraschte Kommandantin Milia und auf unseren Bekannten Futch. Die beiden erzählen uns von der schrecklichen Misere und führen uns zu Joshua, dem Anführer der Drachenritter. Der sagt, daß nur Liukan die Drachen vom Schlaf heilen kann. Jetzt haben wir ein As im Ärmel.

# 7. Tag

Nachdem wir Liukan in Toran abgeholt und zu Joshua gebracht haben, bittet er uns sofort, eine wichtige Zutat für das Gegenmittel zu besorgen. Das seltene Kraut namens "Moonlight Weed" wächst nur im Seek Valley, wohin uns Milia mit ihrem Drachen bringt. Gerade wollen wir das Kraut an uns nehmen, da trifft auch schon Windy ein. Einen Begleiter hat sie außerdem dabei. und zwar unseren Ted! Allerdings endet die Sache diesmal anders. Ted opfert sein Leben für meine Rune, die dadurch noch mehr an Macht gewinnt, was Windy in die Flucht schlägt. Nun hat also auch mein Freund Ted in diesem Kampf sein Leben gelassen. Zurück in der Drachenfestung stellt sich heraus, daß Futch ganz alleine auf die Suche

nach der zweiten Zutat – einer schwarzen Drachen-Orchidee – geflogen ist. Sie wächst nur im imperialen "Fliegenden Garten". Wir finden Futch verletzt mitten auf freiem Feld liegen, sein Drache Black ist tot. Die schwarze Drachen-Orchidee hat er jedoch bereits bei sich. Der arme Black liefert die dritte Zutat. Die Drachen sind schließlich geheilt, und wir haben neue Verbündete. Darunter auch Futch und Milia.

# 8. Tag

In Toran trifft unser Grüppchen auf Haggart. Der erzählt uns von General Hazil Kasim. der das Dorf unseres Freundes Viktor aestürmt und Viktor und seinen Meister Warren gefangen genommen hat. Mathiu hat aber, wie immer, schon einen Plan ausgeheckt. Da er außerdem befürchtet, daß in unseren Reihen ein Spion sitzt. beschließen wir eine Falle aufzustellen: Wir setzen dazu ein großes Truppentraining auf dem nördlichen Stützpunkt an. Der Kommandeur Griffith glaubt sich in Sicherheit, doch unser "Training" ist in Wahrheit



ein Überraschungsangriff. Wir stürmen die Festung, und Griffith kapituliert. Er ist außerdem die Hauptfigur im zweiten Teil von Mathius Plan, Mathiu gibt sich als Grifftiths Gefangener aus und lenkt General Kazim (Schloß im Norden) ab, während sich eine kleine Gruppe ins Gefängnis schleicht. und dort Viktor und Warren befreit. Nachdem das geschafft ist, läßt sich auch der überraschte General überzeugen, daß das Imperium nicht mehr das ist, was es mal war. Er kommt mit, um zu helfen.

# 9. Tag

Unser nächstes Ziel ist die Festung Shazarazade, die wir



mit Hilfe eines weiteren, genialen Mathiu-Plans erreichen. Er benutzt einfach den gefrierenden Atem des Drachens Trash dazu, uns 500 stabile Eisschollen als Boote zur Verfügung zu stellen. Damit überfallen wir Shazarazade, die unseren Angriffen nicht lange Stand hält. Mathius Plan ist es, die von Wasser durchflossene Festung mit Hilfe von Öl niederzubrennen, nachdem die Schleusentore geschlossen wurden. Wir machen uns mit einer kleinen Gruppe daran, und nachdem wir eine fiese Obermuschel in die Nachwelt verbannt haben, ist der Weg zur Schließanlage endlich frei.

Auf dem Rückweg gibt es eine böse Überraschung. Die Herrin des Schlosses und Freundin meines Vaters, Sonia Shulen, will uns aufhalten. Doch es kommt noch schlimmer: Irgendwer hat plötzlich das Öl verfrüht in Brand gesteckt. In der Feuerbrunst besiegen wir die wütende Sonja und tragen sie bewußtlos nach draußen, wo wir gleich die nächste böse Überraschung erleben müssen: Mathiu liegt schwer verwundet am Boden, und Sanchez, der die ganze Zeit bei uns spioniert hat, outet sich selbst. Wir beschließen,

erst einmal nichts dagegen zu unternehmen und Stillschweigen zu bewahren, damit die Truppenmoral nicht unnötig sinkt.

# 11. Tag

Die Zeit des Sieges ist nahe! Unser nächstes und zugleich letztes Ziel ist die Hauptstadt Gregminster – meine Heimat.

Dort werden wir Barbarosas Schreckensherrschaft ein Ende bereiten. Der Sturm ist aufgrund unserer Unterzahl nicht einfach, aber die Spione finden vor jeder Kampfrunde für uns immer die beste Taktik heraus, und so schaffen wir auch diese hohe Hürde. Ich begebe mich sofort mit einigen Freunden in das Schloßinnere, um dem Herrscher den Garaus zu machen. Unterwegs werden wir immer wieder von Wächtern des Herrschers geschwächt (Magie unbedingt für den Endkampf aufsparen!). Im fliegenden Garten hoch über den verfluchten Mauern des Schlosses finden wir den einsamen Herrscher. Der bereitet uns einen bitterbösen Endkampf, Er verwandelt sich mit Hilfe seiner Rune in ein dreiköpfiges Monster. Zuerst greifen wir alle mit ganzer Kraft den linken Kopf der Hydra an, denn dieser Kopf heilt

sich und die anderen ständig. Danach gehen wir mit vereinten Kräften und mit Hilfe von Lucs Magie und meinem Soul Eater gegen die anderen beiden Köpfe vor. Cleos heilende Wasser-Rune (Flowing Crystal tätowieren lassen!) bewahrt uns vor dem Tod, Wenn wir dem Ende nahe sind. Flik, Viktor und Sylvina helfen mit schlagkräftigen Angriffen. Nach Barbarosas Ende stürzt sich dieser mit seiner Liebe



Windy, vom Balkon. Sie konnte den Soul Eater nicht für sich gewinnen. Das Schloß fängt zu beben an (wie in jedem guten Rollenspiel, wenn das Endmonster besiegt ist...) und wir müssen fliehen. Unterwegs opfern sich noch Flik und Viktor für mich.

Mathiu stirbt friedlich mit dem Wissen des Sieges auf seinem Todesbett.

Dieser Krieg hat viele Menschenleben gekostet, doch letztendlich sind wir erfolgreich gewesen und ich kann mich guten Gewissens mit meinem Fluch des Ewigen Lebens auf Reisen begeben.

# **ALLGEMEINE TIPS:**

# Die Charaktere

Wer alle seine Charaktere immer auf dem gleichen Stärke-Niveau halten will (sprich: in etwa die selben Level) kann das tun, indem er öfter seine Party im Hauptquartier auswechselt und sich zwei oder drei schwache Charaktere in die hintere Reihe stellt. Diese erleben je nach Level einen gehörigen Erfahrungsschub, wenn starke Monster besiegt werden, da sie selbst ja noch schwächer sind. Ein guter Trick zum Ende des Spiels ist es, immer wieder die Festung Shazarazade oder Neclords Schloß (starke Monster mit viel Erfahrung und Geld) zu besuchen und so langsam seine schwächeren Kollegen auszubauen. Auch deren Waffen sollte man gelegentlich schmieden lassen. So ist auch bei Stürmen auf gegnerische Festungen die Attacke der einzelnen Truppen höher!

Bereits eroberte Festungen und Schlösser bergen immer wieder neue Charaktere, die unter Umständen nur mitkommen, wenn bereits bestimmte Aufgaben erledigt sind, oder der Schloßherr in der Gruppe weilt. So zum Beispiel der Sänger Kasios im Schloß Scarleticia (Milich Castle), wenn Milich Oppenheimer in der Party ist. Andere stellen hohe Ansprüche und verlangen eine gewisse Anzahl an bereits rekrutierten Leuten oder ein bestimmtes Mindestlevel des Hauptcharakters. (s. Tabelle!)

# Belagerungen

Bei Belagerungen ist immer Glück mit im Spiel. Unbedingt vorher abspeichern!

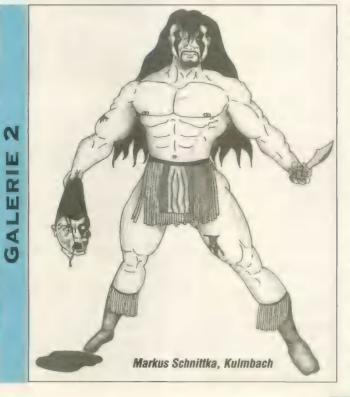
Später, wenn man die entsprechenden Leute (wie die Diebe und die Ninjas) in der Party hat, kann man den nächsten Zug des Feindes vorhersehen und viele Opfer in den eigenen Reihen sparen:

- Greift der Feind mit Magie an, so reagiert man mit einem Pfeilhagel.
- Entschließt er sich zum Sturmangriff, reagiert man seinerseits mit Magie.
- Feindliche Pfeilhagel lassen die eigenen Truppen mit einem raschen Sturmangriff kalt

Bei Dieben klappt das Spionieren nicht hundertprozentig, ist dafür aber korrekt, wenn sie Ergebnisse bringen. Bei den Ninjas kann man sich immer auf die Vorhersage verlassen; anfangs benötigt man dagegen noch Glück.

Wer will, kann versuchen mit seinen Händlern die Feinde zu korrumpieren (Chandler, Kun To, Krin), was allerdings nur selten klappt. Im Erfolgsfall kann man sich über 10% der feindlichen Truppe freuen, die überlaufen.

Einmal pro Belagerungsangriff kann man mit Mathius'



Hilfe seinen Sturmangriff vervielfachen. Dies bietet sich vor allem an, wenn der Feind einen Bogenangriff startet. Greift dann mit der stärksten Gruppe an, um den Feind empfindlich zu treffen. So schafft man die meisten größeren Belagerungen, auch wenn man zahlenmäßig unterlegen ist.

Die Drachenritter kann man als Bonus verstehen. Allerdings sollte man sie wirklich nur dann einsetzen, wenn man weiß, daß der Feind keinen Bogenangriff startet!

# Die Waffenrunen

Man sollte bei guten Charakteren, die man eigentlich immer in der Party hat (z.B. Viktor, Flik, Cleo, Hauptcharakter) die Waffenrunen anbringen lassen. Dies verleiht den Waffen zusätzliche Schlagkraft, und trifft manche Feinde besonders hart (Feuerwesen haben was gegen Wasserrunen, Flugwesen können Windrunen nicht leiden usw.) Bei Anhäu-



fung von mehreren Runen auf einer Waffe verstärkt sich deren Kraft beträchtlich.

Achtung: Bloß eine Runen-Art kann bei einer Waffe angebracht und gehäuft werden!

# Die Waffen

Waffen ändern ab einem gewissen Level Namen und Stärke komplett. So wird aus der schnöden Wolf Fang Staff des Hauptcharakters plötzlich eine Dragon Fang Staff (sehr effektiv gegen Reptilien!) und zum Schluß (mit Level14) eine Heaven Fang Staff. Die Waffen der Hauptcharaktere (Flik, Viktor, Cleo, die Bogenschützen und die Diebe) sollten auf jeden Fall immer im Topzustand sein.

# Das leidige Geld

Geld verdient man sich am sichersten beim Kampf. Wer das Risiko liebt oder ein flinkes Auge hat, kann sich das schnelle Geld aber auch beim Becherspiel (mit Marco) oder beim Würfeln (mit Gaspar) erspielen. Die beiden eben genannten Charaktere können beide rekrutiert werden, und warten dann im Schloß auf ihre Opfer (siehe auch Tabelle). Wenn Ihr bereits 10 000 Bits beisammen habt, könnt Ihr eine Art Programmierfehler ausnutzen, indem Ihr Euch nach Rockland begebt und dort an Salvatores klassischem Nußschalenverschieben teilnehmt. Setzt jedesmal den maximalen Betrag und wählt das rechte Feld aus. Ihr gewinnt hierbei immer und könnt das ganze sooft wiederholen, wie Ihr wollt (das war ein Zwischen-Tip von P. Fabri).

# Die Magie

Wie in den alten Büchern zu lesen ist, kann man die verschiedenen Magien miteinander kombinieren, wenn sie in der richtigen Reihenfolge im Kampf ausgeführt werden. Zum Beispiel die Windmagie und die Donnermagie. Ausprobieren ist angesagt. Es ergeben sich besonders schlagkräftige Energiestöße.

Manche Charaktere besitzen eigene Runen, die sich nicht entfernen lassen, manche dagegen haben stärkere Versionen (wie z.B. Hellion mit der Mother Earth Rune), die man getrost einem besseren Charakter eintätowieren sollte.

Einige Runen wie die Falcon Rune (Valeria), bergen starke Angriffe, die in ieder Runde ausgeführt werden können. Diese Charaktere können auch in der hinteren Reihe großen Schaden anrichten. Die Double-Beat-Rune von Eikei schlägt auch gerne mal zwei Feinde, was man aber nicht steuern kann.

Die Counter Rune ist fast nutzlos, man kann sie sich eigentlich sparen. Gegenangriffe werden auch mit ihr nur selten durchgeführt.

Die Resurrection Rune von Fukien ist gegen die Flowin Rune nur ein Schwächling, lieber die Flowing Rune bei Cleo tätowieren lassen, dann kann man sich auf schnelle und gute Heilung freuen.

# Hame

Titel des Monats März: Descent 2 74.95

# 0180/522 5300 U MI 0831/57 51 57

Telefax 1831 / 57 51 555 Mip Neww.gamail.do Internal T-Online

Gamin It! - D-67A08 Serzigeu

Ber Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schedensersatz

Rückendungen bitto mit uns vorher absprechen Nechnehmeversend DM 9,90 - 3. Postgebuhr ab DM 200. fro Vorkasse / Scheck DM 6,90, 39 DM 200, froi Preise Stand 13.2.97

° = noch nicht verfügbar am 13.2. N = Neu im Programm P = Preisänderung H = Hit, Superlite!

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch Unsere österreichischen Kunden bestellen hier: Game III - A-6891 Jungholz - Tel. 05676/8372 Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in OSch bezahlt, Kosten wie in D. Knallhart kalkuliert Unsere

Crusader - No remorse	79,95
<b>Destruction Derby 2</b>	84,95
Fifa 97	79,95
NBA Live 97	79,95
NHL Hockey 97	79,95
Resident Evil	79,95
Syndicate Wars	79,95
Tomb Raider	77,95
WC 4	79,95
WipEout 2097	84,95

ihunderhawk 2- Frestorm

Tomb Raider
Top Gun
Total NBA
Tour NBA 97
Transport Tycoi
Twisted Metal
Victory Boxing
Viewpoint
Virtual Golf
Virtual Tennis
VR Baseball
VR Pool
Wat Hawk

War Hawk WC 3 WC 4

WipEoul
WipEout 2097
WWF in your house
WWF Wrestlemania

- CONIV DO		Lomax	77.95
SONY PS		Los! Vikings 2	74.95
	•	Magic Carpet	79.95
-2 Fußball	79.95	Magic the Gathering	74.95
Global Evolution	89.95	Manic Karls	79.95
idas Power Soccer	89.95	Megaman X3	79.95
lle Warriar F111	79.95	Mickey's Wild Adventure	77.95
en Triology	79.95	Motor Toon 2	77.95
dretti Racing	79.95	MTV's Agon Flux	79.95
uanaut's Holiday	89.95	MTV's Slamscape	79.95
on 51	79.95	Myst	77.95
ault Rigs	79.95	Namco Museum Vol. 1	84.95
ton Senna Kart Duel	84.95	Namco Museum Vol. 2	79.95
phomels Fluch	79.95	Namco Museum Vol. 3	79.95
man Forever Coin-up	74,95	Namco Soccer Primal Goal	79.95
Ille Arena Toshinden	79.95	Namco Tennis Smash Court	77.95
tle Arena Toshinden 2	84 95	Nanotek Warrior	79.95
Itle Sport	74.95	Nascar Racina 96	84.95
Itle Stations	77.95	NBA Hanglime	79.95
dlom	79,95	NBA Live '97	79.95
ali Davis	70.00	AIRA Imm Citamen	7400

# Kundenservice groß geschrieben:

79.95 NBA Jam Tournement Edition\$9.95

1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/..

Bubble Bobble	74.95	Meed № Speed 2	81.95
Bubble Bobble 2	72.95	NFL Game Day	84.95
Bust a Move 2	59 9 "	NFL Quaterback Club '97	74.95
Carnage Heart	94.95	NHL Face Off	84.95
Casper	79.95	NHL Face Off 97	92,95
Chronicles of the Sword	77.95	NHL Hockey '97	79.95
Command & Conquer	84.99	NHL Powerplay Hockey '96	74.95
Cool Boarders	77.95	Novastorm	79.95
Crash Bandicoot	94.95	Olympic Games	69.95
Crow: City of Angles	74.95	Olympic Soccer	69.95
Crusader - No remorse	79,95	Pandemonium	79.95
Cyberia	79.95	Panzer General	84.95
D	74.95	Penny Racers	79.95
Darklight Conflict	79 95	Periect Weapon	79.95
Darkstaß; ers	79.95	PGA Tout Golf 97	79.95
Descent	79.95	Poied	79.95
Descent ii	74.95	Poische Challenge	93.95
Destruction Derby	84.95	Psychic Detective	79.95
Destruction Derby 2°	84.95	Psychic Force	74.95
Desired Berby 2	04,73	Raging Skies	84.95
Discworld	79.95	Resident Evil	79.95
Disruptor	74.95	Return fire	84.95
Dragonheart	74.75	Revolution X	59.95
Earthwarm Jim 2	79 95	Ridge Rocer	84.95
Extreme Games	79.95	Ridge Racer Revolution	84.95
Extreme Games 2	79.75	Rio!	
Extreme Pinball	79.95	Rise 2	91,95
Fade to Black	79.95	Road Rash	59.95
Fifa 96			79.95
	49.95	Robotron II	77.95
Fifa 97	79.95	Samurai Showdown	89.95
formet I .	89.95	Shellshock	77.95
Galaxian 3	77.95	Shockwave Assault	59.95
Grid Run	79.95	Sim Cily 2000	79.95
Grid Pun	B4.95	Skeleton Warrior	72.95
Gunship	84 95	Soviet Strike	79.95
Hi-Oclane	79 95	Space Hulk	79.95
Hyper Final Motch Tennis	79.95	Space Jam	74.95
Impact Racina	79.95	Spot goes Hollywood	79.95
Independence Day	79.95	Star Gladiotor	79.95
International Moto X	79 95	Street Fighter. The Movie	59.95
kon & Blood	74 95	Streetlighter Alpho	77.95
Iron Man/XO	74 95	Streetlighter Alpha 2	77.95
Jel Rider	87.95	Striker 96	74.95
John Madden NFL 97	79.95	Super Puzzle Fighter 2 Turbo	
Jumping Flash 2	82.95	Syndicate Wars	79.95
Killing Zone	74.95	Tekken	89.95
King's Field	88 95	lekken 2	89.95
Krazy Ivan	77.95	Tempest X3	74.95
Last Dynasty	84.95	Ten Pin Alley	79 95
Legacy of Kain	78.95	The Devide Enemies Within	
COBREA OLVER	70.73	THE DEVICE ENEMIES WITHIN	17.73

# Ein PC Office Paket muß 500 DM kosten?

# SoftMaker Home Office

= Logo Maker, 500 Cliparts, 200 Fotos, 300 Schriften und . TextMaker Home Textverarbellung DataMaker Home Datenbank

okumentvorlagen nbindung von Gra OLE 2.0. Rechts-

iBase kompatible

PlanMaker Home Tabellenkalkulation 84 Rechenfunktionen benannte Bereiche. Zielwertsuche. 16 Diagrammiypen etc

# **PSX HARDWARE**

77.95 89.95 17.95 79.95 84.95 95.95 90.95 77.95 77.95 77.95 74.95 74.95 74.95

Analog Joystici	99.95
Control Station Af	39 95
Controller	47.95
Euro-Scart Kabel	64 95
Gamebuster Modul	79 95
Gamekiller Modul	49 95
HF Adopter	39 95
Lenkrad mit Pedal	99 95
Link Kobel	39.95
Memory Card Sony	39 95
Memory Card 15 Slot	29 95
Memory Card 128 Slot	59 95
Memory Card Slot	79 95
Memory Dist Drive	169 95
Mouse	47.95
Multi Tap	54.95
neGcon	69 95
PC-Link Paket	69.95
Playstalion	389.95
Playstation Tasche	79 95
Predator Lichtpistole	59 95
Pro Pad	20 05
RGB Kabel	29 95
Spec. ASCII Pad	54 95
Spec. Joystick	94 95

# LADENGESCHÄFTE

Böblingen: Marktgäßle 8



Kempten: In der Brandstatt 6



Die Thunder Rune ist gegen die Fire Rune auch schwach, und Lucs Wind Rune ist ein echter Killer.

Der Sinn der Sparking Rune blieb uns leider verschlossen, ist aber offensichtlich nicht sehr wichtig.

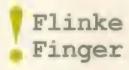
Die Turtle Rune ist der absolute Statusschutz, andererseits etwas unpraktisch, weil der entsprechende Charakter dann keine Magie mehr ausführen kann. Am besten tätowiert man diese bei Viktor oder Flik.

Die Swift Rune verdoppelt die Geschwindigkeit eines Charakters.

Die Sunbeam Rune regeneriert jede Kampfrunde 10 Hitpoints. Wenn der Charakter allerdings stark verletzt ist, bringt das herzlich wenig; lieber die entsprechenden Items anziehen (z.B. Guard Robe).

# Die Kombinationsattacken

Wenn zwei Charaktere gleicher Gesinnung (Diebe, Kapitäne, Ninja usw.) im Kampf nebeneinander stehen, können sie ihre Angriffe vereinen (das Unite-Kommando leuchtet auf) und besonders hart zuschlagen. Das funktioniert wie gesagt mit allen Charakteren, die den gleichen Berufsstand haben. Kasumi und Kage zum Beispiel, oder die beiden Fischer Hum Ko oder die Schmiede.



Bei "Flinke Finger" kümmern wir uns um die unterschiedlichsten Joypad-Verrenkungstricks, die zumeist auf dem Fingerlein-Bewege-Dich-Prinzip basieren. Wer ganz sicher gehen will, konsultiert vorher am besten einen Dottore.

# **Sony Playstation**

# Jet Rider/Jet Moto

Von den Programmierern höchstselbst stammen die nachfolgenden Cheats für Sonys Jet-Ski-Version. Nach dem Durchspielen von JR, wenn alle 10 Kurse zur Verfügung stehen, erscheint ja bekanntlich im Titelbild eine Sprechblase mit der Schriftzeile "Codes Enabled". Wenn Ihr das Spiel dann noch zweimal mit jedem Team und zum Schluß noch einmal durchspielt, erhaltet Ihr als Belohnung jeweils einen Cheat-Code: insgesamt also neuen Codes, die alle im Titelbild eingegeben werden (funktioniert aber erst, nachdem die Sprechblase erschienen ist). Hier die Übersicht:



In der Blase steht 'Codes Enabled'

# **Butterfinger:**

unendlich Turbos:  $\triangle$ ,  $\bigcirc$ ,  $\rightarrow$ , R2,  $\uparrow$ ,  $\square$ ,  $\uparrow$ ,  $\triangle$  Ice Racing:  $\uparrow$ , R2, R1,  $\rightarrow$ , L1,  $\square$ ,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ 

# Axiom:

Super Steuerung: 1, O,  $\leftarrow$ , L1,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ Raketenboot:  $\triangle$ ,  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ , L2, L2,  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ 

## K2:

doppelte Stunt Points:  $\rightarrow$ , 1, O, L2,  $\triangle$ , O, R1, R2 mehr Speed:  $\square$ , L1,  $\triangle$ ,  $\rightarrow$ , L1,  $\downarrow$ , R2,  $\triangle$ 

# Mt. Dew:

Air Brakes: R1, R2, →, L2, ↑, O, ↑, O

Show-Off Gam:  $\triangle$ ,  $\downarrow$ ,  $\square$ ,  $\triangle$ , L1, L1, R1, R1

# Zusatz-Code:

Zweispieler Al-Jets:  $\bigcirc$ ,  $\square$ , R2.  $\bigcirc$ ,  $\triangle$ , L2.  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ 

Um die "Codes Enabled"-Sprechblase gleich von Anfang an zu erhalten, ohne das Spiel durchgezockt zu haben, müßt ihr folgendermaßen vorgehen: Stellt im Optionsmenü die Schwierigkeit auf "Professional" sowie eine Rundenzahl von 6 Runden ein und drückt danach im Titelbild O, O, O, □, △, △, □, △.

Um sofort alle Kurse anwählen zu können, geht Ihr



Damit Ihr von Anfang an Zugriff auf alle Strecken habt, müßt Ihr erst im Titelbild zwei verschiedene Tastenkombinationen eingeben

auch wieder ins Optionsmenü, stellt als Schwierigkeit "Amateur" und als "Trophy Presenter" männlich ein. Gebt dann im Titelbild  $t \rightarrow 1 \leftarrow t \rightarrow 1 \leftarrow$ und geht wieder ins Optionsmenü. Setzt nun die Schwierigkeitsstufe auf "Professional" und nehmt bei "Trophy Presenter" die Option "Rider's Choice". Drückt danach im Titelbild die vorige Kombination in die entgegengesetzte Richtung, also  $t \leftarrow 1 \rightarrow t \leftarrow 1 \rightarrow$ worauf ein "Pling" ertönt. Jetzt stehen alle Kurse zur Verfügung; außerdem ist die "Stunt Race"-Option nun verfügbar. Je nach Spektakularität der Stunts erhaltet Ihr zwischen 0 und 99 Punkten, was sich in unterschiedlichen Upgrades bemerkbar macht, die Euch allerdings nach Eingabe der obigen Cheat-Codes ohnehin zur Verfügung stehen.

Desweiteren könnt Ihr alle Siegerposen, bzw. Siegerehrungen der einzelnen Fahrer sowie ein schmalziges Ami-Familienphoto anschauen. Um die Gewinnerbilder aufzurufen,



müßt Ihr im Optionsmenü als Schwierigkeit "Amateur" einstellen, Turbos und Enterhaken ausschalten und dann Credits anwählen. Während Ihr mit dem Cursor auf Credits geht und bestätigt, muß außerdem die L2-Taste gedrückt werden. Wenn Ihr zusätzlich noch den oder die Trophäenüberreicher/in mit im Bild haben wollt, drückt Ihr lediglich. wenn Ihr auf Credits geht, die L1- statt der L2-Taste. Das Bild mit den zwei Wesen bekommt Ihr erst zu sehen, wenn Ihr als Fahrer Dakota nehmt, per △-Taste wieder zurück ins Optionsmenü geht, eine Rundenanzahl von zwei Runden einstellt, die weibliche Trophäenüberreicherin auswählt und dann auf Credits geht und beim Bestätigen die R2-Taste gedrückt haltet.



Alle Siegerposen auf einmal

# Sega Saturn

# Mr. Bones

Patrick Fabri hat eine äußerst sinnvolle Tastenkombination für die Level-Anwahl zu diesem ungewöhnlichen, aber leider sehr unfairen SAT-Spiel angeschleppt. Drückt im Anfangsmenü die L-R-Tasten in folgender Reihenfolge, um die Zeile mit der Stage-Select-Option erscheinen zu lassen: R, L, R, R, L, R, L, R, R, R.



# Nintendo 64

# **Pilotwings**

Der nachfolgende Tip dürfte eigentlich den meisten schon bekannt sein, da Nintendo ihn bereits in einem TV-Trailer zum Marktstart des N64 gezeigt hat. Wenn Ihr gegen die steinerne Mario-Figur von "Mount Rushmore" fliegt, dann verwandelt sich Marios Gesicht in das von Wario. Naja, nicht gerade der Hit, dafür aber einfach nachzumachen...



# Sony Playstation

# **Cool Boarders**

In diesem Fall hat uns Sony Tip-technisch unter die Arme gegriffen und folgende Weisheiten bereitgestellt: Außer neuen Boards (Freestyle Board, Allround Board, Alpine Board), die logischerweise erst "freigeschaltet" werden. wenn Ihr die drei Kurse knackt. haben die Programmierer auch zwei neue Strecken auf der CD versteckt. Special und Extra erhaltet Ihr erst, wenn Ihr die vorgegebenen Zeit- und Trick-Rekorde auf Novice, Advanced und Expert unterbietet.

Um den besten Fahrer im Spiel, Snowman, anwählen zu können, müßt Ihr wiederum die Bestzeiten der Special- und Extra-Kurse schlagen. Einen neuen Kommentator (mit der Stimme von Snowman) bekommt man, wenn man im



Optionsmenü 40 mal Select drückt. Unterbietet Ihr ferner die vorgegebenen Zeit- und Trickpunkt-Rekorde des Schneemanns, dürft Ihr eine neue Kameraperspektive verwenden. Haltet dazu während des Ladevorgangs vor dem Rennen Select gedrückt und drückt zusätzlich im Rennen die Δ-Taste, um die neue Einstellung zu aktivieren.

Im Expert-Kurs ertönt ja manchmal, wenn Ihr im Wald durch bestimmte Bäume hindurchfahrt, ein Wolfsschrei. Insgesamt gibt es sechs Stellen an denen der Wolf aufheult. Merkt Euch diese Stellen und versucht sie alle bei einer Abfahrt zu erwischen. Habt ihr dies geschafft, könnt Ihr den Trick-Modus aktivieren. Startet ein neues Spiel und haltet während des Ladevorgangs vor dem Rennen entweder L1+L2 auf Pad 1oder R1+R2 auf Pad 2 gedrückt. Mit den beiden L-Tasten erhaltet Ihr eine Übersicht über alle möglichen Trick-Points, durch Drücken der R-Tasten auf dem zweiten Pad wird nach jedem Stunt der entsprechende Name eingeblendet.

# Nintendo 64

# **Wave Race 64**

Ein Cheat im eigentlichen Sinne ist der Delphin-Trick bei Wave Race zwar nicht, sehr weit rumgesprochen scheint er sich andererseits aber auch noch nicht zu haben. Wollt Ihr statt mit den üblichen Jet Ski-Fahrzeugen einmal auf 'nem Delphin reiten, dann müßt Ihr im Stunt-Modus den "Dolphin-Park"-Kurs auswählen und ihn nicht nur perfekt meistern, also keinen Ring verpassen und innerhalb der vorgegebenen Zeit durchs Ziel fahren, sondern auch alle acht möglichen Stunts bei diesem Kurs ausführen. Dies bedeutet somit, daß Ihr bei jeder Sprungschanze einen anderen Stunt-Sprung machen müßt. Beginnt am besten noch vor der Ziellinie mit dem Handstand, dann bleibt etwas mehr Zeit für den





18 54 43 Fax: 0 28 71 / 86 31



Beim Dolphin-Park-Kurs könnt Ihr Euch das Tier auch verdienen

Rest. Nach einem auf diese Art perfekt gefahrenen Parcours hört man am Schluß ein besonderes Delphin-Schnattern zur Bestätigung. Wenn Ihr jetzt wieder ins Hauptmenü geht und dort den Championship-Modus auswählt, müßt Ihr nur noch bei der Fahrerauswahl den 3D-Joystick nach unten drücken und dabei gleichzeitig bestätigen, um mit einem Delphin an den Start zu gehen.

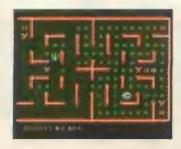
# Sony Playstation

# Contra: Legacy of War

Auch wenn der zeitliche Abstand zu seinen Konkurrenten immer mehr dahinschmilzt, präsentierte Patrick Fabri auch in diesem Fall wieder als erster alle acht Cheats, von denen allerdings keiner mehr Ähnlichkeit mit dem üblichen Konami-Cheat aufweist. Eingegeben werden sie übrigens alle im Titelbild:



Level Select: L2, R1, L1, R2, ←, →, O, □, R2, L2



Pac-Man-Sub-Game: R2, R1, →, ←, L1, L2

Waffenauswahl (während des Spiels □ gedrückt halten und dann △ drücken, um die Waffe zu wechseln):



Space-Shooter-Sub-Game: L2, L1,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ , R1, R2 L2, R2, L1, R1,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\uparrow$ Unendlich Continues: L2, R2, L1, R1,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ Extra Leben: L2, R2, L1, R1,  $\downarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ Alle FMVs: L2, L1, R1, R2,  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ Alle Sounds: R2, R1, L1, L2,  $\uparrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ 

# Sega Saturn

# Conquer

Für die Paßwörter haben wir diese Ausgabe zwar keinen Platz mehr, Patrick Fabris Cheats kriegen wir aber gerade noch unter... Gebt während des laufenden Spiels folgende Kombinationen ein. Nach korrekter Eingabe erscheint das entsprechende Icon dann im Auswahlmenü, wo es direkt angewählt werden kann

Nuklearangriff: A, B, C,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ , A lonen-Kanone A, B, C,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ , B Luftangriff: A, B, C,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ , C

## Nintendo 64

# Mario 64

Ganz so sinnlos wie letzte Ausgabe behauptet, ist der 120-Leben-Yoshi übrigens doch nicht. Wie unsere Recherchen in Japan ergeben haben, ist es mit viel Fingerspitzengefühl möglich, auch ohne die Kanone und somit gleich zu Beginn des Spiels aufs Dach zu gelangen. Stellt Euch einfach mit dem Gesicht zum Eingang vom Schloß und geht dann nach rechts über die Brücke. Dort, wo die Wiese endet, müßt Ihr (mit Anlauf natürlich) per gut getimtem Dreifachsprung erst an die schräge, grüne Böschung rechts springen (zwei Sprünge), und von dort rüber nach links zur Burg (ein Sprung), so daß Ihr die obere Mauerkante gerade noch erwischt, von wo aus Ihr Euch dann aufs Dach hochhangeln könnt. Das Ganze läßt sich zwar ein wenig doof erklären, wird aber durch die Screenshots vielleicht eher klar:







Kein Aprilscherz: Ihr könnt auch aufs Dach der Burg hochspringen

# Sony Playstation

# Legacy of Kain

Unsere Internet-Abgraser, allen voran Justus Schauer, haben bereits drei hübsche Cheats für diese neueste Blutsaugerei aufgespürt. Alle Tastenkombinationen müssen übrigens während des laufenden Spiels eingegeben werden.



Unendlich Energie/ Blut:  $\uparrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\Box$ ,  $\bigcirc$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ Unendl. magische Energie:  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\Box$ ,  $\bigcirc$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ Alle FMVs im *Dark Diary* anwählbar:  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\Box$ ,  $\bigcirc$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ 



# Sony Playstation

# NBA in the Zone 2

Auf Konamis Ami-Homepage kann man schon seit mehreren Wochen den All-Stars-Cheat nachlesen: Einfach nur im Titelbild (das mit "Game Start", "Options" und "Demo") L1+R2+ Select+Start gleichzeitig drükken. Im "Exhibition Mode" lassen sich die neuen Teams danach sofort anwählen.



# Sony Playstation

5. Mond

# **Perfect Weapon**

Klaus Brinkmann aus Linz am Rhein hat mal wieder Pionierarbeit geleistet und bereits im Dezember schon alle fünf Paßwörter erspielt gehabt:

3. Mond O△□○□△△

4. Mond  $O\times\times\times\triangleO\triangle\triangle$ 

XXUXUUAO



















company game.

NINTENDO

NINTENDE (A)	399 90
Egntro bred	19,90
lighted	199 90
licitiscan kapat	J9.50
Inter Super Star Soccer (us)	169,90
11/4 6d.	159.90
Mario 64	99,010
мого кал од јиц	
NBA Fonalino	
Fredvalogic Adv.	129 90
The Wine	149 90
	159.90
Workin Blazzinion	99.00

Werkstatt

Umbau Satum 99,90 "No-Limitl"-Umbau Payalsihi 79,90 Umbausatz Nation Aayalalari 79,90

D). Spiroscott Financectum PlaySicrommit4 Barban, ptd: 0,00 Antanaput mit Salat — ch VIIII

Finanzierung

Birnloch anuten



# SEGA SATURN

Seitum	300
30 Parrior Pad Lentroid	89,90 109,90
Era Hard Avcode Fighting Vipers Meganna X3 NHL Park many 1973 by 16 Sonic 3D Blast Tomb Raider Vitu 100 2 Incl Giri	.89,90 .99,90 .89,90 .89,90



T-10-01	* **
Caps	
Hatakaka JC um Larabi	
Multin Amenia the B., etc)	
Magazines (EI) 64. PV	with the gent
Hayelaton(eng.), ELIM(un))	gb 15,00
Moderkits (2.8 FF VII)	ab29,90
Poster	
TEMACEL III 176463cm	30,00
TEKKEN II THE TOTAL DIV	
Vitua Capil (£3:40cm)	
Pins	ob 5.00
Soundfrocks (z.B.FF VII)	ab 59,90
*Shirts	_ala 19.90

# **PlayStation**

Laysalon Par	289
I av Te-lie I	1.8
PSX - lodge (Acce)	1.11
Controller Pag	
Controlle (burt)	59,90
· Copino le : [Vory]	
Analog Frontstick	17.90
Memary Said (b. 11	मान विश
Memary Gold (RMPG)	
Markey Card [12MFG]	
7GB-Snor-Kobsi	
HE Antenneni agai.	
Link-Kabei	39.96
the Sun (Histole)	
Lention (Mod Clarz)	

2-XIIEnte	a 9 9 0
d-42 Fußbol	5. 40
A-Vi Eva ullan Gler el	72.46
Anna\$1	107,70
Nyphon at their	9 31
Batman Fourier Archeu	02/50
Camaga i da	117 71
Gilly of this leaf 12/Women	99,90
Commandi Cooquei	89.90
Coo loadin.	
Central types vey at War	
Eicw: Cry of Angols	09 Q
Linuxcot - No Nombres	
A COMPANY OF THE PROPERTY.	

# PlayStation 5 3 2

Deffluction Distry 2	
Deword Williams	IN OF AL
O replat Draggillerad	H₹VII
Discontinuit	VV VO
tha Susum 97	10.70
Final Funitury VII (ju)	100,00
logacy of Kan	79.40
Maria Karts	Ds. VB
Names Museum 1-0	e 89,90
Names Museum 4 (lp)	129,90
NHA Hongline	96 6E
NBA Live 97	89 90
Pandemonium	5÷ √0
Horache Challenge	79.50
Roge Facel (LS)	139,90
Racel Assour 1   2 Disc)	109,90
Re-cooked	
Sanuu shodown Sour Blade Soviu Nive	
Soul Bloule	109.90
Scotlet Street	
Suik v v n	
Supul Star Social Disturb	99,90
Innibal X3	99,90
firm Crises Inci. Gunfiel.	189,90
forms Refuse Twisted vieta violations	99,90
WELCUI 2 197	99.90
we tele Titel out	Anitogetti

Die Netzwerkparty geht werterlli NETWORX -

Ringfrei lurdie 2. Rondo!!! Am S. Aprilvereinen sien wirder alle Anhänger um Virtuellen Welten in Kölns tiefen Gewoloekeilera.. Gafrance 80000 berechanliere HI (human intelligence) suchen thre Opfer - such Dir doch asch ums ... Hier 🔛 Deine Chance! 💆 und deine Ehre Angesicht zu Angesicht zu Angesteht gegen

Manazina sollten dabei natürlich nicht fehlen!!!

Infos & Preislisten auch per FaxPolling (Fax note i). Habt thr ein Faxonni mit Pollingfunktion, einfach unsere Faxoummer wahlum - wenn sich unser Commenter mehtert. Abrul und dann Starttaste drücken!

Alle Spiele wurden in einer Siche meitenox per RN zugt RMS, 80 Verannekonfanzig eindt Abernam Fearel wert von DM 200 - Johne Hartware), mielet der Vereint für Heis. Annehme zu eine mehren werden prosche mit den einstandenen Lieferkesten von DM 20 - berechnet Laden, und Volk aufgrund von einen der abweichent Dran Anhar in tamorium Proschendensichen der schen der eine Vereine der Aufgrund von der eine Vereine der Entschaft von Date wird und Volk aufgestellt von Date kann der eine Verein der Entschaft von Date kann der eine Verein der Entschaft von Date kann der eine Verein der eine Verein der eine Verein der der eine Verein der eine



Zulpicher Str. 17 D - 50574 Koln • 0221-240 88 00 »r 0221-240 00 61

Internet. http://www.acme.neteologna.de

Mu-Fr. 11.00 20.00 Uhr 5a. 11 00-16.00 Uhr

# Bei uns im Laden...

- \* Softwarepriise Hallen
  - auf 3 Großbild-Leinwänden
  - mit GlasTron-3D-Visier auf Demo-Displays
- \* Internet-Terminals

Wie zu erwarten, ging es in den meisten R&T-Briefen diesen Monat um Fragen, die das N64 betreffen...

# Misch-64-Masch

⇒ Warum hat Pilotwings 64 fette Pal-Balken? Bei der japanischen Version war die ganze Sache doch noch schön bildschirmfüllend.

Die Art des Spielmoduls bestimmt sowohl dessen Geschwindigkeit, als auch die Bildgröße (Pal-Balken oder keine Pal-Balken). Spiele aus Japan oder den USA haben somit auf jeder Konsole (auch auf dem deutschen N64) die selbe Geschwindigkeit und keine Pal-Balken (vorausgesetzt Euer Fernseher/Monitor kann automatisch zwischen Pal und NTSC umschalten). Dementsprechend läuft ein (nicht "angepaßtes") Pal-Spiel auf jeder Konsole dieser Welt um ca. 18% langsamer und hat Pal-Balken, da die Fernsehnorm "Pal" bei der Bilddarstellung mehr Zeilen benötigt, um den gesamten Bildschirm zu füllen. Wenn sich eine Firma keine extra Mühe machen will und ein Spiel nicht an unsere Fernsehnorm "anpaßt", beläßt sie einfach die niedrigere Zeilenanzahl der NTSC-Fernsehnorm und schon haben wir den Balkensalat. Es gibt allerdings keine technischen Gründe die Spiele zu verlangsamen. Ein Ruhmesblatt ist so etwas für keinen Hersteller; unspielbar wird Euer Pal-Pilotwings dadurch aber widerum auch nicht. All dies trifft selbstverständlich genauso auf die CDs der 32-Bit-Konsolen zu.

⇒ Mario 64 kommt mir ebenfalls ein klein wenig langsamer vor (8,23%) als die Nippon-Version. Einbildung?

Nee, keine Einbildung (siehe oben)! Wie jemandem ein Spiel exakt 8,23% langsamer "vorkommen" kann ist mir allerdings schleierhaft. ⇒ Gibt es RGB-Kabel für ein besseres Bild?

Es gibt solche Kabel. Sie kosten um die 50 Märker und sind bei Spezialanbietern (siehe Kleinanzeigen) erhältlich. Die Pal-Konsole hat jedoch keinen RGB-Ausgang.

⇒ Was haltet Ihr von Multinorm-Umbauten (us, jp, pal)?

Von denen halten wir sehr viel, nur leider gibt es noch niemanden, der den Umbau bewerkstelligen kann. GT-Elektronik in der Schweiz (0041-614014171, bzw. 792157228), bzw. Wolfsoft in Deutschland (0262283517) arbeiten aber fieberhaft an einer Lösung. Beide Firmen bieten jetzt schon einen Adapter an, mit dem es möglich ist, Importspiele auf Euren Pal- oder NTSC-Konsolen zu zocken.

⇒ Gibt es eine Möglichkeit, ein amerikanisches N64 an einem deutschen Fernseher zu zocken und umgekehrt?

Dies geht meist nur bei sehr teuren TVs ab 1500 Mark aufwärts (siehe auch Frage 1).

Außer den beiden bekannten Zusätzen Disk Drive und Jolt Pack (Zusatzgerät, das z.B. bei Mariokart 64 die Vibration der Karts nachahmt) ist nichts offiziell angekündigt.

⇒ Stimmt es, daß beim deutschen Mariokart 64 kein Controller dabei ist?

Ja, das stimmt leider!

⇒ Gibt es ein Link-Port beim N64, bzw. sind schon Link-Spiele geplant?

Nintendo hält sich alle Optionen offen. Theoretisch könnte der Schacht an der Unterseite des N64 für eine Verbindung zweier Konsolen miteinander genutzt werden. Ebenso denkbar wäre ein Verbindungskabel, das jeweils an einem der vier Ports für die Joypads eingestöpselt wird. Ob das Disk Drive auch mit einer Schnittstelle für derlei Spielereien aufwarten kann, wird sich zeigen.

→ Wann kommt (gähhhhn) Blastdozer, F-Zero 64, Tomb Raider 64, Starfox 64?

Blastdozer ist bereits in den USA und Japan erschienen.

wenn dieses Heft am Kiosk ausliegt, bei uns kommt's im Herbst. Starfox 64 erscheint Ende April in Japan und eventuell noch dieses Jahr hier. Über F-Zero 64 ist nichts bekannt, und von Tomb Raider 64 wußte nicht mal Eidos etwas. Generell sind derlei Fragen aber sinnlos wie ein Kropf, da wir doch auch bloß Zuschauer in diesem - oft absurden - Termin-Theater sind. Shadows of the Empire z.B., erschien sogar weitaus früher in Europa als angekündigt....

Viele Einsender, Querbeet

# **Screenschrotts**

Mir schiessen jedesmal Freudentränen in die Augen. wenn ich mir die Screenshots der frühen VG-Ausgaben von 91-93 anschaue. Bei den heutigen Screenshots kommen mir auch wieder die Tränen, allerdings vor Trauer. Ich wünsche mir doch, anhand der Bilder erkennen zu können, wie das Spiel auf meinem Fernseher in meinem trauten Heim aussehen würde, doch das ist z.Z. oft nicht mehr möglich! Tut Euren Lesern doch bitte den Gefallen und schließt die Konsolen an den Monitor an. schaltet das Licht aus und fotografiert, was das Zeug hält. Spielen, WO Pausen-Logo zu groß ist, oder die sich nicht pausieren lassen, könnt Ihr ja weiterhin den Grabber verwenden.

Kent Alkan, Hundsangen

Gefahr erkannt, Gefahr gebannt! So nostalgisch, daß wir wieder die Pause-Zeichen auf unseren Screens einführen, sind wir hier nicht drauf, aber mit einer neuen Grabber-Karte für den Mac im Spielezimmer liebäugeln wir schon ziemlich lange. Inzwischen ist das gute. neue Stück sogar bei uns eingetrudelt und ab der nächsten Ausgabe wird dann alles gut. So albern es auch klingen mag, aber solche Steckkarten sind ausgesprochen selten, da kann man nicht einfach ins nächste Kaufhaus gehen und

sagen "zeigt mal, was ihr habt". Auch die nun auserwählte mußte durch viel Telefoniererei überhaupt erst gefunden werden, vom Problem der Bezahlung ganz abgesehen. Ach, Kinners, Ihr macht Euch ja gar kein Bild davon, wie kompliziert das wirkliche Leben hier draußen ist...

# **Speicherproblem**

In Ausgabe 3/97 schreibt Ihr, daß man bei Turok ohne Controller-Pak nicht speichern kann, gleichzeitg gibt Big N als Veröffentlichungstermin für eben diese Controllerpaks Juni 1997 an. Ist doch voll plöt!

M. Wendt, Jakobsthal

Das ist fürwahr schlechte Koordination. Den einzigen bislang auf dem Markt präsenten Fremdanbieter von Nintendos Speicherlingen, Datel, wird es sicher nicht stören...

# **Bug Corner Teil 2**

Nachdem ich in der VG 3/97 die Einsendung zur Bug-Corner las und auch die Stellungnahme von Eidos sah, fiel mir auf, daß sich der beschriebene Fehler in St. Francis' Folly sehr wohl auch in der Playstation-Version befindet (zumindest in meiner) und nicht nur auf das Verantwortlichsein von Sega zurückzuführen ist.

Gerhard Hannappel, Nentershausen

Eidos hat hier den Mund wirklich etwas zu voll genommen und versucht Sega den schwarzen Peter alleine unterzujubeln. Da die SAT-Version einen Monat früher auf dem Markt war, ist besagter Fehler dort einfach nur früher entdeckt worden, d as ist alles.



# HUGO Hexana: und Hexana: Da braut sich was zusammen.



http://www.onlinel.de

DAS NEUE INTERAKTIVE FANTASY-ABENTEUER BEI KABEL 1:
HUGO UND SEINE GEGENSPIELERIN HEXANA KABBELN SICH
IN DER HEXENKÜCHE. EINE WILD-KOMISCHE MIXTUR.

Jeden Samstag, 7x zwischen 11:00 und 14:30 Uhr



Da unser lieber Jan seinen Lebensmittelpunkt bekanntlich woanders hin verlegt hat, muß Mailomania diesmal ohne Rübenfoto auskommen.
Der Mai macht aber alles wieder neu...

# Geheimbünde

Seit vier Monaten versuche ich, mich in der Videospielbranche als Händler selbständig zu machen. Von einigen Herstellern und Vertreibern habe ich bereits Verträge zugeschickt bekommen. Wenn ich aber die darin beschriebenen Konditionen mit den Preisen der Versandfirmen, die in der VG inserieren, vergleiche, dann kann ich mir nicht vorstellen, daß die zu erwartende Gewinnspanne für eine Existenz ausreicht. Auf telefonische Anfrage hin versicherten mir sämtliche Hersteller, daß alle ihre Kunden gleich behandelt würden. Da ich aber ziemlich hartnäckiger Natur bin, habe ich weiter mit den betreffenden Firmen telefoniert. Dabei lief's mir kalt den Rücken runter, weil ich immer wieder Sätze wie "wir wurden von der Geschäftsleitung zum Stillschweigen verurteilt" oder "wenn ich ihnen etwas sage. werde ich sofort entlassen" zu hören bekam. So ein Verhalten stelle ich mir bestenfalls bei einer verbotenen Sekte, aber nicht bei Firmen einer ganz normalen Branche vor. Trotzdem habe ich herausbekommen, daß es zwei Verbände geben soll, denen man sich anschließen müsse, um vernünftige Verträge zu bekommen. Können Sie mir weiterhelfen?

Helma Häusler, Duisburg

Ich kann mir schon vorstellen, welche zwei Verbände hier für die nötige Verschwiegenheit in der Branche sorgen, nur leider haben auch wir weder zur Camorra noch zur Mafia irgendeinen heißen Draht (die Preise für Spiele sollen aber Gerüchten zufolge wirklich extrem niedrig sein, vor allem wenn man die Dinger gleich palettenweise abnimmt...). Nu aber mal im Ernst: Natürlich behandeln alle Hersteller deren Kunden gleich, in ihrer jeweiligen Umsatzklasse eben. Es wäre naiv anzunehmen, daß z.B. der Chefeinkäufer von Karstadt, die gleichen Konditionen wie eine Frau Häusler bekommt, die nur 15 Stück von iedem Titel ordert. Was die Sonderangebote der Versandhändler angeht, dazu läßt sich sagen, daß diese durch Insider-Connections Sonderposten oder Overstocks (oft im Ausland) aufkaufen und so bestimmte, meist ältere Spiele zu wundersamen Dumpingpreisen anbieten können. Wer besagte Connections, die natürlich niemand ohne weiteres am Telefon preisgibt, nicht besitzt und kein Geschäft in einer Spitzenlage eröffnen kann, sollte lieber seine Finger vom Spiele-Business lassen.

# Wo, wie, was?

Wie findet man in Super Mario 3 die Prinzessin? Nach Jahren des Suchens gebe ich langsam die Hoffnung auf, da meine Physis nachläßt (unterernährt, 2m lange Haare, Frostbeulen – ungeheizte Burgen)

Martin Lang, A-Wien

Bei "Flashback" (MD) komme ich in Level 6 an der Tür, hinter der ein VIP-Mann steht, nicht weiter. Wo und wie kann man diese öffnen und was mache ich bei Landstalker mit den vier Gegenständen von Gola?

Sven Heisgen, Zwenkau

Liebe Leut, seid nicht böse, wenn derartige Briefe mit Fragen zu Spielen von uns nicht beantwortet werden. Was denkt Ihr, wer wir sind? Wandelnde Superhirne? Wenn es um neue Spiele geht und unsereiner auch erst kürzlich an der selben Stelle festgehangen hat, dann kann man natürlich spontan auch den einen oder anderen Brief beantworten. Aber ein drei Jahre altes Spiel erst wieder auftreiben und dann bis an die Problemstelle heranspielen, ist zu viel verlangt, zumal wir diesen Service meines Wissens noch nie irgendwo angeboten haben. Generell gilt: Ihr bezahlt zwischen 90 und 150 Mark für ein neues Spiel, da muß sich der Hersteller auch um die Nachsorge kümmern und nicht wir.

# Link-ereien

Link-Kabel rest in peace! Ich finde es ziemlich clever von Sony, erfolglose Optionen und sinnloses Zubehör kurz und schmerzlos von der Bildfläche verschwinden zu lassen. Das ist doch im Endeffekt nur zum Vorteil des Kunden, wenn die

Produktionskosten und damit auch der Verkaufspreis gesenkt wird. Wer bei Kultspielen wie DD 2 bisher an Einsamkeitskomplexen litt, darf dank des hoffentlich wieder in Mode kommenden Split-Screens endlich Hoffnung auf mehr Zweisamkeit schöpfen.

Gerald Laner, A-Voiders

Ich habe mir eine zweite PS gekauft, weil Duelle gegen menschliche Geaner viel spaßiger sind, als gegen die CPU, erst recht, wenn jeder seinen eigenen Bildschirm hat. Im klassischen Split-Screen-Modus fehlen oft Details, außerdem geht die Geschwindigkeit hierbei in den Keller. Die Link-Option gehört zu den herausragendsten Fähigkeiten der PS. Diese aus Kostengründen wegzulassen, halte ich für einen Fehler. Von mir aus kann Sony den Split-Screen pushen, aber einen Link-Modus zu integrieren kostet Programmierer doch nur ein müdes Lächeln.

Oliver Berthy, Hamburg

Ich war bis vor kurzem noch überzeugter PSX-Spieler, doch seit C&C und DD 2 bröckelt mein Vertrauen in Sony. Ich meine, C&C auf einem Split-Screen wäre schwachsinnig gewesen, aber wenn schon der Link-Port abgeschafft wird, dann hätte man bei einem wirklich guten Spiel wie DD 2 noch warten müssen, bis der Split-Screen-Modus hierfür fertig gewesen wäre, als Ersatz für die fehlende Link-Option.

Holger Hauschild, Bad Harzburg

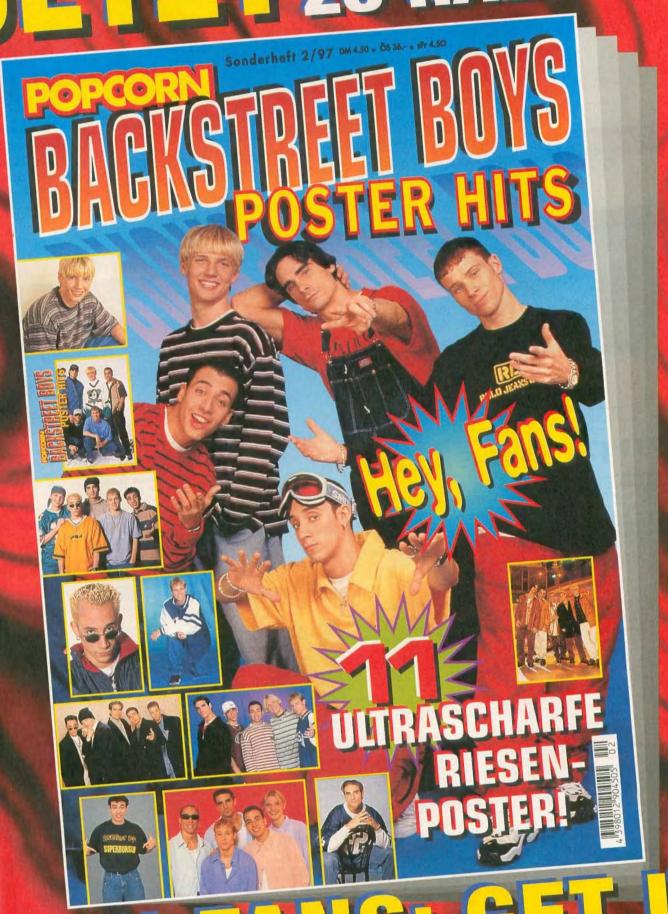
Der Unmut unter Link-ern ist verständlich; irgendwie war's aber schon von Anfang an 'ne Totgeburt. Um die Link-Option als Vorzug gegenüber der Konkurrenz groß rauszustellen, hätte Sony z.B. günstige Link-Bundles (2 CDs+Kabel) auf den Markt bringen müssen. Etwas mehr als ein Lächeln kostet eine Link-Option den Programmierer allerdings schon. was sicher auch der Grund für die wenigen Spiele war. Hoffen wir auf Split-Screen-Spiele, die nicht viel langsamer werden.

# FORTI

ein ziemlich heikles Thema, das alle Zocker bewegt, seit es Spiele gibt, ist inzwischen wieder aktuelt geworden, da die Hacker in Honkong immer schneller und dreister werden: Illegale Kopierstationen sind gemeint. Bislang konnte nur auf Disketten kopiert werden, was vor allem bei größeren Spielen sehr umständlich war. Neuerdings ist es im Falle des N64 sogar

technisch möglich, gleich Dutzende von Spielen auf eine CD zu brennen und von der CD wieder in die Konsole einzulesen. Was denkt ihr über das Thema? Welche Strafen sollte der Staat gegen Raubkopierer verhängen, bzw. betrachtet ihr derlei Tun überhaubt als verwerflich? Habt ihr selbst schon einmal Spiele kopiert oder bereits so ein Ding zu Hause stehen? Schreibt uns!

# LE ZUBERALL ZU HABEN



HEY FANS: GETTI

# N64-32-Seiten-Special

Es gibt tonnenweise neue N64-Module, deshalb liefern wir zusätzlich ein 32 Seiten dickes Heft im Heft mit allem, was Neu ist. Wir testen FIFA 64, Doom 64, Super

Mario Kart 64, Wayne Gretzky 3D Hockey und wahrscheinlich auch Int. Superstar Soccer 64, falls das deutsche Modul rechtzeitig eintrifft. Previews gibt es von Hexen, Wargods und vielem mehr.

# Vandal Hearts

Rollenspiel-Fans haben es auf der Playstation nicht leicht, denn Software-Nachschub ist hierzu-

lande selten. Nach Suikoden legt Konami mit Vandal Hearts gleich noch ein ausgezeichnetes RPG nach, das vor allem durch das isometrische

> Kampfsystem überrascht. Was Vandal Hearts sonst noch an Geheimnissen offenbart, erzählt Euch Tet im

ausführlichen Test.

Die deutsche Version von Vandal Hearts gibt es komplett übersetzt mit deutschem Bildschirmtext



Acclaims Turok hat bei 3D-Shootern ein Standard gesetzt, an den auch Doom 64 nicht so leicht her-

anreichen wird

Ausgabe 3/97 erscheint am 23. April

# Impressum

Chefredakteur: Michael Hengst (mh), verantw Chefin vom Dienst: Dorothea Ziebarth (dz) Leitender Redakteur: Robert Zengerle (rz)

Redaktion: Tetsuhiko Hara (tet), Ralph Karels (rk), Dirk Sauer (ds).

Wolfgang Schaedle (ws), Jan v. Schweinitz (js) Redaktionsassistenz: Catharina Brieden

Alle Artikel sind mit dem Zeichen des Redakteurs bzw. Namen des Autors gekennzeichnet.

So erreichen Sie die Redaktion: Tel.: 089/4613-289, Fax: 089/4613-5046 über CompuServe (go magna oder 74431,613) Internet: 74431.613@COMPUSERVE.COM

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden geme von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechten Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröffent-lichung oder gewerblichen Nutzung angeboten worden sein, so muß das angegeben wer-den. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der MagnaMedia Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haltung übernommen.

Layout & DTP: Karin Kohler, Katja Milles, Rudolf Scharl, Paul Dlugosch Titellayout: Wolfgang Berns

Fotografie: Roland Müller

Titel-Artwork: Sony Computer Entertainment

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung: Tel.: 089/4613-962, Fax: 089/4613-789

Anzeigenfeitung: Thomas Neumann (333)
Assistenz: Petra Stübinger (962)
Anzeigenverkaufsleitung: Carolin Gluth (305)
Anzeigenwerkaufsleitung: Natalie Regnault (313), Ilka Krebs (165)
Markenartikel-Anzeigen Nielsen 2: VMS – Verlags-Media-Service Düsseldorf Heribert
Unterfeld GmbH, Benrodestr. 45, 40597 Düsseldorf, Te.: 0211/713004, Fax: 0211/714650

Markenartikel-Anzeigen Nielsen 3b+4: HBM Medienservice Braukhaus Ve Margaretenstr. 49, 82152 Krailling, Tel.: 089/89930047, Fax: 089/89930049 Anzeigenverwaltung und Disposition: Regina Beenken (372)

International Account Manager: Michelle Berner (360), Fax: (775)

Auslandsrepräsentanten:

Großbritannien: Smyth International, London, Tel.: 0044-181-44-6400, Fax: 0044-181-44-6402 USA: M&T Int. Marketing, CMP Media, San Mateo, Tel.: 001-415-525-4300,

Fax: 001-415-525-4482 Holland: Insight Publicitas, Tel.: 0031-35-5395111, Fax.: 0031-35-5310572 Japan: Accot Corporations, Tel.: 03-3800-3229, Fax: 03-3-3800-3844 Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789

Frankreich: Ad Presse International, Neuilly, Tel.:0033-1-46373717, Fax: 0033-1-4637194

Bestell- und Abonnement-Service:

VIDEO GAMES Aboservice, 74168 Neckarsulm Tel.: 07132/959-242, Telefax: 07132/959-244

Einzelheft: DM 5,80
Einzelheftbestellung: Erdem Development, Stroblstr. 12b, 84478 Waldkraiburg Tel.:08638/9670-0, Fax: 08638/9670-55

Jahresabonnement Inland (12 Ausgaben): DM 61,20 (inkl. MWSt., Versand und Zustellgebühr)

Jahresabonnement Ausland: DM 79,20 (Luftpost auf Anfrage) Österreich: DSB-Aboservice GmbH,

Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel.: 0662/643866, Jahresabonnementpreis: öS 480,-

Schweiz: Aboverwaltung AG, Rorschacherstr. 270, CH-9016 St.Gallen, Tel.: 071/374415, Fax: 071/374425, Jahresabonnementpreis: sFr. 61,20

Anzeigenpreise: Es gilt die Preisliste Nr. 7 vom 1. Januar 1997 Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG,

Breslauer Str. 5, 85386 Eching Erscheinungsweise: mona

Vertriebsleitung: Benno Gaab

Leitung Herstellung: Klaus Buck (180)

Technik: Sycom Druckvorstufen GmbH, Hans-Pinsel-Str. 2, 85540 Haar

Druck: R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim

Urheberrecht: Alle in VIDEO GAMES erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich
geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen und Zweitverwertungen, vorbehalten.
Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die Lösung oder verwendete

Bezeichnung frei von gewerblichen Schutzrechten sind. Haftung: Für den Fall, daß in VIDEO GAMES unzutreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck-Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschienenen Beiträge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden. Anfragen an Klaus Buck, Tei.:

089/4613-180, Fax: 089/4613-232 Vorstand: Carl-Franz von Quadt (Vors.), Eduard Unzeilig

Verlagsdirektor: Wolfram Höfler

Anschrift des Verlages:

MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft,

Hans-Pinsel-Str. 2, Postfach 1304, 85531 Haar bei München, Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100

Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Altpapierante von 30 Prozent gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallifrei.

1997 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft





# Sicherheit fünffach? Für Einsteiger ganz einfach: FUTURE.



FUTURE, das Einsteiger-Programm, das sind z.B. Unfall-, Haftpflicht-, Hausrat-, Verkehrsrechtsschutz- und Lebensversicherung
für 89 Mark im Monat. FUTURE ist flexibel und individuell: so können Sie selbst entscheiden, wieviel Sicherheit Sie wollen. FUTURE
ist für alle bis 25: denn wenn Sie ins eigene Leben starten, dann
auch ins eigene Risiko. Und FUTURE ist außerdem noch ganz einfach: beim Einsteigen hilft Ihnen schließlich Ihr Allianz Fachmann.

Weitere Informationen unter 0130/112233 oder im Internet http://www.allianz.de. Hoffentlich Allianz versichert.



